www.doupe.cz

DOUPĚ

SPECIÁL

50 STRAN NEJVÍCE O GTA!

grand theft auto IV

KOMPLETNÍ NÁVOD
TIPY, TRIKY A CHEATY
PRŮVODCE MULTIPLAYEREM
A MNOHO DALŠÍHO...

GTA San Andreas

GTA Vice City

GTA III

GTA 2

GTA

cena: 99 Kč, SR: 149 Sk, EU: 4,30 €

9 771214 919044

knihy.cpress.cz

více než 2 000 knižních titulů v kompletní nabídce e-shopu

http://knihy.cpress.cz • distribuce@cpress.cz • bezplatná linka: 800 555 513

Mandriva Linux 2008.1 CZ

Instalační a uživatelská příručka

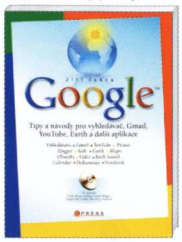
Ivan Bíbr

Získejte jedinečný balík obsahující instalaci nejoblíbenější distribuce Linuxu pro 32bitovou i 64bitovou platformu, DVD s více jak 9 GB softwaru – všechny ovladače, množství aplikací a bonusový materiál – a instalační a uživatelskou příručku, rozšířenou oproti vydání na verzi 2007.1 o využití aplikací. Systém tak zvládnete bezproblémově nainstalovat a naučíte se jej využívat jak k práci a studiu, tak k zábavě.

prodejní kód: K1584 **432 stran + 4 DVD, 537 Kč ~~597 Kč~~**

Google

Tipy a návody pro vyhledávač, Gmail, YouTube, Earth a další aplikace



Jiří Iskra

Google, označovaný za nejlepší vyhledávač současnosti, je jednou z nejvyužívanějších aplikací na Internetu. V tomto podrobném průvodci projdete všechny postupy, tipy i pokročilé návody k vyhledávání stránek, textů, obrázků nebo videí, Naučíte se ale také využívat všechny další služby: Gmail, YouTube, Earth, Maps, Picasa, Talk, Blogger, Calender, Book Search nebo Dokumenty. Aplikace Googlu najdete též na přiloženém CD.

prodejní kód: K1505 **232 stran, 215 Kč ~~239 Kč~~**

Nero 8

Podrobná uživatelská příručka

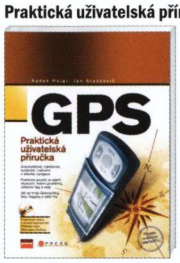
Ondřej Bitto

Pro nejnovější verzi programu NERO! Nero už není pouze vypalovacím programem, umí toho mnohem více. S touto podrobnou uživatelskou příručkou ovládnete práci se všemi programy balíku Nero na uživatelské úrovni a naučíte se upravovat a stříhat video, zvuk a fotografie, mixovat hudbu, vytvářet smyčky, konvertovat videonahrávky, přehrávat DVD, vytvářet popisky disků, zálohovat data nebo používat virtuální mechaniky.

prodejní kód: K1542 **296 stran, 222 Kč ~~247 Kč~~**

GPS

Praktická uživatelská příručka



Radek Hojgr, Jan Stankovič

Technologie GPS je v poslední době velkým fenoménem a s přístroji umožňujícími určit polohu, nalézt cestu k cíli nebo informovat o dopravních omezeních se setkáváme jak v autech, tak i na kole nebo při pěší turistice. Seznámíte se s druhy GPS přijímačů, prozkoumáte automobilovou navigaci, naučíte se využívat GPS na pěších i cyklistických výletech a poznáte mnoho dalšího využití, například při hraní golfu nebo geocachingu.

prodejní kód: K1462 **224 stran + CD, 269 Kč ~~299 Kč~~**

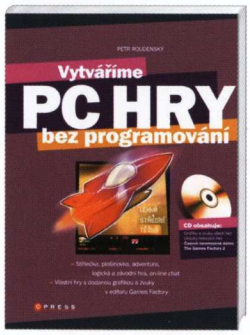
SLEVA 10 %

uveďte heslo **„DOUPĚ“**
akce platí do 31. 8. 2008

Nelze kombinovat s jinými slevami!

Vytváříme PC hry

bez programování



Petr Roudenský

Toužíte si vytvořit svou vlastní počítačovou hru, ale nechcete se kvůli tomu učit složité programovací jazyky? Stačí vám k tomu pouze editor her Games Factory a tato kniha, v níž vás autor naučí vytvořit hned 5 skvělých her – vesmírnou střílečku, plošinovku, adventuru, logickou a závodní hru. Na přiloženém CD najdete všechny projekty popisované v knize, včetně zvuků a grafiky, a samozřejmostí je instalace Games Factory.

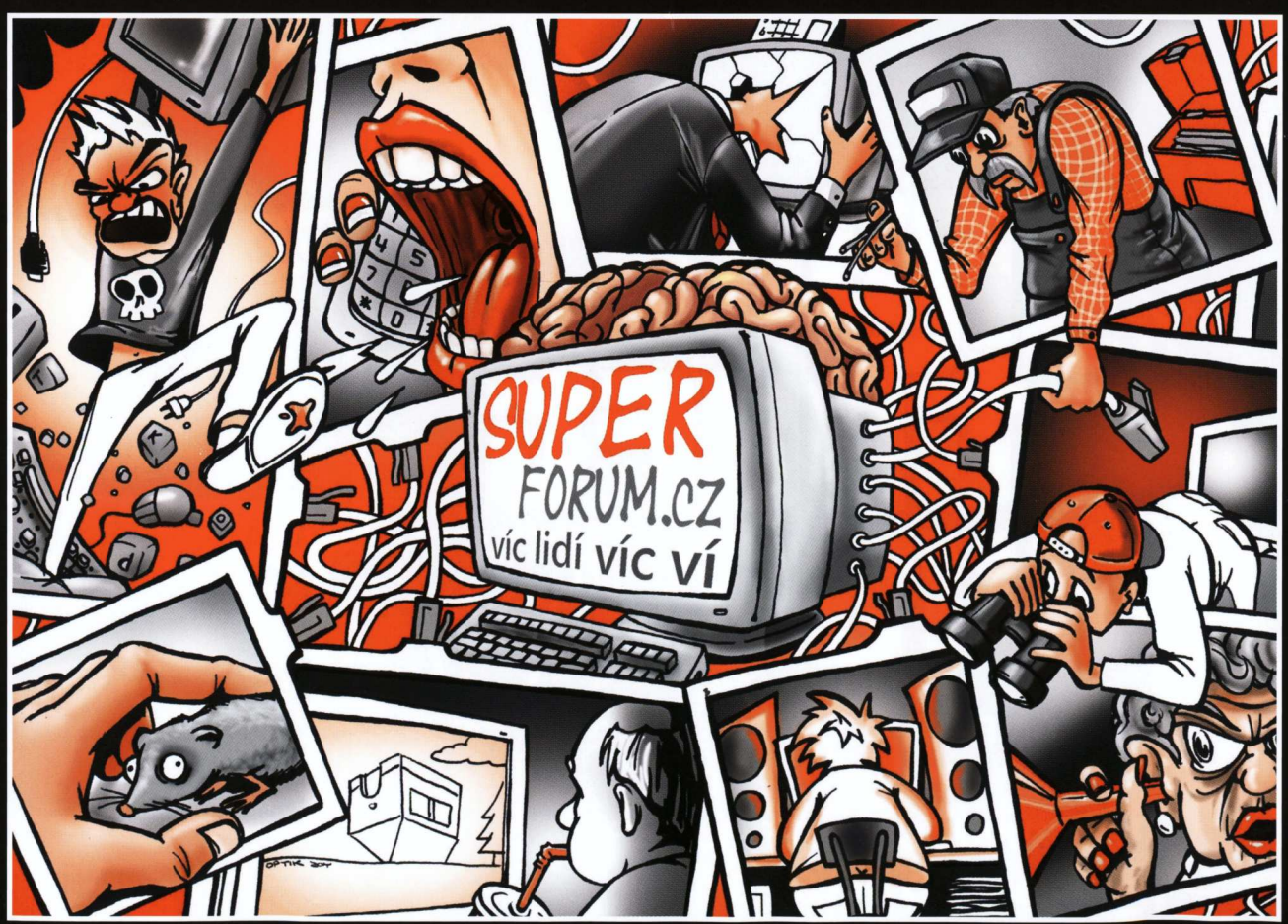
prodejní kód: K1523 **248 stran + CD, 267 Kč ~~297 Kč~~**

CPRESS

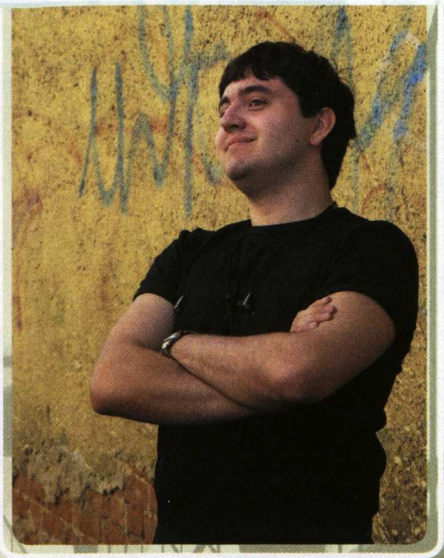
www.cpress.cz

vydává Computer Press, a.s.

www.SuperForum.cz



Super pokec, super zábava, super informace



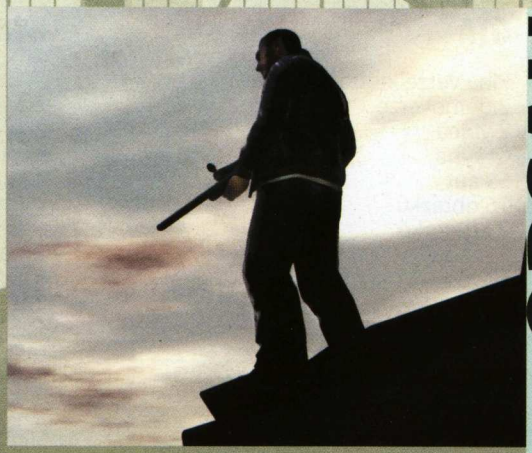
VÍTEJTE!

Právě v rukách držíte další z papírových Speciálů magazínu Doupě.cz, tentokrát kompletně věnovaný jedné z nejoblíbenějších a nejprodávanějších sérií všech dob – Grand Theft Auto. Volba to byla jasná, už první díl svojí volností nastavil nové hranice a stal se kultovní hrou pro miliony hráčů, nevyjímaje i valnou část redakce Doupěte. S příchodem dalších a dalších pokračování rostla mánie tak vysoko, že ratička momentálně ukazuje přes 70 milionů na stupnici prodaných kusů. Ostatně, posledního dílu s číslicí IV v názvu se jen za první den (!) prodalo neuvěřitelných 3,6 milionu kusů. Fascinující číslo, kterému se sice počet dotazů od kolegů a známých: „Jestli už zatraceně mám GTA 4," ani zdaleka nemohl rovnat, ale přesahoval obvyklou míru zájmu o jakoukoliv další hru. A ve finální fázi i moji míru trpělivosti.

Grand Theft Auto je prostě fenomén a my se mu snažíme vzdát čest alespoň ve formě Doupě Speciálu. Na následujících bezmála padesáti stranách tak najdete informace o každém zatím vyšlém díle. Ať už ve formě kratších vzpomínkových článků na počátky legendy v podobě dvourozměrného GTA a GTA 2, i následující 3D pokračování kriminální ságy v dílech GTA III, Vice City a San Andreas. A pochopitelně jsme nezapomněli ani na tvůrce, talentované, ale i kontroverzní Rockstar Games. Věřím, že se dozvíte spoustu pro vás neznámých a pikantních informací. Nezanedbatelnou část Speciálu pak věnujeme pochopitelně Grand Theft Auto IV, tentokrát však ve formě komplexního průvodce se vším, co by vás mohlo zajímat – tipy a triky, rady do multiplayeru, návod na hlavní i vedlejší mise, mapa města…

A to není vše, jako bonus ke všemu tomu čtení pro vás máme DVD naplněné mody, vozidly, ale i třeba obrázky a videi ze starších dílů. Než se do všeho úžasného obsahu vrhnete, dovolte mi poděkovat lidem, kteří se podíleli na vzniku tohoto projektu. Můj dík si zaslouží kompletní redakční tým v podobě Tomáše Vávry, Michaela Sterna a mého zástupce Petra Koláře. Za design DVD děkuji Honzovi Horčíkovi a velmi speciální poděkování si zaslouží Michal „Mikes" Kroča a Martin „iLook" Vysoký z domácí fanstránky gtaiv.cz. Teď už se ale můžete ponořit do hlubin zábavného zločinu jménem Grand Theft Auto. Užijte si to.

Karel Kališ
Šéfredaktor magazínu Doupě.cz



OBSAH

04 ..... Obsah DVD
06 ..... Historie Rockstar Games
10 ..... Grand Theft Auto
14 ..... Grand Theft Auto 2
18 ..... Grand Theft Auto III
22 ..... Grand Theft Auto: Vice City
26 ..... Grand Theft Auto: San Andreas

GRAND THEFT AUTO IV

30 ..... Tipy a triky
34 ..... Tipy do multiplayeru
36 ..... Průvodce příběhovými misemi
45 ..... Vedlejší mise a úkoly
48 ..... Mapa Liberty City
50 ..... Achievementy

DOUPĚ SPECIÁL

DOUPĚ.CZ

web: www.doupe.cz
email: doupe@cpress.cz
(emailové adresy dle vzoru jmeno.prijmeni@cpress.cz, příp. jmeno.prijmeni@doupe.cz)

Redakce
Šéfredaktor: Karel Kališ
Redakce: Tomáš Vrána, Michael Stern, Petr Kolář
Titulní strana: Lukáš Doležal
Korektury: Zdeněk Dan
Sazba: Jan Cága, Veronika Chadzipolichronisová
Redakční DVD: Jan Horčík
Produkce: Diana Brabcová
Distribuce: Eva Sedláková
Inzerce: Věra Harvánková,
tel.: +420 545 113 935

CPRESS

Vydavatel: Computer Press, a.s.
Holandská 8, 639 00 Brno

Tisk: Moraviapress, a.s.
REGISTRACE ISSN 1214-9195, MK ČR E 15557
Rozšiřují: Meidaprint & Kappa a soukromí distributoři. Podávání novinových zásilek povoleno Českou poštou, s.p. OZJM Ředitelství v Brně č.j. P/7-4623 ze dne 12. 12. 2001.
Podávanie novinových zásielok pre Slovenskú republiku povolené RPP Bratislava, č.j. 485-RPP/95 zo dňa 20. 1. 1995.

© **Computer Press, a.s.**
Veškerá autorská práva vykonává vydavatel. Žádná část z obsahu tohoto časopisu nesmí být kopírována a rozmnožována za účelem rozšiřování v jakékoli formě či jakýmkoli způsobem bez písemného souhlasu vydavatele.

Nevyžádané rukopisy se nevracejí. Zasláním příspěvku vyjadřuje autor souhlas s jeho zveřejněním a redakčními úpravami. Názor autora nemusí být totožný s názorem vydavatele tohoto časopisu.

Přiložené DVD je optimalizované pro prohlížení v Internet Explorer.

grand theft auto

OBSAH DVD

GTA

Plná verze ke stažení
2 demoverze
2 videa
Čeština
55 aut
16 obrázků
7 artworků
3 mapy
Návod

GTA 2

Plná verze ke stažení
Demoverze
8 videí
Čeština
2 modifikace
35 aut
16 obrázků
17 artworků
3 mapy
Návod

GTA III

MODIFIKACE:
1. RealGTA3 Mod
2. Claude Riesen Mod
3. GTA Hyper Weapons
4. GTA3 WinAmp Skin
5. Mafia Town
6. New Effects
7. Blood in Blood
8. Shell Tankstelle
9. Stunt Park
10. Sunshine Mod

Dále: Další desítky modelů a modifikací, upoutávky, obrázky, ukázky hraní, artworky, mapy, čeština, návod a mnohé další!

GTA: Vice City

MODIFIKACE:
1. 10x větší vykreslovací vzdálenost
2. Euro Mod Pack
3. F*ck You Mod
4. GPS Color Radar
5. Hidden Package Help
6. Matrix Mod
7. Modern Wheel Pack
8. New Splash Screens
9. Spider Car
10. Ultimate Neons

MODELY:
1. Ferrari Enzo (2002)
2. Chrysler 300C (2005)
3. Lamborghini Gallardo
4. Mini Cooper
5. Nissan Skyline R-34 (2Fast2Furious)

SKINY:
1. Adidas Skin Pack
2. Carl Johnson Skin Pack
3. Counter Strike Terrorist
4. Cowgirl
5. Pedestrian Skins Pack 1

Dále: Další desítky modelů a modifikací, upoutávky, obrázky, ukázky hraní, artworky, čeština, návod a mnohé další!

GTA: San Andreas

MODIFIKACE:
1. 10× Draw Distance
2. GTA United
3. Hot Coffee 2.1
4. Misterix Mod
5. Myriad Islands
6. Real Vehicles Mod
7. San Andreas ReTextured
8. San Andreas Weather Modification
9. San Vice
10. Speedometer

MODELY:
1. BMW M3 GTR Final
2. Ferrari F430 v2.0
3. Nissan Silvia
4. Porsche Carrera GT Carbon
5. Toyota Celica GT-Four

SKINY:
1. Claude Speed
2. Hitman
3. Lil' Jon
4. Niko Bellic
5. Terminator 3 (2007)

Dále: Další desítky modelů a modifikací, upoutávky, obrázky, ukázky hraní, artworky, čeština, návod a mnohé další!

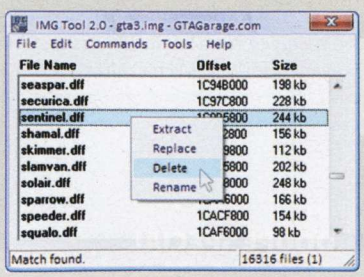
GTA IV

19 upoutávek
50 obrázků
19 artworků

VKLÁDÁME DO HRY MODELY VOZIDEL

Série GTA je známá vyjma svých kvalit také velkou mírou modifikovatelnosti, čehož využívají talentovaní tvůrci modifikací po celém světě. Náš tým pro vás na DVD vybral desítky kvalitních kousků, které mění hru k obrazu lepšímu, někdy až k nepoznání. A nemusejí to být zrovna ony modifikace v pravém slova smyslu, vždyť kolik se vyrojilo za ty léta modelů aut, motorek, lodí, vrtulníků nebo třeba letadel. Nepochybujeme, že se vám nějaký ten naleštěný model BMW či Lamborghini zalíbil, otázkou teď ale zůstává, jak vlastně tento model do hry dostat? Připravili jsme návod, který by vám měl tento postup dostatečně osvětlit. Je funkční jak u GTA III, tak i GTA: Vice City a GTA: San Andreas.

1. Import modelů do hry probíhá přes oblíbený a nenáročný program jménem IMG Tool. Stáhnout ho můžete například z fanouškovských stránek GTAplanet.cz na této adrese: www.gtaplanet.cz/download/programy/imgtool.html.



2. Rozbalte stažený archív do libovolné složky; program už není potřeba instalovat.

3. Otevřete skrz nabídku File –> Open soubor gta3.img, který se nachází v podsložce /models/ adresáře s nainstalovaným GTA.

4. Načte se seznam dostupných modelů vozidel. Jednomu modelu asistují dva soubory, s příponami **.dff** a **.txd**. Oba je potřeba nahradit. Řekněme, že jste si stáhli model auta, který nahrazuje ve hře auto **sentinel**. Pomocí hledání (Edit –> Find) najděte název vozidla, jenž chcete nahradit za nové, v našem případě hledejte výraz **sentinel**.

5. Nyní doporučujeme postupovat opatrně - i jedna chybka může zapříčinit nefunkčnost celé hry. Vyhledejte v databázi položky **sentinel.dff** a **sentinel.txd**, obě postupně smažte (Commands –> Delete).

6. Poté pomocí Commands –> Add postupně nahrajte do hry opět dva soubory, tentokrát ale z archívu nového modelu (**sentinel.dff** a **sentinel.txd**).

7. Hotovo! Model auta je vložen do hry a program nyní můžete s klidem zavřít. Pokud jste postupovali správně, ve svém GTA najdete očekávané auto nahrazující **sentinel**.

Poznámka: Některé kvalitnější modely vozidel nabízejí přepis původních jízdních vlastností za nové. To už vyžaduje podrobnější návod, jestliže byste ale jevili zájem, k přečtení je na této stránce: www.gtaplanet.cz/gameinfo/tipytriky/modely.html.

SKINY HRÁČE: postup je totožný s výše uvedeným, textury se ovšem nacházejí v souboru /models/player.img.
MODIFIKACE: postup se u každého módu liší, popsán by ale měl být v přiloženém textovém souboru.

Přejeme příjemné zážitky při hraní vámi vyšperkované hry.

Speciální nabídka Speciální nabídka Speciální nabídka Speciální nabídka

Starší čísla za jedinečnou cenu

99 Kč za číslo

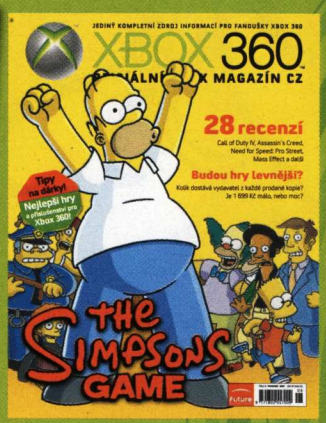
OXM 1 + Starter Pack

OXM 2

OXM 3

OXM 4

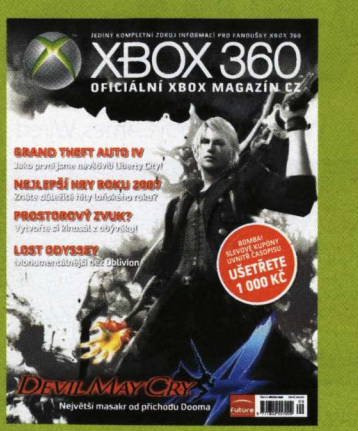
OXM 5 + Halo 3 Speciál



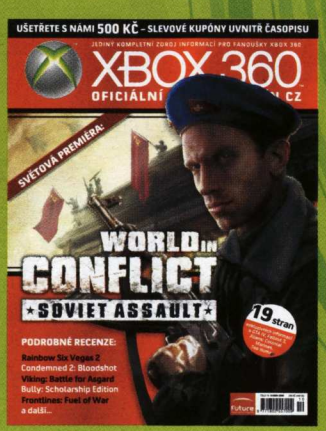
OXM 6

OXM 7
+ Call of Duty IV Speciál

OXM 8



OXM 9



OXM 10

100 stran
o vaší oblíbené platformě

9 GB DVD
demoverzí, videí a další

velký plakát
s herními motivy

recenze
všech her

Vše, co potřebujete vědět o hrách

XBOX 360 OFICIÁLNÍ XBOX MAGAZÍN CZ

Jak si starší čísla objednat?

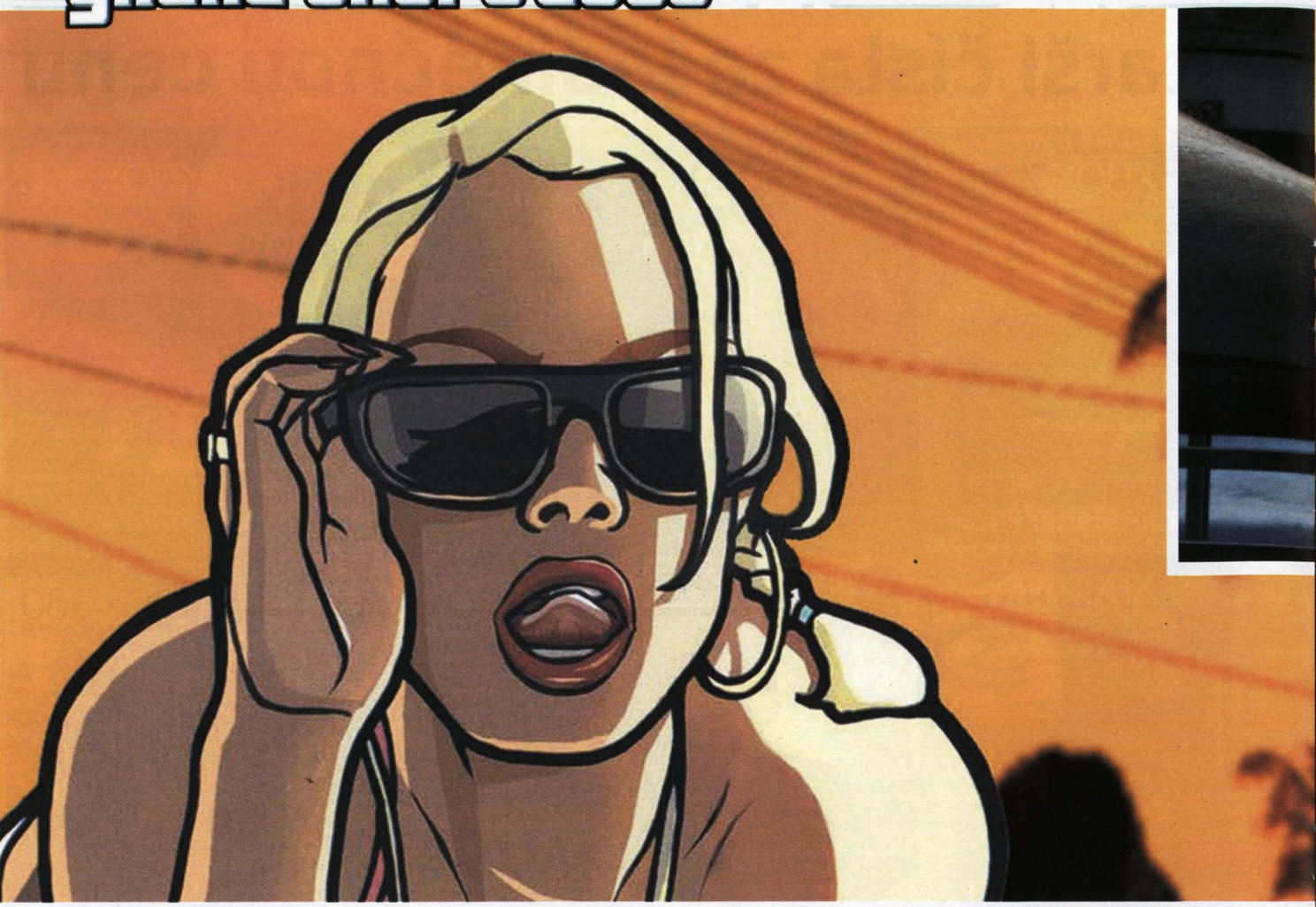
1) telefonicky: na bezplatné lince 800 11 55 88

2) e-mailem: pošlete e-mail s kontaktními údaji a čísly požadovaných starších časopisů na adresu **predplatne@cpress.cz**

Kontakty pro zájemce ze SR: e-mail predplatne@cpress.sk, tel.: +421 244 453 702

Jednotná cena za starší číslo Oficiálního Xbox 360 magazínu je 99 Kč včetně poštovného na dobírku.

Nabídka platí pouze do vyčerpání zásob!



ROCKSTAR GAMES

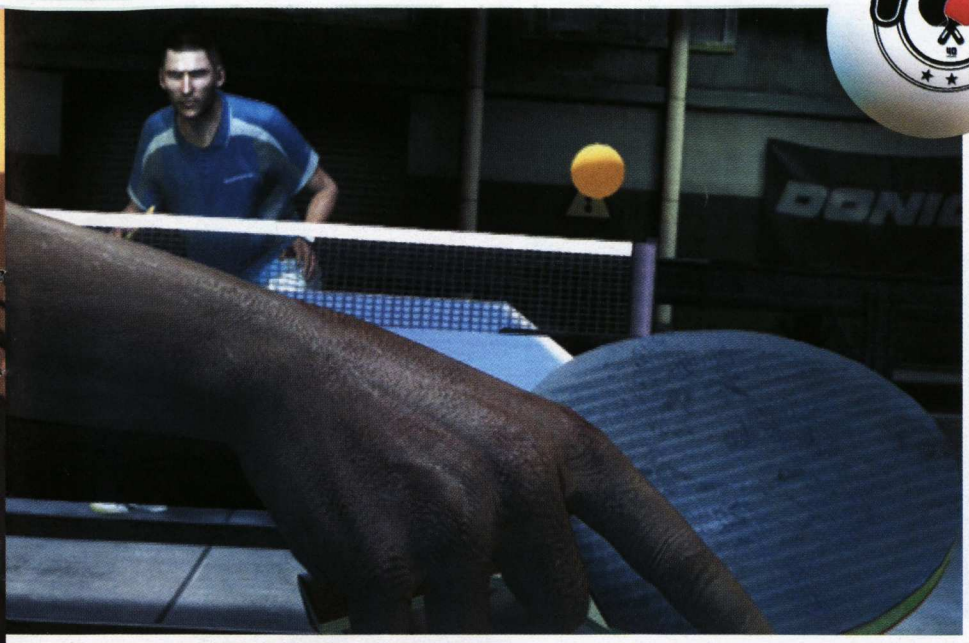
I hry mají své rockové hvězdy

Autor | Michael Stern | Zdroje | Wikipedia, MobyGames, Wired

Většina legendárních vývojářů začíná s hlavou plnou ideálů a jen s malou nadějí, že by jim jejich první naprogramovaná hříčka mohla vydělat peníze na zaplacení účtu za elektřinu, aby mohli po nocích neúnavně ťukat zdrojový kód do oka počítače v opráskané garáži. Ne tak extravagantní trojice Sam Houser, jeho mladší bratr Dan a spolužák Terry Donnovan. Parta cílevědomých lidí, která se později stala jádrem jednoho z nejvýdělečnějších, ale rovněž nejkontroverznějších a kritizovaných týmů, měla jasnou vizi – stát se ikonami průmyslu, symboly rebelství a odvázané kultury s vlastním stylem. Ačkoliv sláva s sebou nese i stinné stránky, za desetiletí své existence uspěl Rockstar ve všech bodech.

GTA MOHL BÝT KONCERT...

Zpočátku však nebylo zdaleka zřejmé, že půjde o úspěch na herním poli. Angličané Sam i Dan trpěli až obsedantní posedlostí hudbou a hudební scénou obecně. Neměli rádi pouze samotnou muziku, ale vše, co k ní patří, a to včetně produkce, marketingu a zejména světoznámých hvězd, které kolem sebe budovaly kulty a vlastní styl oblékání i mluvy. Otec bratrů navíc vlastnil jazzový noční klub. Terry působil jako DJ v techno klubech, a tak se během 80. let, kdy dotyční propadli americké



hiphopové scéně, zdálo, že pokud by někdy vznikla firma Rockstar, věnovala by se spíše tlučení do bicích než mlácení virtuálních panáků ve hrách jako Grand Theft Auto.

Osud dovedl trojici muzikálních nadšenců do londýnských kanceláří nahrávací společnosti BMG, kde se jim začaly odečítat vteřiny života v roli marketingových pracovníků. Roku 1993 vzniká experimentální herní divize BMG Interactive, přičemž Sam, Dan i Terry jsou převeleni na nové židle, aby se pokusili roztočit soukolí nově vznikajícího fenoménu počítačové zábavy. Naděje nebyly zdaleka tak obrovské, jako ty hudební – Houserovi skončili s programováním her někde na ZX Spectru, zatímco Donnovanovy pokusy o interakci s počítačem nepřesáhly napsání věty „Terry is cool". Jejich síla však tkvěla jinde. Neustále měli svou vizi rockových legend, a jak ukázala budoucnost, nepostrádali šikovnost výtečných návrhářů stejně jako marketingových všeumělů. Vždyť celá série GTA si dělala reklamu prakticky sama jak svými kvalitami, tak kauzami.

... ALE TAKÉ ZÁVODY

Zrodu fenoménu GTA nepředcházela trnitá cesta, dlážděná těžkými balvany krve a potu, úspěch přišel jako blesk z čistého nebe. Jednoho dne obdržela společnost BMG Interactive od skotského developera zakázku na hru jménem Race & Chase. Mělo se jednat o podivné závody aut viděné z ptačí perspektivy, přičemž stroje by hráč vybavoval zbraňovými systémy a těmi likvidoval soupeře. Hra byla zapracována do mafiánského prostředí plného gangsterů a vše prostupující kriminality, které bratry Houserovy nadchlo. Hráč měl stoupat v žebříčku podsvětí až na vrchol a to byla chvíle, kdy si tvůrci řekli, že obyčejnou závodní hru přemění v něco většího. Za několik týdnů se již nezávodilo na okruzích a nikdo si nevylepšoval fixní auta. Celý kriminální svět se přenesl do ulic města, hráč mohl z auta vystoupit, sám popadnout zbraň a... udělat s ní cokoliv. Dle slov autorů nebylo jejich cílem vytvořit násilnou hru, pouze chtěli dosáhnout stylu gangsterských filmů a dát hráči možnost voleb. Race & Chase se přejmenovává na Grand Theft Auto a roku 1997 se zapisuje do dějin jako první milník herní kriminality.

Ačkoliv je série GTA spojována s virtuálním násilím a špatným vlivem her na mladou společnost, Sam tvrdí, že je ve hře zabudován hluboký morální kodex. Za největší objev a přínos GTA považuje tzv. Wanted Level, míru pozornosti, kterou hráči věnuje policie, pokud provede jakoukoliv špatnost. „Začněte lidem na ulici znepříjemňovat život a poldové se vám pověsí na záda," vysvětluje Sam. GTA podle něj není ani v nejmenším násilnou hrou, dokud hráč neakceptuje zodpovědnost za své činy a nesmíří se s postihy, jež zde za špatné chování jsou. Když v kterémkoliv dílu série někoho zastřelíte nebo ukradnete auto před očima policie, Wanted Level vám přidělí hvězdičku, načež se musíte vyhýbat hlídkám strážců pořádku. Když je hvězdiček pět, jde po vás celé město, přičemž hra se stává neúnosně těžkou. Pointa je v konečném zatčení – poldové zabaví zbraně, auto, ale po opuštění vězení se postavička objevuje před stanicí a děj plynule pokračuje. Nedá se zaseknout jako v jiných titulech, Wanted Level je vynikajícím mantinelem, který pokládá jak morální, tak hratelnostní limity, jež ale může hráč kdykoliv překročit.

ODPOUTANÉ VRAŽDĚNÍ

Volnost a svoboda, základy úspěchu celé řady. Obojí zde bylo již od prvního dílu, všechna další pokračování jsou pouze iteracemi, které dělají z původního konceptu více a více stylový zážitek. Po vydání prvního dílu roku 1998, kdy ještě nebyl potenciál hitu naplno rozjet, pobočku BMG Interactive zakoupila herní společnost Take-Two, přičemž oficiálně vzniká název Rockstar Games s novým sídlem v New Yorku. Angličtí programátoři, kteří se mimo jiné podíleli na hrách jako Lemmings a v budoucnu vydají Manhunt, si na dveře přibíjejí vývěsní štít Rockstar North.

Jakmile Houserovi s Donovanem dorazili do New Yorku, vedle vidiny slávy se chopili dalšího cíle – posunout hry z dětinské roviny Maria a Pokémonů k vážné tvorbě. „Co takhle postavit krabici s GTA 2 vedle obalů videokazet s legendárními gangsterskými filmy jako Zjizvená tvář nebo

VYBARVENÉ STUDIO

Logo Rockstar Games nevyniká pouze jednoduchou symbolikou, ale podle barvy jej lze přiřadit k jednomu z mnoha týmů roztroušených po celém světě. Co má ten který na svědomí?

ROCKSTAR NORTH
Původce fenoménu GTA. Autoři prvního dílu, kteří se přerodili z původního týmu DMA Design a natrvalo usadili v domovském Skotsku. Rovněž tvůrci Manhunt a Manhunt 2.

ROCKSTAR SAN DIEGO
Původem Anel Studios, tvůrci série Smuggler's Run, Midtown Madness a Midnight Club. Z jejich dílen rovněž vzešel engine RAGE.

ROCKSTAR VANCOUVER
Odnož vzniklá z týmu Barking Dog Studios, autoři Bully.

ROCKSTAR VIENNA
Do doby, kdy byla zavřena, pracovala pobočka na Manhunt 2. Předtím stihla dokončit konverze obou dílů temné akce Max Payne na konzole.

ROCKSTAR LONDON
Převzali vývoj Manhunt 2 po zrušení Rockstar Vienna.

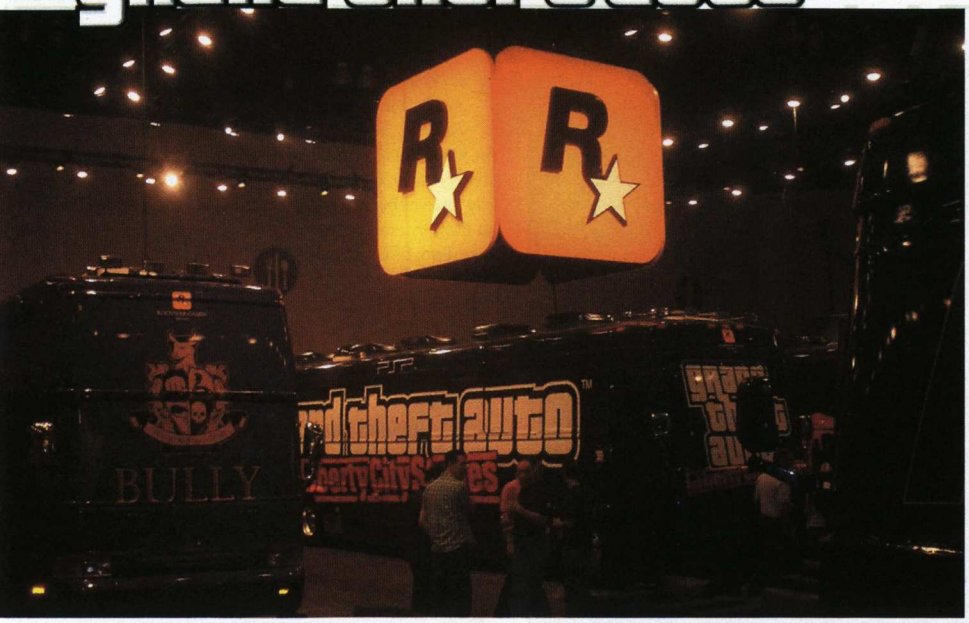
ROCKSTAR TORONTO
Původní tým, jenž má na svědomí herní adaptaci filmu The Warriors v roli stejnojmenné konzolové bojovky.

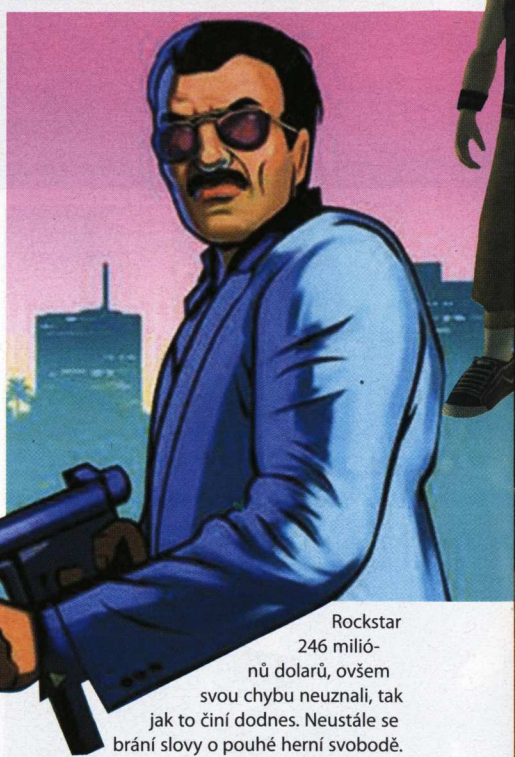
ROCKSTAR LINCOLN
Nevýrobní pobočka, jež má za úkol kontrolu kvality a lokalizaci her společnosti.

ROCKSTAR LEEDS
V minulosti se společnost jmenovala Mobius Entertainment. Dosud má v portfoliu GTA: Liberty City Stories a Vice City Stories na PSP.

ROCKSTAR JAPAN
Tokijská odnož starající se o asijskou lokalizaci her od Rockstar Games.

grand theft auto





Mafiáni?" Odtud plyne striktně kriminální zasazení všech dalších titulů firmy. Jistě, hráče nic k páchání zločinnosti nenutí, GTA mu dává pouze otevřený svět plný voleb. Ovšem je to drsný, dospělý příběh, kterým je divák odměněn za virtuální vraždění a plnění násilných misí. Tehdy se tvůrci nechali inspirovat filmovou kriminální tvorbou a v GTA 2 se objevují mafiánské gangy.

Pokud jsou herní vývojáři jako Peter Molyneux (Black & White, Fable) nebo Will Wright (SimCity, The Sims) tichými perfekcionisty, Rockstar Games představují jejich protipól. Sam a Dan chtěli být vždy na očích a žít jako rockové hvězdy. Známé byly večírky na počest vydání GTA 2 – již získat pozvánku bylo možné jen značně kuriózním způsobem. Zájemce o párty musel Houserovým zavolat a nechat na záznamníku své číslo. Jakmile mu odpověděli, byl nucen odpovídat na otázky typu: „Co bylo nejsilnějším zážitkem v tvém životě?" Byla odpověď neuspokojivá? Do bytu v přízemí v newyorské čtvrti Soho se nedostal ani novinář prestižního herního magazínu.

SEX, DROGY, ROCK & ROLL A PRÁVNÍCI

Hranice úspěšné hry bývá dnes hrubě definována miliónem prodaných kopií. GTA 2 tuto metu překonalo dvojnásobně, a i přesto nastavil další díl laťku výše. GTA III představovalo zlom jak z hlediska prodejnosti, když šlo na odbyt pětkrát lépe než oba předchůdci dohromady, ale rovněž jako první titul, na který se masově poukazovalo jako na propagátora virtuálního násilí. Zatímco dosavadní části byly pouze dvourozměrnými akcemi, jakých jste na trhu nalezli nespočet, přerod do 3D prostředí ve třetím díle znamenal výrazný posun k realismu a autentičnosti Liberty City. Vyspání se s prostitutkou, její nalezení druhého dne, zastřelení a vybrání peněz zpátky, to byl jeden z prvních mravnostních přestupků, na který odpůrci herního násilí poukazovali.

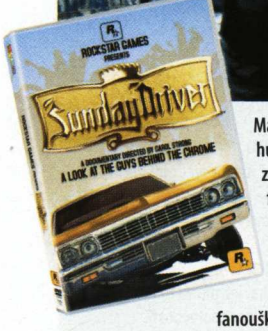
Rockstar dosáhl svého. Měl jméno, slávu, peníze a především byl pasován na společenského vyvrhele, negativně ovlivňujícího mládež. Není právě toto znakem drsných rockových a metalových kapel? Houserovi s Donovanem si splnili sen a stali se popkulturními hvězdami za značkou Rockstar Games. Nicméně prodejnost série měla i negativní dopad. GTA se stalo tak známým fenoménem, že posloužilo jako nástroj pro zviditelnění (ať již oprávněné, nebo uměle vystavěné) mnoha politikům a iniciátorům hnutí vystupujících proti počítačovým hrám. Kalifornský politik John Baca roku 2002 zveřejnil dokument Protect Children from Video Game Sex and Violence Act (akt pro ochranu dětí před sexem a násilím ve videohrách) a doprovodil jej slovy: „Opravdu chcete, aby se z vašeho dítěte stal vrah a lupič aut, zatímco jste v práci?" Rok 2003 zase přinesl případ postřelení dvou chodců v Tennessee, při kterém se násilníci údajně nechali inspirovat hrou. Kauzy stály Rockstar 246 miliónů dolarů, ovšem svou chybu neuznali, tak jak to činí dodnes. Neustále se brání slovy o pouhé herní svobodě. A pokuty? Ty více než štědře vynahradí neplacená reklama – takový efekt totiž politické a právní propírání GTA ve skutečnosti má.

Lehkovážným tvůrcům zasadil ránu pod pás teprve skandál, který se zrodil paradoxně uvnitř společnosti. Spoluzakladateli Take-Two, Ryanu Brantovi, se v roce 2000 podařilo nelegálně ulít na své konto 2,1 miliónů akcií, které za tři měsíce od vydání GTA III takřka ztrojnásobily svou hodnotu. Ba co víc, společnost se dopustila podvodu, když stejného roku papírově vyexpedovala 230 tisíc kopií her, které ale nikdy nedorazily na pulty obchodů. Byly v účetnictví vedeny jen proto, aby firmě vykázaly zisk 60 miliónů dolarů, což mělo opět vliv na rostoucí cenu akcií značky Rockstar na trhu. Aféra stála později Branta místo, Take-Two tučnou pokutu a pokračování fenoménu viselo na tenké niti.

HVĚZDY NADOSAH

Jako příjezd anglické kavalerie by se dala označit chvíle, kdy se Houserovi chopili na vlastní pěst situace a za rekordních 9 měsíců vyprodukovali GTA: Vice City. Konečně přišel čas na vizionářství Sama, který přestal chodit kolem horké kaše

S ROCKSTAR GAMES ZA FILMEM



Málokdo ví, že kromě hudebních ambicí měli zakladatelé firmy rovněž filmařské choutky. Společnost působila jako producent dokumentu Sunday Driver, který přibližuje život v komunitě fanoušků automobilů s nízko posazeným podvozkem lowrider, a The Fotball Factory (u nás vyšel na DVD pod názvem Hooligans). Zejména druhý jmenovaný sklidil vstřícnou kritiku, přičemž jeho hlavní náplní stejně jako u her od Rockstar Games je násilí a problém hlavního hrdiny, jak se s ním vypořádat. Bohužel samotné Grand Theft Auto se díky své otevřenosti pro filmové zpracování příliš nehodí. Ovšem není třeba truchlit, skvělou výpravou a hvězdným dabingem je GTA filmem již samo o sobě.

a natvrdo do hry zkopíroval nejvýraznější prvky z filmu Zjizvená tvář po boku nezaměnitelného prostředí seriálu Miami Vice. Přímo do floridského Miami vyslal partu průzkumníků, aby zmapovali prostředí nekonečného horka a snědých krásek, zatímco Dan se ujal velení nad hvězdným dabingem, jemuž dominovala jména jako Dennis Hopper, Burt Reynolds nebo Ray Liotta. Tvůrci dokonce navázali spolupráci s pornoherečkou Jennou Jamesson, jež ve hře nadabovala postavu Candy Suxxx.

V této době se Rockstar nejvíce přiblížili statutu rockové superstar – jezdili po městě a vylepovali plakáty, nosit tričko se symbolem Rockstar Games bylo otázkou prestiže, přičemž Terry Donnovan se ukázal jako geniální propagátor. Propisky a plakáty zasílané jako dárky recenzentům do magazínů? Kdeže, v době vydání brutální akce Manhunt přicházely do redakcí zkrvavené ostnaté dráty, s nimiž hlavní hrdina ve hře škrtil protivníky apod. I redakce Doupěte obdržela zakrvácený nemocniční štítek pro pacienty blázinců, který ale skončil pověšený na magické holi plastové postavičky z World of Warcraft, jelikož se jej nikdo neodvážil nosit již kvůli kontroverzi hry.

Tvůrci se stali živou personifikací hlavní postavy z Vice City. Stěhují se do luxusního bytu na Broadwayi, díky přetékající pokladně zakládají pobočky ve Vídni, San Diegu nebo Vancouveru a zaměstnanci společnosti nakupují drahá auta a domy. Ti méně úspěšní však prozrazují pravdu: „Díky penězům z Vice City se bratři Hauserovi stali křupany." Vyprávějí, jak nutili asistentky uklízet sníh před domem a neváhali jim vynadat do šlapek. Stejně tak nesnášeli negativní recenze. „Byli schopní do noci sledovat herní weby, až se na nich objeví první recenze, a pak strávili čas do rána v záchvatu nadávek při sebemenším náznaku kritiky."

OTROKEM VLASTNÍ REPUTACE

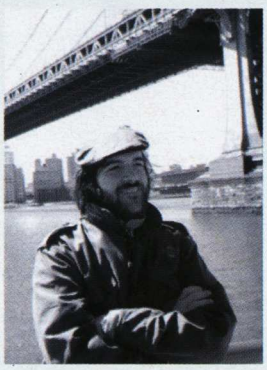
Pád následující pýchu byl sice daleko, ale žebřík slávy šplhající do nebes nabíral na vratkosti. GTA: San Andreas se od vydání roku 2004 prodalo během dvou měsíců rovných 5 miliónů, nicméně obrovská penetrace hry napříč publikem se postarala o rostoucí vlnu kritiky moralistů. Notorická kauza Hot Coffe je vypíchnuta samostatně v části časopisu věnující se San Andreas. Následky? GTA se jako celek stalo právoplatným zástupcem veškerého herního negativismu. Hillary Clintonová prohlásila: „Nevhodný obsah Grand Theft Auto a jiných her krade našim dětem jejich nevinnost." To je pouze jeden z nejviditelnějších případů. Na Rockstar Games se valily žaloby, třeba v případě 85leté babičky, která koupila San Andreas svému 14letému vnukovi bez vědomí, že hra obsahuje sexuální prvky jako Hot Coffee, a požadovala odškodnění 5 miliónů dolarů.

Nabídnout hráčům volnost je jedna věc, ale budovat si image virtuálních násilníků jiná. Jedním z hřebíků do rakve Rockstar Games se staly oba díly série Manhunt. Díky násilnosti sice dokázaly vyvolat poprask srovnatelný s kriminalitou v GTA, ale prodejního úspěchu bratrského fenoménu zdaleka nedosáhly – efekt pro firmu byl veskrze negativní, což vedlo například k uzavření vídeňské pobočky, kde vznikala druhá část brutální akce.

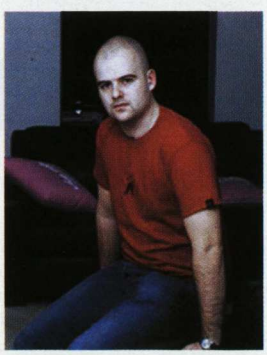
Hra do studia Rockstar = manifest násilí, politické, rasové nekorektnosti a dalších zavrženíhodných prvků. Takovou premisu uctívalo i hnutí PeaceOholics, které protestovalo před kancelářemi Rockstar Games 7 týdnů před vydáním akce ze školního prostředí Bully. „Jste horší než teroristé," buráceli. Vzhledem k historii týmu každý předpokládal, že se školáci budou podřezávat tkaničkami od bot, načež přišlo procitnutí. „V Bully není o nic víc násilí než v televizi," uzavřel jednu z žalob na hru americký soudce. Díky morální neškodnosti Bully opustili obětního beránka nejen kritici, ale rovněž média a koupěchtiví hráči. Hra se neprodávala dobře, stejně jako následující PSP verze GTA. Vice City Stories se obecně staly nejméně úspěšným dílem série, stejně jako nepřinesla žádaný ohlas pingpongová simulace Table Tennis z předloňského roku. Chybějící úspěch již nadále nedokázal vyvažovat přívalové vlny kritiků, což v kombinaci s hulvátským chováním Houserových vedlo k odchodu klíčových zaměstnanců včetně Terryho Donovana.

I přes nepřízeň osudu má studio Rockstar obrovskou šanci přežít díky věhlasu Grand Theft Auto IV, které je již nyní pasováno na nejprodávanější hru všech dob. Póza kontroverzních rockových hvězd je však tatam. Čtvrtý díl na sebe láká více otevřeným, realistickým světem než násilnictvím, přičemž firma si díky výsledkům akcí Manhunt uvědomila, že přes krev cesta k úspěchu nevede. Jak se svěřil Sam Houser pro magazín Wired: „Mnoho lidí by nás nejraději vidělo za mřížemi. O to je reálný život těžší než ten v GTA. Tam si jen zajedete přestříkat auto do karosárny a Wanted Level je pryč."

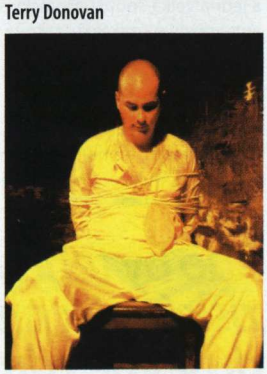
Sam Houser



Dan Houser



Terry Donovan



ZÁKLADNÍ INFORMACE

DATUM VYDÁNÍ:
1998 (PC, PS, DREAMCAST, GBC)

MINIMÁLNÍ POŽADAVKY PC VERZE:
PROCESOR 75 HZ, 16 MB RAM, 2MB GRAFICKÁ KARTA, 80 MB NA HARDDISKU

GRAND THEFT AUTO

Tenkrát poprvé a určitě ne naposled

Autor | Tomáš Vrána

Před jedenácti lety vznikla hra plná jedniček, první Grand Theft Auto. Stalo se jedničkou mezi akčními hrami. Stalo se jedničkou mezi cenzurovanými hrami. Stalo se jedničkou mezi hráči. Město, jeden člověk a jedna velká spoušť. Honičky s policií, krádeže aut, vraždy na zakázku, takové bylo, je a bude legendární GTA.

V ROLI PSANCE

Kdo by tehdy čekal, že si masové zabíjení získá tolik příznivců, nemohl patřit mezi duševně zdravou část populace. Jenomže lidé to hltali. První Grand Theft Auto jim nabídlo takovou svobodu jako málokterá jiná hra. Mohli plnit úkoly, kdy se jim zachtělo. Nebyli vázáni na žádnou striktně danou posloupnost algoritmů. Když chtěli vyjet na druhý okraj města a tam postřílet pár maníků, mohli. Když chtěli vyprovokovat policii, mohli. Když chtěli splnit úkol pro místní mafii, mohli.

V Grand Theft Auto jste postupně navštívili tři města, a sice Liberty City, Vice City a San Andreas. Vzhledem k povědomým názvům je patrné, že se první díl stal takovým uvítacím výborem pro nadcházející sérii. Hráč neměl ihned přístup do všech tří měst. Z postupu ze základního Liberty City do Vice City musel například splnit jedenáct úkolů (jaká to paralela mezi jedničkami). S každou novou metropolí se otevíraly nové mise, přestože jejich skladba byla do jisté míry pořád stejná.

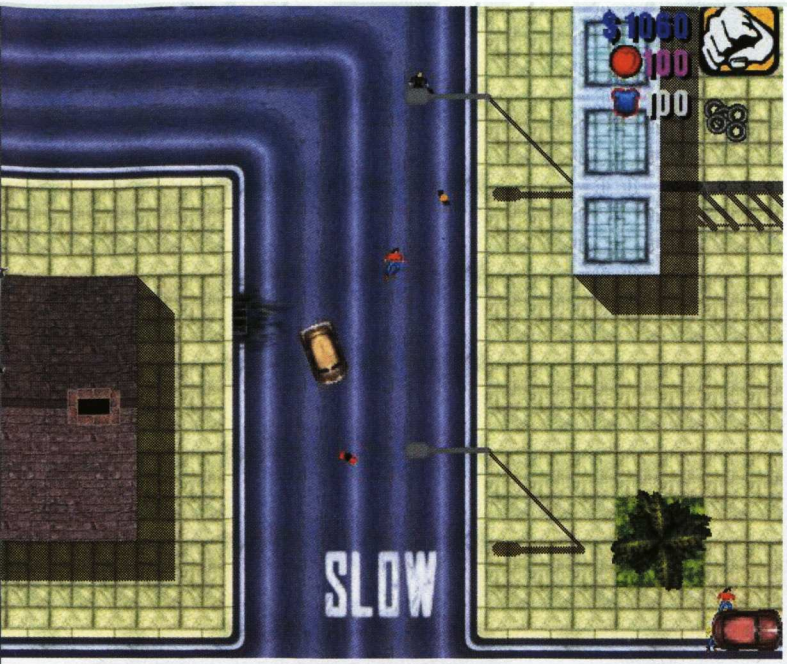
Tehdy však byly považovány za revoluční. Žlutá šipka hráče navedla k telefonní budce, zde dostal

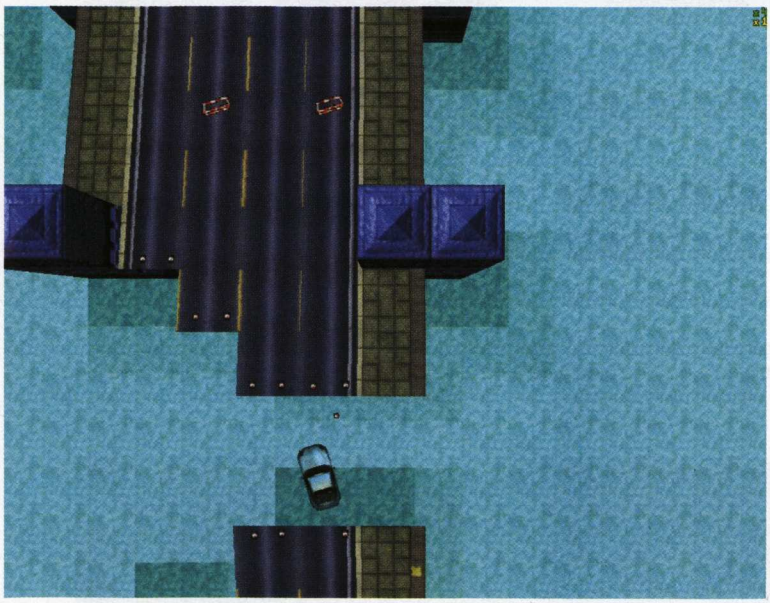
Kdo by tehdy čekal, že si masové zabíjení získá tolik příznivců, nemohl patřit mezi duševně zdravou část populace

PŘÍKLAD NÁHODNÉ MISE

ÚNOS VĚZNĚ

Po telefonickém rozhovoru dostane hráč přesné instrukce o vězni, který musí zemřít. Právě ho transportují z vazební věznice obrněným autobusem. Úkolem je co nejrychleji přijet k autobusu, zablokovat mu cestu a nějakým způsobem dostat bránícího se řidiče ven. Zdali hráč použije zbraně nebo důvtip, záleží na něm. Následně stačí ukrást autobus s vězněm, utéci policejním hlídkám (přežít) a dostat se na odlehlé místo, kde již čekají další lidé. Ti vězně vyslechnou a zabijí. Úkol splněn.





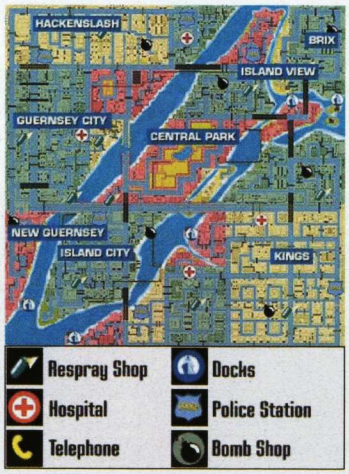
Práce nájemného zabijáka v civilizované zemi není žádnou procházkou růžovým sadem

informace o oběti. Tu následně podle další šipky vystopoval, zneškodnil, zametl stopy a shrábnul odměnu. V lepším případě bez potíží, v horším případě s policií za zády. Některé úkoly byly o něco nápaditější. Spočívaly především ve vyhazování budov do vzduchu, kradení aut, honičkách po městech. Výsledek byl v každém případě stejný – smrt virtuálního protivníka.

POLICIE BEZ KOMPROMISU

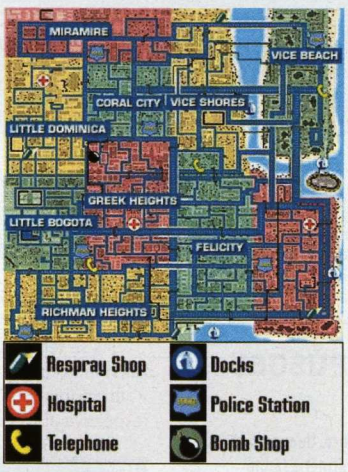
Práce nájemného zabijáka v civilizované zemi není žádnou procházkou růžovým sadem. Policejní složka pracuje nepřetržitě. První Grand Theft Auto není výjimka. V podstatě nemuselo jít ani o součást úkolu, stačilo pouze přejet běžného občana nebo narazit do policejního vozu a hlavní postavička již měla na problémy zaděláno. Stupně hledanosti byly vyjádřeny v rozmezí jedné až čtyř policejních hlaviček. Jedna hlavička značila velice lehkou hledanost. Většinou měl hráč na krku pouze jednoho veřejného činitele. Průšvih nastal v nejvyšším stupni hledanosti. Policie rozložila zátarasy na

TŘI MĚSTA V GRAND THEFT AUTO



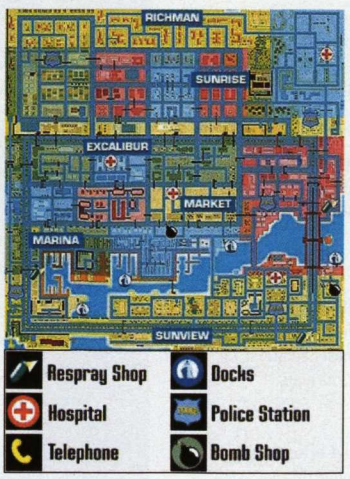
LIBERTY CITY

Město, ve kterém hráč začíná, se pyšní přezdívkou „brána ke svobodě". První miliony Evropanů objevily kouzlo Ameriky právě zde. Noví obyvatelé odkoupili od indiánů půdu, na níž nyní Liberty City stojí, za těžko uvěřitelných 37 dolarů. Oblast přežila morovou epidemii, finanční kolaps a v posledních letech i rapidní nárůst kriminality. Ať už se jedná o nového obyvatele nebo starousedlíka, vždy je pro něj v Liberty City něco nového. Vysoké mrakodrapy, parky, školy, sídla firem a hromada činžovních domků se neustále vyvíjí. Hráč zde plní méně náročné úkoly, které většinou spočívají v krádežích aut a jejich následném dovezení na požadované místo.



VICE CITY

Vice City nese přezdívku „hříšný anděl". Za andělskou rouškou se skrývá poměrně hutné podsvětí, jehož jediným cílem je zneškodnění státních složek a získání maximálního finančního obnosu prostřednictvím nelegálních obchodů. Původně kolonie španělských otroků se v současné době dělí na dvě části. Zatímco u pláže se skví honosné vily místních podnikatelů, doktorů a právníků, o kus dál jako by nastala apokalypsa. Etnické skupiny z nejrůznějších částí světa se shlukují do ghett a stávají se řadovými vojáky pro mafiánské bossy. Hráč zde plní středně těžké úkoly. Ve většině případů se neoprostí od organizovaného kradení vozidel, občas je vyhazuje do vzduchu. Přestřelek se účastní čím dál tím častěji.



SAN ANDREAS

Na první pohled idylické město, které vzniklo na přírodně vytvořeném pobřeží. Romantiku dokresluje množství pamětihodností, k nimž se váže spletitá historie. Odvrácenou stranou mince mohou být nekončící boje mezi mexickou a čínskou komunitou. Drogy, peníze, zbraně, bílé maso, moc nad čtvrtí, to všechno jsou příčiny nesnášenlivosti. Ve prospěch Číňanů hraje fakt, že v San Andreas je nejpočetnější orientální komunita ze všech čtvrtí. Do konfliktu se připletla i hippies organizace, která dokáže být přes svou ideologii velmi krutá. Hráč zde plní ty nejtěžší úkoly, kde jde jen o prolití krve znepřátelené strany. Naplno využije služeb autoservisů, které dokáží přidělat bombu do auta. K zahození není ani těžkotonážní tank a kompletní zbraňový arsenál.

GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969

Grand Theft Auto: London 1969 je oficiálním datadiskem prvního GTA, nikoliv novým dílem, jak se mnozí domnívali. Jak již název napovídá, hráč se přenese do Londýna roku 1969. Grafika zůstává zachována, styl hry naštěstí taky. Změnily se pouze textury, přibyly další úkoly a minimum novinek. Jednou z nich byla charakteristická doprava po levé straně vozovky, tudíž i volant v automobilech na pravé straně. Autoři vydali i neoficiální datadisk Grand Theft Auto: London 1961, který přinesl opět jen pár menších vylepšení a úkolů. Tentokrát však zcela zdarma.

Vytahování řidičů na křižovatkách nebo střílení do skla patřilo k dennímu chlebu

JAK ZNEŠKODNIT NEPŘÍTELE PĚTI ZPŮSOBY

PĚST
První zbraň, s níž se setkáte již v kolíbce. Úder protivníka holou rukou jej možná srazí k zemi, nicméně žádné vážnější následky nemůže hráč očekávat. Na to je hlavní hrdina v prvním GTA příliš slabý.

PISTOLE 9MM
Druhá nejslabší zraň v GTA již zabít nepřítele dokáže. Neudělá to ale na první pokus a proti přesile je naprosto k ničemu. Jako základ pro lepší pocit bezpečí ale postačí. Navíc je k nalezení téměř na každém rohu.

SAMOPAL
Co se týče účinnosti, lze samopal přirovnat k pistoli. Jenomže frekvence vystřelených kulek je daleko vyšší, takže se stává ideální zbraní na přestřelky.
Zlatý střed.

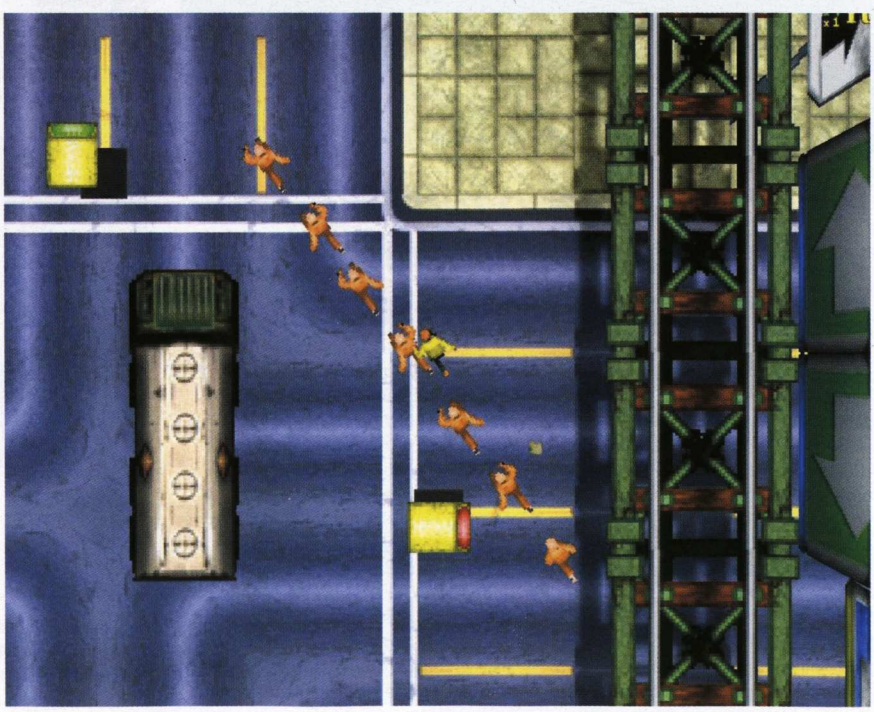
PLAMENOMET
Plamenomet je nejlepší zbraní na větší skupinku lidí. Stačí letmý zásah a všichni se s ohýnkem na zádech rozeběhnou. Následuje jejich uhoření. Bojeschopnost nepřátel se tak ve spojení s plamenometem sníží takřka na nulu.

RAKETOMET
Jestliže je plamenomet nejlepší na živé bytosti, pak je raketomet ekvivalentem pro ničení objektů – nejčastěji automobilů. Jedna pěkně namířená raketa vyhodí do povětří téměř každý vůz. Ty odolnější vydrží maximálně dvě rány.

silnicích a nezdráhala se použít zbraní těžšího kalibru.

Jak se tehdejší lupič zbavoval nátlaku ze strany zákona? Poměrně jednoduše. Jestliže zrovna seděl v automobilu, stačilo vyhledat nejbližší lakovnu, respektive autoservis. Po změně registrační značky jakoby mávnutím kouzelného proutku veškerá pátrání skončila. Dalším způsobem mohlo být nalezení policejního úplatku neboli levitujícího bonusu. Jejich rozložení však nebylo tolik frekventované.

Zbraňový arsenál v prvním Grand Theft Auto příliš neoslňoval. Základní zbraní byly pěsti, které se daly využít maximálně tak ke škádlení spoluobčanů. Ve výbavě nechyběla klasická 9mm pistole, samopal, plamenomet a raketomet. S posledními



dvěma jmenovanými si většina hráčů užila nejvíce legrace. Zejména pak v bonusových úkolech nazvaných kill frenzy. V určitém časovém limitu museli zabít požadovaný počet lidí. K tomu byla určena jedna ze zbraní, přičemž jí byl dán do vínku nekonečný počet nábojů. Splněním získal nájemný vrah finanční injekci a oproštění od hledání policií.

MĚSTA NA HRANICI NEKONEČNA

Jelikož byla na svou dobu města skutečně obrovská, pěšky by hráč došel z jednoho konce na druhý za hodně dlouhou dobu. Proto autoři do Grand Theft Auto zakomponovali i dopravní prostředky. Ve stylu správného zločince nebylo opatřování vozidel nikdy příliš legální a mnohdy naopak hraničilo s brutalitou. Vytahování řidičů na křižovatkách nebo střílení do skla patřilo k dennímu chlebu. Nejrychlejším vozidlem bylo to policejní, proto se stalo nejčastějším a zároveň nejadrenalinovějším cílem. Žádný policista si nenechá odcizení své pojízdné hromádky plechu líbit. Mezi nejodolnější naopak patřily autobusy, hasičské a ambulantní vozy a v neposlední řadě tanky, s nimiž se hráč mohl setkat téměř na konci hry. Tank byl nejenže takřka nerozbitný, ale dokázal zdemolovat okolí mohutným dělem. Úprk před policií v takovém vozítku se měnil ve velice dlouhou rebelii.

Samostatnou kapitolou pak byly motocykly. Přes pocit rychlosti se jízda rovnala téměř jisté sebevraždě a málokdy se podařilo udržet se na nezkrotném stroji déle než dvě minuty. Stačilo v podstatě sebemenší škobrtnutí a padouch náhle přeletěl přes řidítka, jako by se jednalo o olympijský sport. Přesto motorky získaly velkou oblibu a nesměly chybět takřka v žádném z nadcházejících dílů.

První Grand Theft Auto mělo naprosto neskutečnou herní dobu. Hráči se k němu vraceli i o mnoho let později a vracejí se k němu dodnes. Ony dvě stovky úkolů znějí dodnes lákavě. Takže se z velmi široké masy stali „lidé GTA pozitivní", díky čemuž řadíme tento brutální titul do nezapomenutelné síně slávy.

RÁDIO V GRAND THEFT AUTO

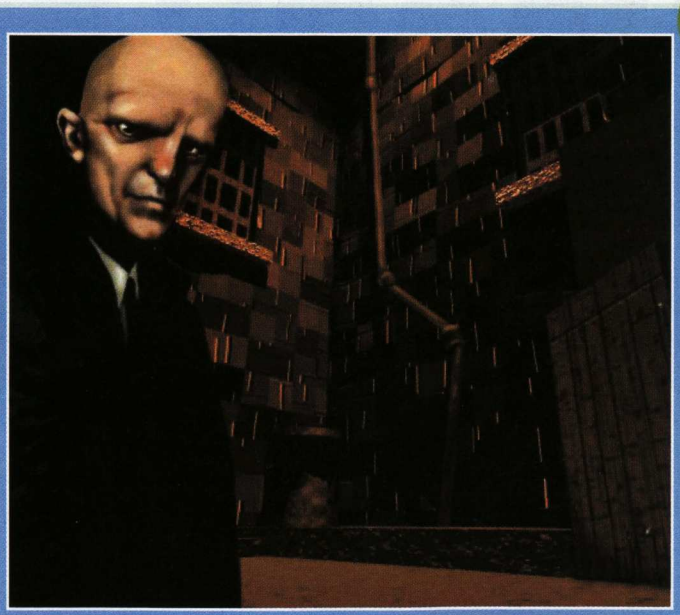
Ač by se mohlo zdát, že taková vymoženost jako rádio v autě přišla až někdy v pozdějších dílech, opak je pravdou. Hned v prvním Grand Theft Auto se po usednutí do vozidla rozezněly hity nejrůznějších žánrů – Hip Hop, 70's Funk, Chart, Dance, Techno nebo Rock. Jednotlivé skladby se však nedaly mezi sebou přepínat, takže zvuková stopa běžela neustále na pozadí a aktivovala se až po usednutí do auta. V Grand Theft Auto: London 1969 se autoři vrátili k osvědčenému konceptu – anglické hity hrály pořád bez ohledu na to, zdali hráč sedí nebo nesedí v autě.

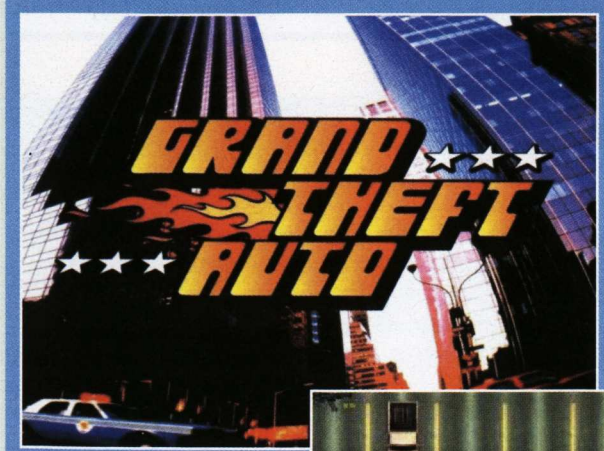
Základní zbraní byly pěsti, které se daly využít maximálně tak ke škádlení spoluobčanů

GRAND THEFT AUTO

PLNÁ VERZE HRY

Přestože Rockstar uvolnili první i druhý díl Grand Theft Auto ke stažení, nedovolují nám autorská práva dát tyto hry přímo na DVD. Nezoufejte však, nebudete o ně ochuzeni, stačí se připojit k Internetu a na disku naleznete alespoň odkaz ke stažení hry. Pokud vám ve sbírce hry ještě z nějakého nevysvětlitelného důvodu chybí, neváhejte. A pamatujte, respekt je vše.





ČEŠTINA

Chcete se vyznat ve městě zločinu, ale neumíte anglicky? Pak vám poslouží čeština z dílny Martina Jandy, s jejíž pomocí pochopíte snad všechny potřebné informace. Stačí si nahradit originální anglické soubory upravenými a všechna města vás uvítají v rodném jazyce.

MODIFIKACE

Pečlivě jsme pro vás vybrali z tisíců a tisíců modelů, jakých jsou fanouškovské stránky plné, nejlepších pětapadesát, se kterými dostane hra nový rozměr. Navíc ale přidáváme i mocný nástroj, pomocí něhož jste schopni auta do hry dostat. S trochou cviku můžete vytvořit vlastní i sami a po chvíli se budete po hře prohánět třeba ve Škodovce.

A to jsme se ještě nezmínili o návodu na hru, který nám poskytla Abecedaher.cz, artworcích, mapách, natočenému úvodu hry a dokonce jsme vám sehnali i předpotopní demoverze, kdy jedna z nich ani nepodporuje 3D karty.

NAJDETE NA DVD

ZÁKLADNÍ INFORMACE

DATUM VYDÁNÍ: 1999 (PC, PS)

MINIMÁLNÍ POŽADAVKY PC VERZE:
PROCESOR 166 HZ, 16 MB RAM, 2MB GRAFICKÁ KARTA, 80 MB NA HARDDISKU

Autor [Tomáš Vrána]

GRAND THEFT AUTO 2

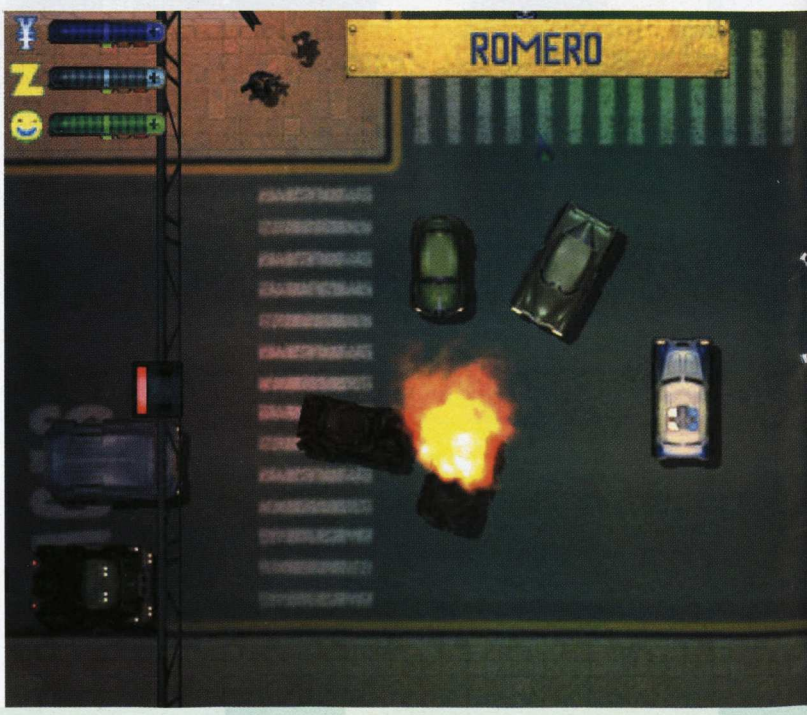
Deset důvodů, proč se stát virtuálním zločincem

Jedni tvrdí, že GTA 2 bylo poslední pořádné dílo od autorů této legendární série. Druzí oponují, že „dvojka" byla pouze přestupní stanicí ke trojrozměrnému zpracování. Ať už je pravda kdekoliv, i ti největší škarohlídi si v Grand Theft Auto 2 alespoň chvíli libovali.

POHÁDKA O ŠPINAVÉ PRÁCI

Princip hry zůstal zachován. Hráč ovládá potulného zločince, který se zaplétá do stále špinavějších obchodů. Stávají se mu zdrojem obživy, bohatství a zároveň patálií. Zatímco v „jedničce" bylo v podstatě úplně jedno, pro koho plníte úkol, nástupce již tak shovívavý není. Již při prvním spuštění je patrný jakýsi ukazatel v levé horní části obrazovky. Ten informuje o momentální oblíbenosti u jednotlivých gangů, respektive u zločineckých organizací.

Gangů je v Grand Theft Auto 2 celkem sedm. Některé mají větší vliv, jiné naopak trochu stádají. O to více se nebojí zajít až do extrému při vyhrocených bojích o teritorium a nadvládu. Pro kaž-

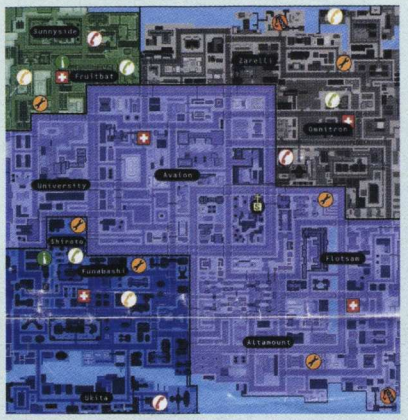


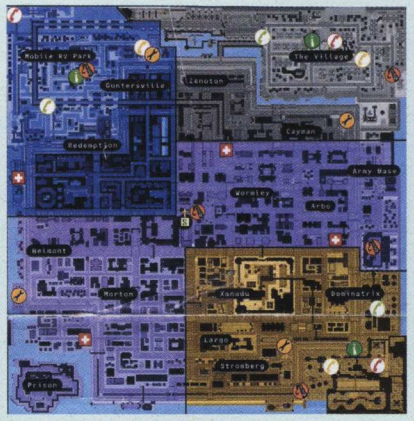
ROZDĚLENÍ MĚSTA

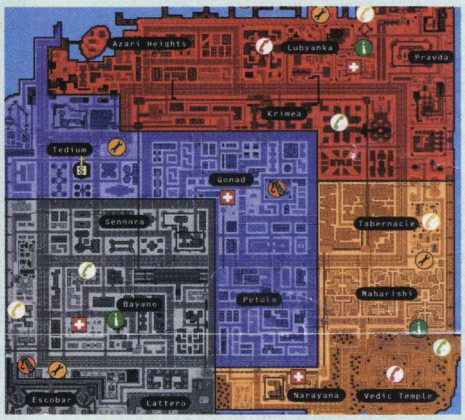
DOWNTOWN
Město natolik zmítané kriminalitou, že i policie svůj boj vzdala. Přestože se jedná o velice chudou čtvrť, kde obchod s drogami a bílým masem jede na plné obrátky, o lukrativní nabídky práce zde hráč nebude mít žádnou nouzi. Jelikož je Downtown takovým odrazovým můstkem celého Grand Theft Auta 2, je snížená náročnost na plnění úkolů předpokladem. Proto zde zavadíte o veřejného činitele jen málokdy a rozhodně ne v takovém množství jako v sousedních čtvrtích. Působí zde tři gangy – drogová Yakuza, všemocní Zaibatsu a primitivní Loonies.

RESIDENTIAL
Čtvrť středních vrstev, mezi nimiž se sem tam objeví i nějaký boháč, který je ochotný si za svou ochranu řádně zaplatit. Naneštěstí pro gangstery však platí pouze policii, takže se v této lokaci objevují (když je to nutné) i ostří hoši z FBI. Válčí zde gang Zaibatsu, který si pouze kontroluje svá rozlehlá území. Rednecks naopak působí velice dynamicky a jejich úkoly spočívají v neskrývané likvidaci nepřítele. Nakonec tu jsou Scientists, neboli vědci. Ti jdou na věc poměrně vychytrale a jejich úkoly nabírají na exkluzivitě.

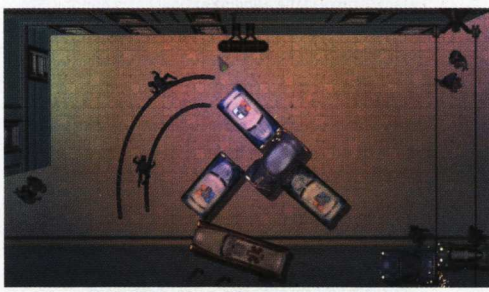
INDUSTRIAL
Čtvrť Industrial je sídlem mnoha vlivných lidí a jejich továren. Proto hráč na ulici téměř nepotká nic jiného než luxusní sportovní vozy, dodávky se zbožím a cisterny. Policie si místní občany právem hýčká, takže kromě zásahových jednotek SWAT a FBI nastoupí v případě potíží i tvrdá pěst armády. Ta se nezdráhá nasadit ani zbraně nejhrubšího zrna, mezi které patří například ničivý tank. Moc mají v této lukrativní čtvrti všudypřítomní Zaibatsu. Jejich statnými oponenty pak jsou kumpáni z ruské mafie, jejichž praktiky a úkoly mnohdy zvednou ze židle i fanouška virtuálního násilí. V neposlední řadě tu máme děti země, gang Krishna. Jejich úkoly směřují proti ruské mafii a svou karmu nahání v kytičkovaných autobusech.



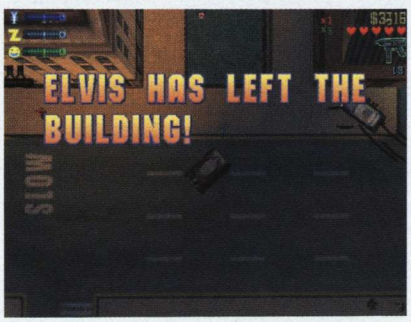




V autorizovaných servisech lze do auta namontovat bombu



DIVNÍ OBČANÉ
Není žádným tajemstvím, že autoři série Grand Theft Auto jsou vtipálci a do svých her vždy zakomponují nějakou zvláštnost. V případě GTA 2 to je žijící Elvis Presley, a to hned několikrát v řadě za sebou. Čas od času hráč ve městě potká za doprovodu charakteristické znělky mužíky v bílém. Jejich rychlým zneškodněním získá finanční bonus.



dou zločineckou organizaci hráč pracuje v závislosti na vlastním rozhodnutí. Zkrátka záleží na tom, který ze zvonících telefonů se rozhodne vzít. Rivalita mezi jednotlivými gangy je natolik veliká, že si jdou po krku takřka ve všech možných úrovních. Čili ani hráč se nezavděčí všem naráz. Někteří bossové jej milují více, někteří méně, někteří jej naopak bytostně nenávidí. Úkoly totiž nejsou orientované na policii a jiné státní složky, nýbrž na konkurenci.

Pokud se hráč zaměřuje striktně na jednu organizaci a nepřihřívá si polívčičku i u konkurence, může skončit hodně špatně. Počet nepřátel diametrálně roste a v městských částech ovládaných nepřáteli se jen tak beztrestně ani neprojde. Od hráče tedy autoři chtěli při plnění úkolů i zapojení logického uvažování, aby vycítil, kdy je vhodné úkol přijmout, nebo odmítnout a jít raději o dům dál.

Policie zaujímá jakousi vedlejší roli a nestává se středem zájmu. Přesto nabrala oproti prvnímu

ZBRANĚ

RUCE
Osvědčená klasika nemůže chybět ani ve druhém díle, přestože je v podstatě naprosto k ničemu.

PISTOLE 9MM
Pistole ráže 9mm sice nedokáže udělat příliš velkou spoušť, na obranu však bohatě postačí. Navíc je k sehnání na každém druhém rohu.

DVOJITÁ PISTOLE
Po vzoru neohrožených amerických hrdinů lze i v GTA 2 použít dvojitou pistoli. Bohužel (bohudík) chybí zpomalení času.

SAMOPAL UZI
Samopal UZI už dokáže udělat poměrně pěknou spoušť. V poměru cena / užitná hodnota vychází ze všech zbraní asi nejlépe, proto jej hráči používají zřejmě nejčastěji.

SAMOPAL UZI – ODHLUČNĚNÝ
Ve své podstatě naprosto identická zbraň s výše uvedenou, ovšem s tím rozdílem, že po výstřelu do davu stojících lidí nenastane žádná panika. Nikdo zkrátka výstřel neuslyší.

BROKOVNICE
Velice silná zbraň, která má obrovský rozptyl. Je dobrá zejména při přestřelkách s početní přesilou.

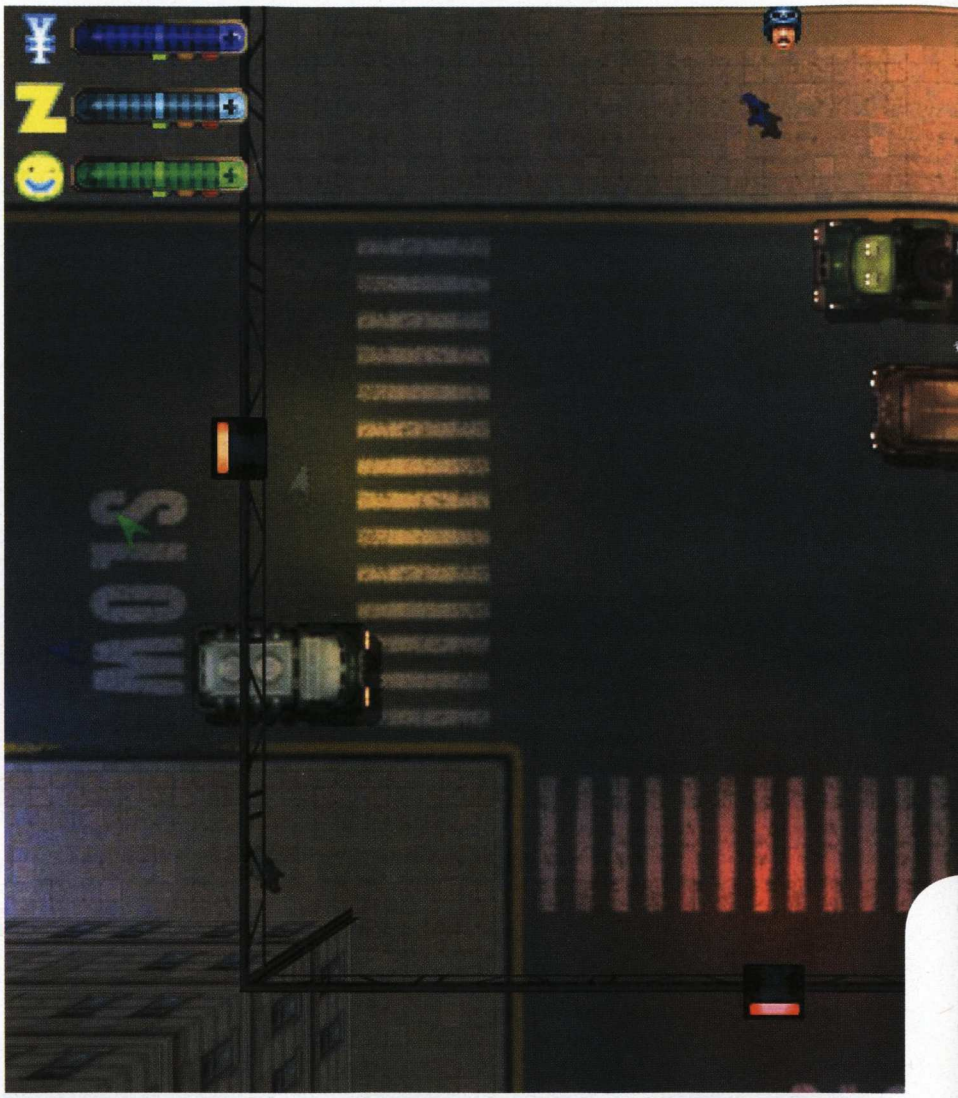
GRANÁT
Granát není radno odjistit a vyhodit bez přemýšlení. Vzhledem k jeho ničivé síle a časové rozbušce může hráč udělat více škody než užitku.

MOLOTOVŮV KOKTEJL
Vynikající zbraň, která si našla své zastánce zejména v řadách ruské mafie. Funguje na podobném principu jako granát, koktejl ale vybuchuje ihned po dopadu a nechá v plamenech blízké okolí.

RAKETOMET
Starý známý kamarád z předchozího dílu i zde plní svůj primární úkol, a sice ničit především pojízdné objekty. Jde mu to skvěle.

ELEKTRICKÁ PUŠKA
Další z novinek v GTA 2 čelila spíše kritice, protože byla až moc účinná. Hráč nemusel mířit. Stačilo držet spoušť a všichni v blízkém okolí byli spáleni elektrickým impulsem.

PLAMENOMET
Proč mazat osvědčené věci, když tak krásně fungují? Je to i případ plamenometu, s jehož pomocí hráč sežehne mocným ohněm nepřátelské človíčky v blízkém okolí.



Kriminalita vzkvétá na primitivní úrovni, čili občas nějaká vražda či přestřelka

Grand Theft Auto daleko větší sílu. Nejenže se její frekventovanost o poznání zvětšila, muži zákona začali i uvažovat a k dopadení trestance chystají pasti. Pokud nezaberou obyčejné zátarasy a pouliční honičky, přichází na řadu útvar SWAT. Ani ostří těžkooděnci nemusí být zárukou úspěchu, takže přivolání posil od vychytralých FBI na sebe nenechává dlouho čekat. Poslední stupeň hledanosti na sebe vzala přímo armáda s tanky, džípy, samopaly a raketomety.

NENÍ MĚSTO JAKO MĚSTO
Město se dělí na tři čtvrti. Downtownu lze přiřknout nálepku chudé čtvrti, kde kriminalita vzkvétá na primitivní úrovni, čili občas nějaká vražda či přestřelka. Industrial je naopak nejbohatší čtvrtí, kde se to drahými auťáky, ale i policisty jen hemží. Zdejší úkoly patří mezi nejsložitější. Středobodem je Residential, kde hráč nalezne od každého něco. Tři čtvrti na sedm zločineckých organizací je poměrně málo, takže jednotlivé gangy přicházejí do styku poměrně často.

Dopravní prostředky plní úplně stejnou funkci jako v prvním Grand Theft Auto, a sice coby nástroj ke kriminální činnosti (někdy i k přepravě z bodu A do bodu B). Vozový park prošel obměnou jak po vizuální stránce, tak i co se týče možností. Ani v GTA 2 nechybí multifunkční lakovna a autoservis, kde si hráč u kradeného miláčka změní lak a registrační značku. Nátlak ze strany policie tímto krokem zcela vymizí. V autorizovaných servisech lze do auta namontovat bombu, což je věc známá z předchozího dílu. Nicméně k bombě si hráč může přikoupit například olejničku, takže za sebou bude dělat olejové skvrny. Automobil, který je chycen do nastražené pasti, se stává zcela nekontrolovatelným a neřiditelným. Na honičky je to nejlepší. Trochu drastičtější metodou k odrovnání cizího vozidla jsou miny. Jejich aplikace funguje na podobném principu jako výše uvedené olejničky s tím rozdílem, že místo oleje se za ovládaným vozem položí mina. Najetí na minu vyvolá samozřejmě velký, zábavný ohňostroj.

I ti největší škarohlídi si v Grand Theft Auto 2 alespoň chvíli libovali

ROZUM NADEVŠE

Umělá inteligence života ve městě doznala oproti předchozímu dílu hodně velikých změn. Zatímco v „jedničce" chodila nečinně přihlížející torza obyvatel, v GTA 2 již reagují na vzniklé situace. Nenechávají se jen tak lehce okrást, nezdráhají se při obraně vlastního majetku vytasit zbraň, a když cítí nebezpečí, utečou nebo zbrkle ujedou. Dokonce zde žijí i menší zlodějíčci. Pobíhají po městě a hráče mohou okrást o finanční obnos, v horším případě o vozidlo.

Nejlepší obranou je útok. Co by to bylo za Grand Theft Auto, kdyby v něm chyběly zbraně. Jejich počet stanul na čísle jedenáct. Nechybí osvědčené perly z jedničky, k nimž přibyla třeba oblíbená elektrická puška, brokovnice, samopal s tlumičem nebo ruskou mafií zpopularizovaný molotovův koktejl.

Grand Theft Auto 2 nabízí všeho všudy pětasedmdesát misí pro sedm gangů ve třech různých městských částech. Číselná bilance vypadá velice dobře, přesto se v některých médiích autoři nedočkali zasloužené pochvaly. I když jde opět o jeden z těch nezapomenutelných titulů, jež se navždy zapsaly zlatým písmem do kroniky legendárních her. Důkaz? Hráči se ke Grand Theft Auto 2 i po tolika letech stále rádi vracejí.

TUNING AUT

BARVY – LAKY

Každá městská oblast má charakteristickou barvu. Jakmile hráč investuje pár dolarů za přebarvení, nejenže získá krásnější lak, ale navíc se zbaví policie. Alespoň do doby, než opět něco provede.

BOMBY

Jak zneškodnit nepřítele, aby se nezjistilo, kdo za celým komplotem vlastně stojí? Zcela jednoduše. Stačí nainstalovat bombu do automobilu, vhodně zaparkovat, aktivovat spoušť a pak už jen chvíli vyčkat.

OLEJOVÉ SKVRNY

Při automobilových honičkách častokrát dochází k hromadným srážkám. Ale když ji hráč zrovna potřebuje, ne a ne přijít. Ve speciálních servisech instalují do vozidel olejničky. Jejich aktivací se vypustí na silnici olejová skvrna. Auto, které na ni vjede, s největší pravděpodobností naboural.

MINY

Když ani olej nestačí a hráč bude chtít pronásledovatele rovnou zneškodnit, stačí do vozidla nainstalovat miny. Zatímco na oleji dostane auto pouze smyk, na mině vyletí do povětří.

AUTO-SAMOPAL

Automobilní samopal prodejci nenabízejí v základní výbavě spolu s klimatizací a metalickým lakem. Pro podobnou hračku si bude muset hráč zajet do speciálního servisu. Po instalaci může jezdit a zároveň ničit nepřátelské jednotky.

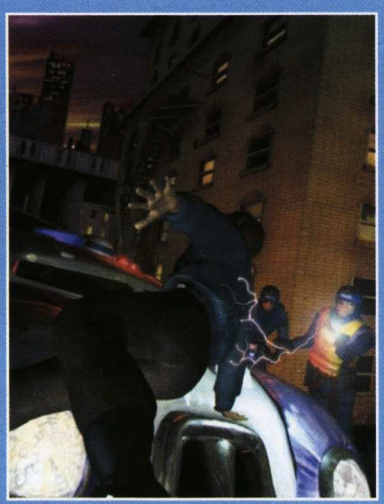
GRAND THEFT AUTO 2

PLNÁ VERZE HRY

Přestože Rockstar uvolnili první i druhý díl Grand Theft Auto ke stažení, nedovolují nám autorská práva dát tyto hry přímo na DVD. Nezoufejte však, nebudete o ně ochuzeni, stačí se připojit k Internetu a na disku naleznete alespoň odkaz ke stažení hry. Pokud vám ve sbírce hry ještě z nějakého nevysvětlitelného důvodu chybí, neváhejte. A pamatujte, respekt je vše.

MODIFIKACE

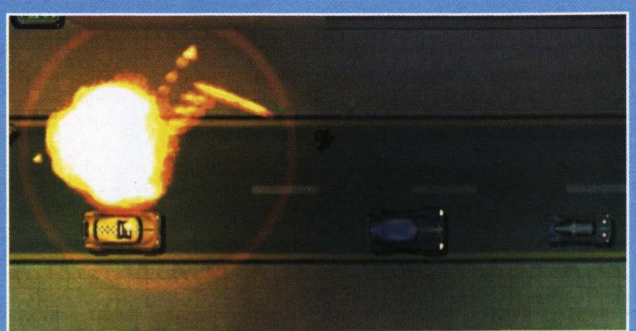
Pro druhý díl existují nepřeberné hromady aut, my si však dali tu práci a pro vás zkusili vybrat jen to nejlepší. Navíc přidáváme i mocný nástroj, pomocí něhož jste schopni auta do hry dostat, ale to není vše. Abyste se mohli se svými novými plechovými mazlíčky někde prohánět, naleznete na DVD i editor map pro GTA 2.



NÁVOD

Grand Theft Auto 2 už je o něco složitější, alespoň co se všemožných úkolů týče, než jeho předchůdce. Po dohodě se serverem Abecedaher.cz si tak můžete případné problémy najít v návodu a fikaně se tak vyhnout nudě.

A to jsme se ještě nezmínili o češtině, artworcích, mapách, natočenému úvodu hry, šestici ukázek, jak se GTA 2 hraje, a dokonce jsme vám sehnali i demoverzi.

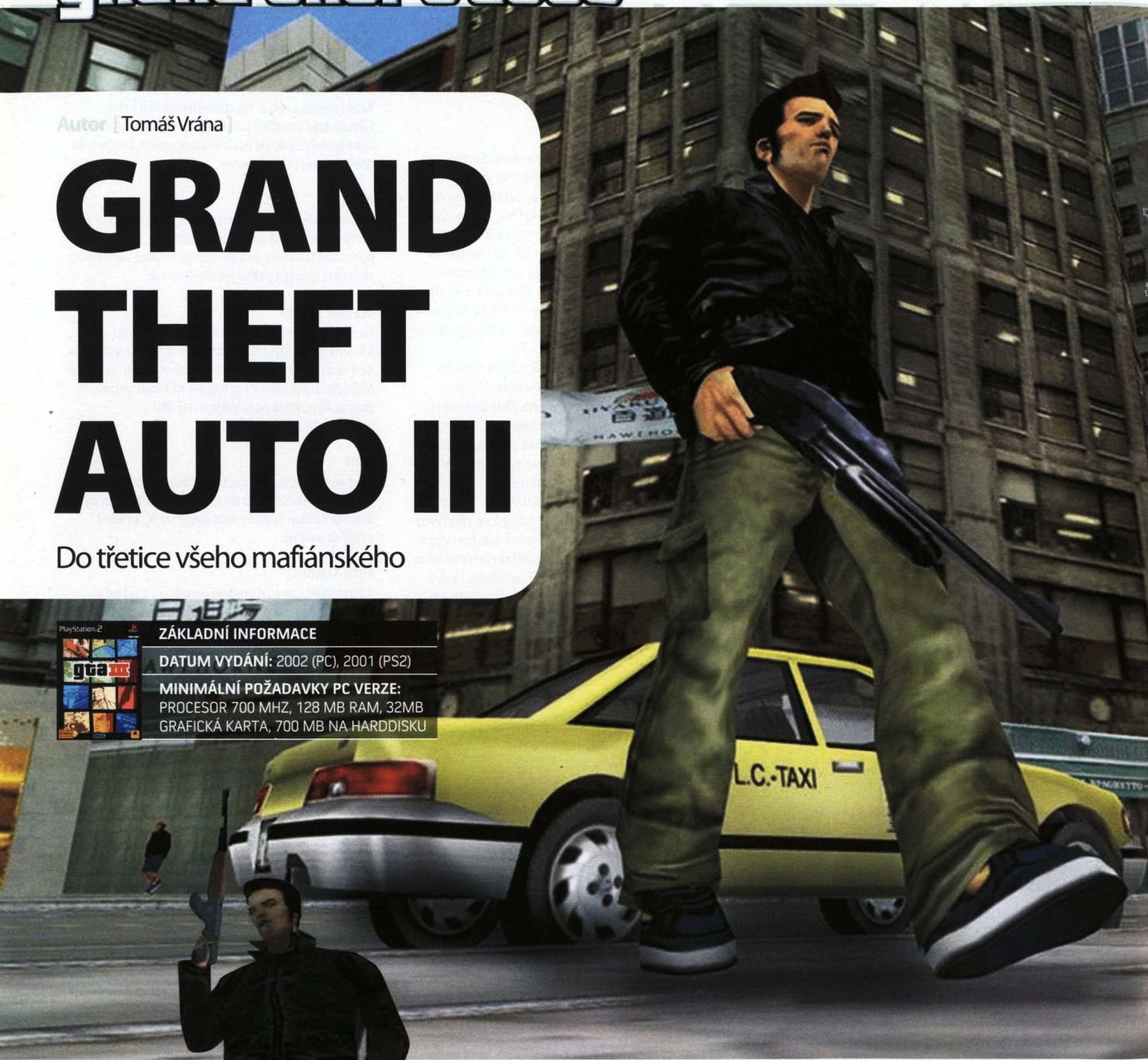


NAJDETE NA DVD

Autor [Tomáš Vrána]

GRAND THEFT AUTO III

Do třetice všeho mafiánského



ZÁKLADNÍ INFORMACE

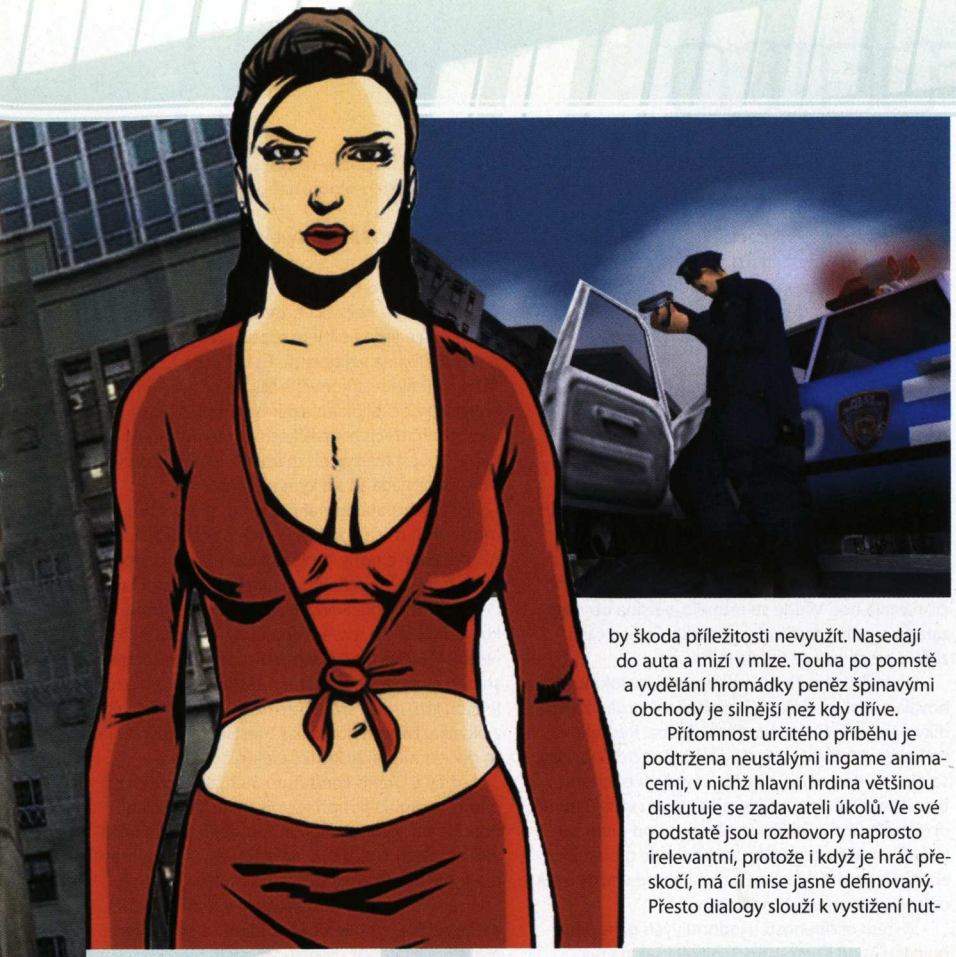
DATUM VYDÁNÍ: 2002 (PC), 2001 (PS2)

MINIMÁLNÍ POŽADAVKY PC VERZE:
PROCESOR 700 MHZ, 128 MB RAM, 32MB GRAFICKÁ KARTA, 700 MB NA HARDDISKU

První Grand Theft Auto ve třetím rozměru lze považovat za velice konfliktní. Přestože i dva předchozí díly byly do jisté míry kontroverzní a vyvolaly řadu nepokojů, ten třetí definitivně odrovnal obec mravokárců. Znechucení, zákazy a cenzura na jedné straně, perfektní hratelnost a naprostá volnost na straně druhé. Takové je Grand Theft Auto III.

PŘÍBĚH JEDNOHO MUŽE

Hned na začátku se hráč setká s opravdovým příběhem, který je doprovázen působivými animacemi. Už žádná hromádka textu do úvodu. Autoři chtěli, aby se každý „GTA pozitivní" jedinec vžil do role hlavního hrdiny. Ten je zrazen svou přítelkyní při loupeži a následně exportován do vězení. Během převozu však dojde k sabotáži. Na mostu, přes nějž se zločinci s ostrahou převáží, zčista jasna explosive exploduje nastražená nálož. Hráč i jeho pragmatický kolega 8-Ball jsou na svobodě a byla



by škoda příležitosti nevyužít. Nasedají do auta a mizí v mlze. Touha po pomstě a vydělání hromádky peněz špinavými obchody je silnější než kdy dříve.

Přítomnost určitého příběhu je podtržena neustálými ingame animacemi, v nichž hlavní hrdina většinou diskutuje se zadavateli úkolů. Ve své podstatě jsou rozhovory naprosto irelevantní, protože i když je hráč přeskočí, má cíl mise jasně definovaný. Přesto dialogy slouží k vystižení hut-

MĚSTO DUCHŮ

Jakmile se hráči dostane do ruky ovládání letadélka, může se dostat do skryté části Liberty City. Stačí přeletět přehradu v Shortside Vale. Náhle se ocitá na povědomém místě, kde se „natáčelo" úvodní intro. Ve své podstatě je tajné místo naprosto k ničemu, protože v něm nelze nic dělat a jsou zde umístěny pouze jakési obdoby kulis. Nicméně jako zpestření pro „GTA pozitivního" hráče vynikající dodělávka.

nosti mafiánské atmosféry a není vůbec špatné si je vyslechnout. Zároveň hráč snáze pochopí problematiku a pozadí vraždy, kterou má o tři minuty později provést. Takže se naskytnou i mnohá jiná řešení situace než jen přijít, odstřelit a zase utíkat zpět.

Převod Grand Theft Auta do třetího rozměru se zpočátku zdál být nadlidským úkolem. Ale Rockstar Games patří mezi megalomanské autory,

OSTROVY NA LIBERTY CITY

PORTLAND

Po výbuchu Callahan Bridge se ocitáte na prvním ostrově jménem Portland. Dá se přirovnat k odpadkovému koši celého Liberty City, protože v něm žije ten největší póvl. Ostrov hrůzy by byl možná lepším názvem, protože při pochmurném počasí tak skutečně vypadá. Na každém rohu stojí sexuchtivá prostitutka, okolo ní tři pasáci. Hráč si musí dávat pozor na nohy, aby nezakopl o spícího bezdomovce nebo feťáka. Portland je ideálním místem pro zrání kriminality a policie se zde nezastaví. Přesto se zaměřuje spíše na menší ryby, jako drogové dealery a kapsáře. Mafiánské bossy jen tak neodhalí.

STAUNTON

Po nějaké době je hlavní tepna z Portlandu do Stauntonu zpřístupněna. Bariéry se otevřou a hráč může přijímat lukrativnější nabídky, jež se netýkají pouze drogového podsvětí. V tomto rajónu dominuje japonská mafie. Na paty jim však šlape kolumbijský kartel, jehož kruté praktiky si hráč vyzkouší na vlastní kůži. V Stauntonu žijí převážně lidé z vyšších vrstev, což dokazují drahé řetězce obchodů s luxusním zbožím, ostře hlídané centrum a honosné stavby.

SHORTSIDE VALE

Jestliže je Portland smetištěm, pak lze Shortside Vale nazvat výkladní skříní celého Liberty City. Ostrov je převážně hornatý a na samém vrcholku údolí sídlí největší zbohatlíci v monumentálních vilách. Na tomto ostrově hráč dostává o poznání exkluzivnější úkoly než v předchozích dvou případech, neboť bohaté organizace jdou po výnosnějších věcech. Drogoví dealeři a podomní zlodějíčci je nezajímají, protože do této čtvrti se ani nepodívají. Hlavnímu hrdinovi jakožto milovníkovi rychlých aut zaplesá srdíčko. Po Shortside Vale se prohání samé nablýskané sportovní vozy a limuzíny. Posledním zlatým hřebíčkem do platinové rakve je fakt, že se v této čtvrti nachází i letiště.

GANGY

SICILSKÁ MAFIE
Typická mafie se vším všudy. Hlavní boss neustále dokazuje svoji důležitost i zrádcům ve vlastních řadách. Jejich hlavními nepřáteli jsou však lidé z Triády.

TRIÁDA
Čínská mafie má prsty všude a své obchody s nelegálním zbožím maskují za makrely. Skutečně. V přístavech mají vlastní „továrnu na makrely".

EL DIABLOS
Tvrdí kluci z gangu El Diablos nejsou zase až tak tvrdí, jak možná na první pohled s baseballovou pálkou v ruce vypadají. V Liberty City zaujímají spíše vedlejší roli.

YAKUZA
Japonská mafie se dokáže vypořádat se svým nepřítelem hodně drsně, přesto takřka v bílých rukavičkách. Nejde jim ani tak o moc, ale spíše o peníze, které neustále propírají.

YARDIE
Jamajský gang, který se hodně angažuje v importu a následné distribuci nebezpečné drogy. Příliš důležití však nejsou.

KOLUMBIJSKÝ KARTEL
Úhlavní nepřítel hlavního hrdiny, jenž byl Kolumbijským Kartelem zrazen. Nebezpeční chlápci v rozevlátých košilích se s nikým nepárou a policie jim je také ukradená.

HOODS A NINES
Dva černošské gangy, přestože si z oka vypadly a liší se pouze barvou dresů, se nemají příliš v oblibě. Co hůř, bytostně se nenávidí. Jde víceméně o izolovanou skupinu gangů, které neotravují okolí a vyřizují si účty soukromě.

kteří své plány dokáží dotáhnout až do samotného konce. Proto se hlavní hrdina ocitá ve fungujícím Liberty City, kde si běžný občan pochoduje po ulici, klábosí se sousedy, přechody přechází na zelenou, jezdí v autech a utíká z přestřelek. Umělá inteligence života opět stoupla do tehdy gigantických rozměrů a infrastruktura se zdála být takřka dokonalá. Mělo to však své mouchy. Když se hráč podíval na automobil, poté očkem sjel obdařenou blondýnu na druhé straně ulice a vrátil pozornost zpátky na automobil, už tam nebyl. A blondýna posléze také ne. Kde je spravedlnost?

PRAVIDLA JSOU OD TOHO, ABY SE PORUŠOVALA

V Liberty City platila určitá pravidla. V osm ráno se silnice plnily vozidly, protože lidé spěchali do práce, ze které se k večeru následně vraceli. Den skončil, nastala noc. Všude se setmělo, většina obyvatel zalezla a vyšly prostitutky s pasáky. Čas od času začalo pršet, pak se snesla mlha.

Do idylického života velkoměsta častokrát zasahovala mafie a nejrůznější zločinecké organizace, díky nimž si hráč vydělával na chleba. Respektive na kaviárové toasty a šampaňské. Za tvrdý obchod se platí tvrdé peníze, a že těch tvrdých obchodů bylo. Hlavní hrdina projde přes stovku více či méně obtížných úkolů, jejichž struktura se od předchozích dílů příliš nezměnila. Většinou jde o předávku zboží, sledování, krádeže aut, nájemné vraždy a tak dále. Zkrátka stereotyp zločince.

Systém oblíbenosti u jednotlivých gangů funguje i v Grand Theft Auto 3, nikoli však na tak vyspělé úrovni, jako tomu bylo v případě „dvojky". Žádný ukazatel neexistuje. Hráč svoji pověst u konkurenční mafie pozná tak, že po něm ozbrojení kumpáni buďto začnou, nebo nezačnou střílet.

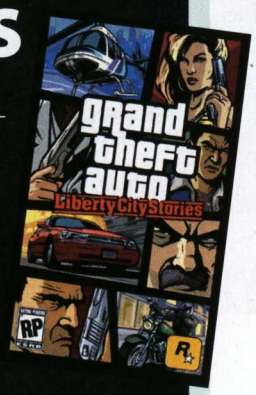
VEŘEJNÝ ČINITEL TVRDÝ CHLEBA MÁ

Špatnou zprávou pro podsvětí je, že policie nikdy nespí. Absenci opět nezaznamenaly stupně hledanosti. Při jedné hvězdičce jde o „menší" přestupek (maximálně jedna přejetá osoba před zraky policie nebo střelba na veřejnosti). Tu lze v Grand Theft Auto 3 eliminovat konečně tak, že se hráč prostě vytratí z očí hlídkám a pár hodin přečká někde v koutě. Při třech hvězdičkách vzlétá policejní helikoptéra. Šest hvězdiček znamená téměř jistou smrt, protože armáda se s nikým nepáře.

Hlavní hrdina nabral potřebné síly. V soubojích muže proti muži používá kromě palebných zbraní i své pěsti a nohy, jimiž dokáže i zabít. Uchopit umí i třeba baseballovou pálku nebo klasický colt .45. Z četněji používaných zbraní stojí za zmínku například Uzi, osvědčená útočná puška AK47 nebo M16. Pro hračičky je k dispozici raketomet, sniperka nebo plamenomet. Jestliže hráč vlastní lehkou Uzi, může střílet i za jízdy vystrčením ruky z okýnka. Během honiček v městském provozu je to docela nepraktické, leč efektní.

Že by v Grand Theft Auto 3 chyběla vozidla, o tom nemohla být při vývoji ani řeč. V ulicích potkáte na padesát typů automobilů. Od nejrezavějších plechovek až po naleštěné sporťáky, hravě překonávající hranici tří set kilometrů v hodině. Stejně jako ve dvojce absentovaly motorky, což ale vyvážilo jedno letadélko, které se stalo předmětem rozsáhlých diskusí. Má zastřižená křidélka a vzlétnout s ním není žádná legrace. Kdyby hlavní hrdina dostal záchvat čestnosti a nechtěl krást

GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES



ZÁKLADNÍ INFORMACE

DATUM VYDÁNÍ:
4. LISTOPADU 2005 (PSP),
22. ČERVNA 2006 (PS2)

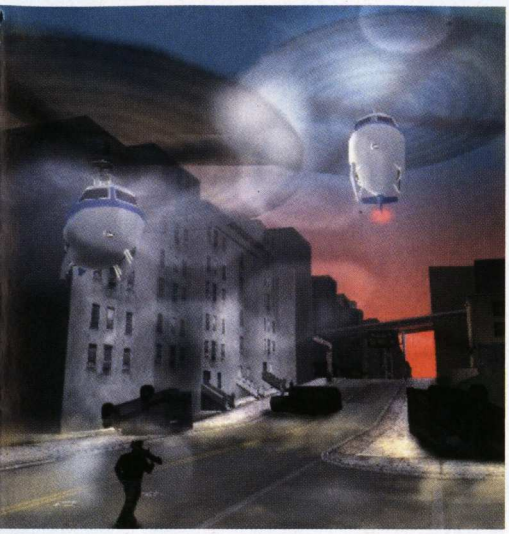
Do příchodu současné generace handheldů se hráč mohl vydat na dráhu virtuálního zločinu pouze u domácích obrazovek. Ovšem co takhle ukrást digitální autobus v autobuse skutečném a zpestřit si nudnou jízdu hromadnou dopravou několika bouračkami? Kdo ví, třeba se skutečný řidič nechá zvuky PSP inspirovat a předvede adrenalinovou jízdu naživo. Ačkoliv se později objevila verze pro PS2, prvotní kouzlo Liberty City Stories tkvělo v možnosti nosit s sebou celé město zločinu v kapse.

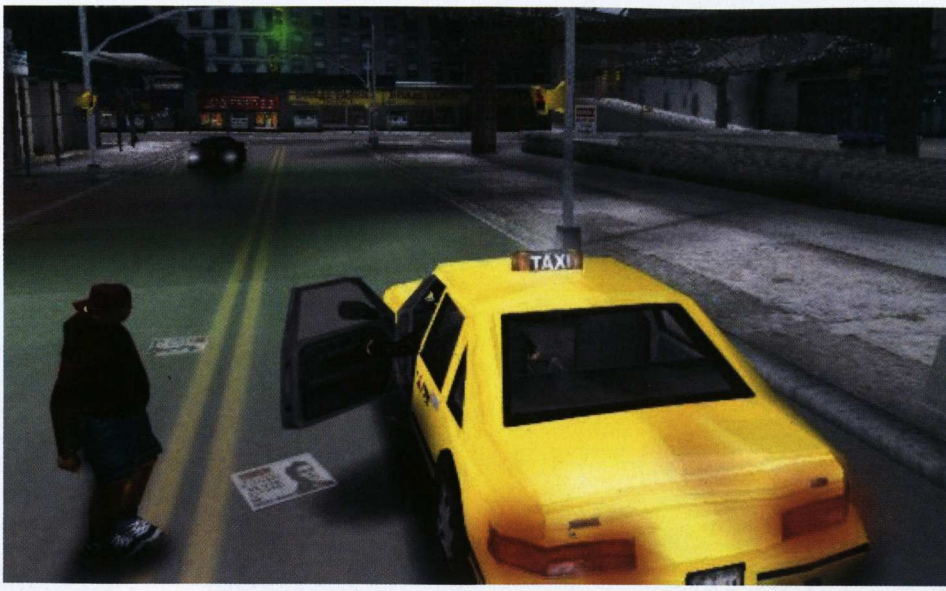
Hra je zasazena do roku 1998, do světa GTA III, které na časové ose předbíhá o tři roky. Desítky úkolů, podobná struktura misí jako v původních dílech GTA, spousta vtipných animací, hostících tradičně vyhraněné postavy i s jejich vtipnými dialogy, a především rozlehlá metropole – vše na malém displeji bez kompromisů. Autoři díl plně provázali s GTA III. Hráč zde objeví několik známých protagonistů. Jako zajímavost vypíchněme zdůvodnění absence motorek ve třetím dílu, zatímco zde již vesele rejdí ulicemi. Společnost Maibatsu totiž na přelomu století zakázala používání motocyklů, aby rapidně zvedla odbyt automobilů. Tomu se říká konkurenční boj ve světě GTA (a šponované konstrukce reálných scénáristů, když mají vysvětlit dříve chybějící herní prvek).

Ačkoliv se Liberty City Stories prodalo 8 miliónů, což je na PSP úctyhodný počet, ve srovnání s velkými verzemi nedosáhla kapesní série jejich fenomenálnosti, a tak je z celé frančízy vyčleněna jako samostatná větev. Tradiční kontroverzi si však hra ujít nenechala. Původní verze obsahovala část závadného kódu, který na PSP dovoloval spouštět neoficiální a pirátský software, a to i přes nové verze firmwaru – právě ten hra dovolila downgradovat. Jelikož v současnosti prodávané verze jsou již opraveny, tu a tam se na internetových aukcích objeví původní titul slibující nevšední pirátské zážitky, přesně v duchu GTA. Cena? Beze všeho nad 400 dolarů za kus.

LADÍME V LIBERTY CITY

Hudební kulisa v Liberty City je vyřešena zcela jednoduše. Hráč uslyší muziku, jakmile nasedne do jakéhokoliv automobilu. Na výběr má z devíti různorodých stanic, mezi nimiž může libovolně přepínat. Desátá, bonusová stanice, je jakoby mp3 přehrávač, jehož playlist je plně modifikovatelný uživatelem. Repertoár tvoří většina hudebních žánrů a nechybí ani ryze diskusní stanice, v níž se představitelé města vyjadřují k aktuálním tématům.





vozidla, může využít služeb tramvají a metra – ovšem bez jízdenky.

ROMANTIKA NA LODIČCE

Vzhledem k tomu, že je Liberty City rozděleno na tři ostrovy, k dispozici je i lodní doprava. Naskakování na lodě se stalo adrenalinovým sportem, protože hlavní hrdina se ani po dvou dílech nenaučil plavat. Zahučení byť i do dvoumetrového plivátka znamená nesmyslnou smrt a probuzení v nemocnici.

Grand Theft Auto III má dodnes stále co nabídnout. I když asi už nikoho neohromí svým grafickým zpracováním, v určitých faktorech zůstal dodnes nepřekonán konkurenčními tituly. Zejména pak z ukázkové hratelnosti by si současní vývojáři měli brát příklad. Třetí GTA mělo své mouchy, ale ty byly zcela zaplácnuty vším balastem okolo. Následující dva díly Vice City a San Andreas tak měly budoucnost jasně vyvěstěnou.

TOP 3 MODIFIKACE – GTA III

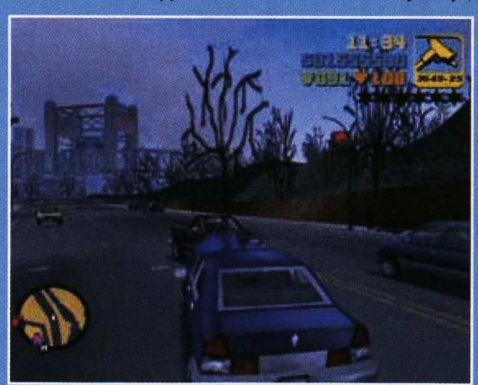
autor: Pavel Forst

REALGTA3 MOD

RealGTA3 je populární modifikace od Petra Doupala, která patří mezi jednu z nejlepších voleb, jak si Grand Theft Auto III zkrášlit. Mod mění hru od základů, jsou nahrazeny všechny modely aut, přičemž každý z nich se může pochlubit specifickými jízdními vlastnostmi. Na změny nenarazíte pouze ve vozovém parku, všimnete si jich i v samotném městě. Můžete navštívit Sochu Svobody či získáte možnost přeskočit pomocí rampy na Liberty Island. Projedete se po nových mostech a cestách, které jste dříve neznali. Změn doznalo několik budov – lze si natankovat u benziny Shell, projít se výrobnou Coca-Cola, anebo dostat chuť na pivo, když budete projíždět městem a uvidíte obrovský billboard Pilsner Urquell. Změn je v této modifikaci opravdu mnoho a rozhodně bude lepší, když si ji vyzkoušíte na vlastí kůži. Pro více informací můžete navštívit domácí stránky modifikace: www.realgta3.gtasa.cz.

ARMAGEDDON MOD

Jak už z názvu vyplývá, autoři této modifikace se zaměřili na sci-fi žánr. Představte si, že do Měsíce narazil meteorit a tím se planeta Země zahřála na enormně vysokou teplotu. V Liberty City jsou tedy všichni radioaktivní, zelené pláně se proměnily v suchou hlínu. Stromy jsou uschlé a ohořelé. Celé město je živější, na ulicích narazíte na více lidí a na silnicích se projíždí větší počet aut, která navíc zaznamenala mnoho změn. Díky celkové destrukci města jsou auta různě nabouraná a mají upravené jízdní vlastnosti, tudíž je o mnoho těžší se zdevastovaným městem jen tak projíždět.

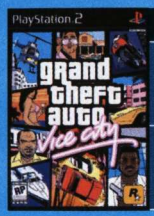


GERMAN MOD

German Mod je další oblíbenou modifikací, která je však spíš než pro nás vytvořena pro naše západní sousedy. Kromě toho, že opět nabízí změnu drtivé většiny textur ve hře a několik dalších přídavků, je German Mod jednou věcí opravdu originální. Pokud jste během hraní připojeni k internetu, což je v dnešní době normální, můžete si naladit reálné německé rádio.

Všechny tyto modifikace a mnohé další, včetně desítek nejrůznějších modelů aut a vylepšení, naleznete na naší DVD příloze. Popis jejich instalace je často přiložený v souboru s modifikací.

NAJDETE NA DVD



ZÁKLADNÍ INFORMACE

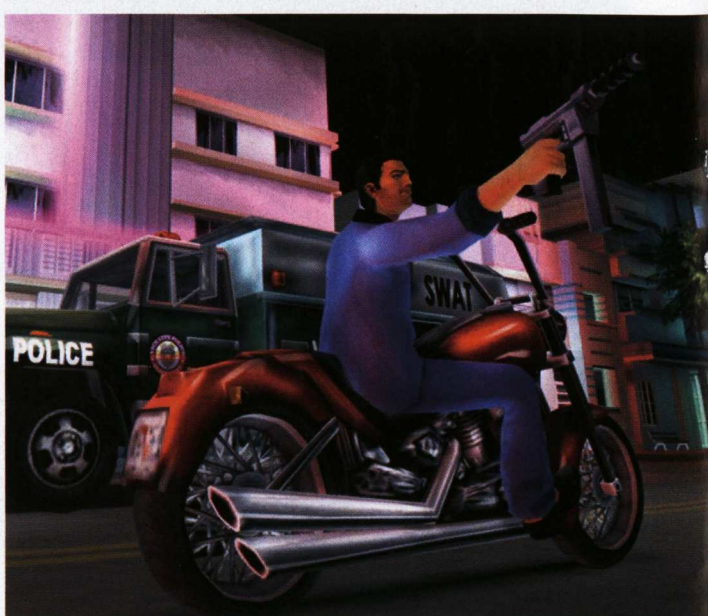
DATUM VYDÁNÍ: 8. LISTOPADU 2002 (PS2), 15. KVĚTNA 2003 (PC), 2. LEDNA 2004 (XBOX), 4. LEDNA 2008 (ONLINE DISTRIBUČNÍ SYSTÉM STEAM)

MINIMÁLNÍ POŽADAVKY PC VERZE: PROCESOR 800 MHZ, 128 MB RAM, 32MB GRAFICKÁ KARTA, 915 MB NA HARDDISKU

grand theft auto Vice city

Autor [Michael Stern]

Opálené krásky, kokain, motorové pily a růžové obleky. Spousty růžových obleků



27. října 2002 styl drtivě převálcoval zpracování. Grand Theft Auto: Vice City bylo beze zbytku postaveno pouze na vylepšené technologii třetího dílu – stejně hranaté postavy, stavba města vyznávající rozdělení na čtvrtě a podobný systém misí. Nicméně byly to nablýskané fasády domů, pestré oblečení občanů tropického města a chlorofylem probarvené listy palem, které zapříčinily, že se ze hry stal nejpopulárnější díl série. Autoři jej vyprodukovali za rekordních devět měsíců – není divu, funkční mantinely byly dány z minula a zbývalo mezi ně pouze rozesít náplň a barevné kulisy.

STYLIZACÍ K ÚSPĚCHU

S Vice City se autorům splnil sen o herní adaptaci filmů jako Zjizvená tvář, Carlitova cesta nebo seriálu Miami Vice jakožto kinematografických symbolů osmdesátých let. Proto se vývojáři Sam a Dan Houserovi osobně a historicky

nejhlouběji ponořili do vývoje s cílem nevynechat jediný zajímavý odkaz na žhavé osmdesátky. Pastelové obleky, bující obchod s kokainem, lokální války mezi národnostními menšinami a syntetizátorový pop, to všechno ožilo ve městě, ve kterém slunce zapadá pouze z astrofyzikálního hlediska a noc je semeništěm výnosných obchodů.

Ačkoliv je Vice City fiktivním městem, ve skutečnosti se jedná o virtuální parafrázi floridského Miami, jež se stalo díky koncentraci místních a dobových reálií opravdovější než skutečná metropole. Příběh se odehrává roku 1986, kdy Miami fungovalo jako důležitá spojka při pašování kokainu z Jižní Ameriky. Jelikož drogový obchod zahrnuje všechna spektra společnosti od řadových poslíčků na odstřel po nedotknutelné bossy sídlící v kolosálních haciendách, nabízely se scénáristům dokonalé koleje, po kterých mohli hráče poslat na životní cestu virtuálního mafiána.

DOKONALE ZJIZVENÁ TVÁŘ

Vice City začíná i přes svou nekonečnost herních možností skromně. Západní ostrov je uzavřen kvůli hrozícímu hurikánu Hermiona, a tak se hráč v kůži mafiána Tommyho Vercettiho chytá prvního úkolu, který se mu namane. Právě si odseděl patnáct let za spoluúčast na jedenácti brutálních vraždách, vykonaných pod praporem rodiny Forelliů. Ti jej nyní coby vysloužilce vysílají, aby upevnil jejich pozici ve Vice City. Při klíčové předávce drog však Tommy ztrácí nejen kufřík s penězi, ale i zlatem vyvažované zboží. „Dostaň je zpátky, nebo tvé tělo tentokrát nestráví patnáct let ve vězení, ale patnáct metrů od tvojí hlavy," hřímá Sonny Forelli v předzvěsti napínavého příběhu.

Hra nabídla mnohem víc možností než její předchůdci. Provozování taxislužby, rozvážení pizzy nebo závodění ve člunech ovšem nepředstavovalo takové lákadlo, jako příběh kypící atmosférou osmdesátých let; vždyť je to doba, kdy světu vládla studená válka, lidé objevovali výhody elektroniky a pleť Michaela Jacksona ještě neznala bílou barvu. Tommy se ubytovává v přímořském hotelu a kontaktuje první spřízněnou duši ve městě, paranoidního právníka Kena Rosenberga. Ten, když se zrovna neutápí v depresích a strachu ze zabití, předává hráči kontakty na několik vitálních osobností Vice City – jde o místa, kam se bude jezdit pro mise po několik následujících hodin. Vercetti se spojuje se zkorumpovaným plukovníkem Cortezem s úchylkou na mořské plody, drogovým magnátem Diazem, přičemž hráčovou pravou rukou se stane věrný parták Lance Vance. Společně pak objeví Diazovu zradu, vezmou útokem mafiánovo sídlo a dosadí se na post nepřemožitelných vládců města. Ovšem pozor, jsme teprve v první polovině! Až nyní se naplno zpřístupňuje otevřená povaha hry. Tommy získává spoustu přátel, pomůže k úspěchu partě zfetovaných metalistů Love Fist, ponoří se do obchodu s realitami demolováním konkurenčních mrakodrapů pro magnáta Averyho Carringtona (což v sobě nese jednu z nejvíce frustrujících misí v sérii) nebo vyslechne nezaměnitelné repliky kubánských motorkářů: „Máš na tohle všechno skutečně ‚cojones?'"

VICE CITY V KOSTCE

1 800 000 obyvatel
4 nemocnice
4 policejní stanice
1 vojenská základna
1 požární stanice
1 naštvaný mafián s motorovou pilou

Pastor Richards: Kdokoliv se mnou nesouhlasí, je mentálně narušený a měl by být zastřelen

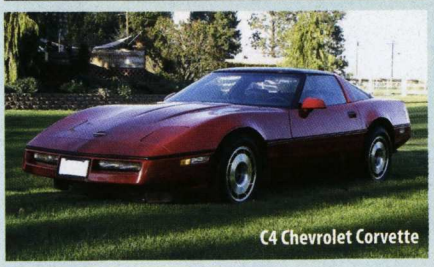
grand theft auto

GRAND THEFT LICENSE – AUTOMOBILY VE HŘE A VE SKUTEČNOSTI

Banshee

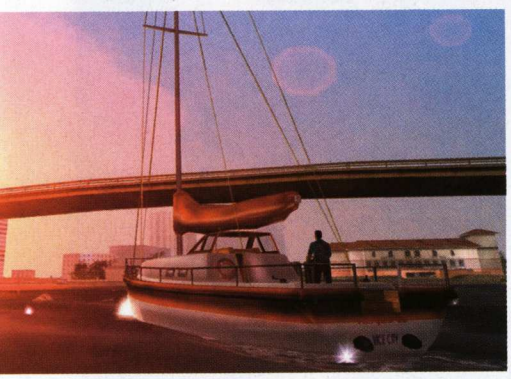
Comet

Deluxo


C4 Chevrolet Corvette

Porsche 911 Targa

De Lorean DMC-12



KONTROVERZNÍ ROCKOVÁ HVĚZDA

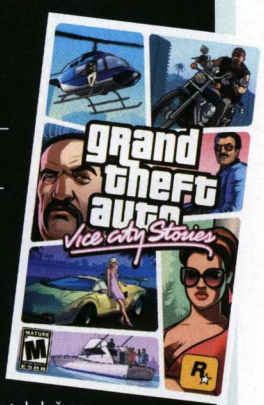
Série GTA je manifestem násilí již od prvního dílu. Ovšem až s Vice City se situace začala politizovat, zejména díky urážlivosti národnostních menšin. Stačí vzpomenout na několik misí plněných pro kubánské taxikáře, ve kterých se to hemžilo větami typu „Haiťani! Sejmi je všechny!" Veřejné pohoršení nad náplní úkolů vedlo až k veřejnému vystoupení newyorkského starosty Michaela Bloomberga, jenž kubánským a haitským přistěhovalcům slíbil, že se zasadí, aby podobné dialogy ze hry zmizely. A skutečně, pozdější verze hry jsou již národnostně korektní.

Vice City se v Americe i Anglii prodává pouze dospělému publiku, přesto mu byl připsán vliv na chování 17letého Devina Moorea, jenž v roce 2003 při zatčení vytrhl pistoli z pouzdra policisty a zastřelil tři strážce zákona. V tomto bodě se do hry vložil právník Jack Thompson a obvinil tvůrce z nepřímé spoluúčasti na zločinu. Nebylo to naposled.

S FILMEM O ZÁVOD

Kdo neviděl snímek Zjizvená tvář režiséra Briana De Palmy s Al Pacinem v roli vulgárního kubánského imigranta, neocení snahu, s jakou tvůrci do hry převedli jeho atmosféru. Celá příběhová linka kopíruje film a protíná jej v nejvýznamnějších bodech, jako například při závěrečném útoku na Tommyho nově získanou haciendu. Vercetti stojí na ochozu v hale a kropí útočnou puškou nabíhající nohsledy rodiny Forelliů, přesně jako Tonny Montana ve Zjizvené tváři. Rovněž Lance Vance představuje obraz filmového parťáka hlavního hrdiny Manola a to není vše.

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY STORIES



ZÁKLADNÍ INFORMACE

DATUM VYDÁNÍ:
10. LISTOPADU 2006 (PSP), 6. BŘEZNA 2007 (PS2)

Díky popularitě GTA: Vice City se nabízelo pouhé zkopírování jeho obsahu a konverze na kapesní formát PSP. Autoři však chtěli víc. Stejně jako u Liberty City Stories zahodili původní engine Renderware a vyvinuli vlastní, který takřka beze zbytku využil možnosti handheldu. Vice City Stories nabídly delší dohled, lépe zpracované výbuchy, střídmé nahrávací časy a zbrusu nové herní prvky. Hráč mohl poprvé podplácet personál nemocnic a policejních stanic, aby mu v případě smrti či zatčení nezabavil zbraně. Premiéry se rovněž dočkal hybridní prvek spojující nakupování nemovitostí z GTA: Vice City a války gangů ze San Andreas – hráč mohl konečně budovat právoplatné mafiánské impérium. Začaly nekončící intriky a násilí nudit? Stačilo nasednout na písečnou buginu a rozdat si to v roli pobřežní hlídky s rebelujícími motorkáři nebo zachraňovat tonoucí v bleskurychlém člunu.

Příběh uvádí na displej Victora Vance, bratra hrdiny Lance Vance z GTA: Vice City. Voják americké armády netoleruje drogové kšefty svého velícího seržanta Martineze, ovšem udělal chybu, když se mu snažil postavit. Drogy, šlapka v kasárnách – to všechno jsou nastražená obvinění, která Martinez na Victora ušil. Cesta za pomstou z Vica takřka udělá kriminální monstrum, jakými vždy opovrhoval, ovšem může hráč odolat, když se setká s plejádou známých protagonistů jak z původního Vice City, tak z GTA III? Herním postavám asistuje dabing známých herců, ba co víc, v kameo roli se objeví hudebník Phil Collins, první virtuální hvězda ve světě GTA hrající sebe samu.

Liberty City Stories i Vice City Stories nabídly možnost poslechu vlastního soundtracku, což bylo předtím umožněno pouze majitelům PC a konzole Xbox. Nicméně byl zde háček. Hráč si musel hudbu nahrát pomocí dodávaného software z originálního CD. Komunita kolem hry nicméně brzy objevila způsob, jak autorskou ochranu obejít a použít třeba nelegálně stažené soubory MP3. GTA před kriminalitou nic nezastaví! Navzdory technické i obsahové převaze nad Liberty City Stories se však titulu ve srovnání s nimi prodala zhruba polovina, tedy 4,5 miliónů kusů.

Infernus

Lamborghini Countach

Umberto: Snažíš se ze mě dělat idiota? Tommy: Ne, podle mě hraješ idiota dost za nás za oba.

Ve hře lze najít zakrvácenou koupelnu s motorovou pilou (narážka na legendární násilnickou scénu z filmu) nebo je možné získat bílý oblek charakteristický pro Al Pacina coby Tonnyho Montanu. Další filmová inspirace? Stačí nasbírat tři hvězdičky za přestupky a mezi klasické policejní vozy stíhající hráče se zařadí civilní Cheetah. Právě tato značka přestavuje herní zpodobnění Ferrari Testarossa, ve kterém jezdili detektivové Crockett a Tubbs v seriálu Miami Vice.

TRVANLIVOST NEOMEZENÁ

GTA: Vice City přidalo kromě unikátního zasazení několik nových herních prvků. Přestože již dříve korzovaly městy žluté taxíky, až nyní přepravní služba skutečně funguje a může hráče dovézt během vteřiny až k cíli nebo zadání aktuální mise. Je to výrazná pomoc, která zastíní i absenci nadzemky ve Vice City (v ostatních dílech byla vždy přítomna). Faktorem, který dokázal i po dohrání napínavého příběhu protáhnout herní dobu o desítky hodin, se stalo nakupování nemovitostí rozesetých po městě. Nejenže každý den generovaly tučný zisk na kriminálnickou výbavu a skupování dalších budov, ale stejně tak fungovaly jako místa pro uložení pozice a přívalová vlna dalších misí. Měl Tommy zájem o autosalon? Musel celý den jezdit po městě a shánět specifické modely automobilů pro náročné klienty. Koupit bylo možné i filmové studio s vousatým režisérem, jenž snil o natočení megafilmu s obrovským žralokem v hlavní roli – kdo by nepomohl při natáčení Čelistí?

Pigmentová piha nicméně na kůži Vice City nenaskočila díky miamskému slunci, nýbrž zásluhou nevyvážené skladby úkolů. Příliš jednoduché mise střídaly skutečné oříšky. V jedné misi musel hráč například dopravit rádiem ovládaným vrtulníkem nálože do rozestavěného mrakodrapu, přičemž proti němu bojovalo diletantské ovládání, které alespoň na PC klávesnici vedlo válku proti anatomii lidské ruky. Jiné úkoly však negativa přebily vtipem – eskorta hláškující skupiny Love Fist patří k jedněm z nich.

UŠI POD ÚTOKEM

Vice City se nedotklo hvězd pouze počtem prodaných kusů, jenž v březnu roku 2008 dosáhl 17,5 milionu. Sam a Dan Houserovi rovněž najali celou paletu hollywoodských celebrit, aby hru pokřtili brilantním namluvením hlavních postav. Ani zde neslevili z kriminálnických standardů – Tommyho Vercettiho nadaboval Ray Liotta, jenž proslul hlavní rolí ve snímku Mafiáni, William Fichtner (agent Mahone z Prison Break) se ujal role právníka Kena Rosenberga a stárnoucí Burt Reynolds realitního magnáta Averyho Carringtona. Nejen filmoví znalci si přišli na své, když se z rádií vyvalila přílivová vlna dobové klasiky. Michael Jackson, Judas Priest, Iron Maiden nebo Bryan Adams jsou pouze notorickými špičkami ledovce, jehož masivní část ponořená pod vodou vydala na samostatný sedmidiskový soundtrack.

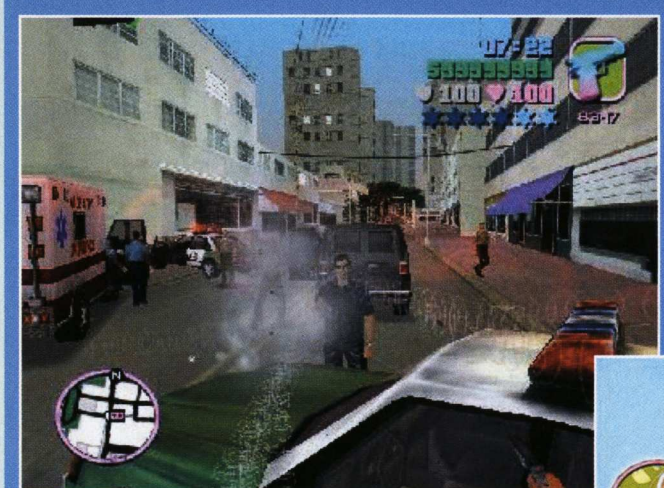
GTA: Vice City dokázalo důležitost herního designu, když pouze převléklo třetí díl do floridského kostýmu osmdesátých let a tím jej překonalo silou atlantických hurikánů.

TOP 3 MODIFIKACE – GTA: VICE CITY

autor: Michal „Mikes" Kroča

MATRIX MOD

Přestože GTA: Vice City nemá samo o sobě mnoho velkých modifikací, jednou z oblíbenějších a těch, které mění vícero vlastností, je Matrix Mod. Už podle názvu si můžete odvodit, co vás tady čeká. Místo skinu Tommyho Vercettiho si zahrajete za filmového hrdinu Nea, agenti a armáda také poněkud změní tvář. Nejzajímavější novinkou je ale samotný bullet-time, který je do tohoto módu začleněn. Efekt kulky prorážející vzduch dodává GTA šmrnc.



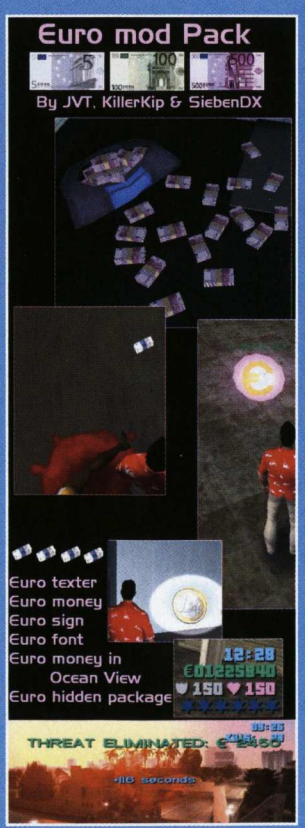
GPS COLOR RADAR

Jestliže překousnete zdlouhavou instalaci, můžete se díky této modifikaci těšit z naprosto nového a uživatelsky přívětivějšího radaru. Zaujala nás předělaná mapa celého Vice City, na výběr je ale i barevný rámeček radaru. Zkrátka, vše proto, abyste byli po městě navigováni se stylem.

EURO MOD PACK

Euro Mod Pack je sice modifikací menšího rozsahu, nicméně případné fanoušky o vylepšené Vice City může potěšit. Tento mód od známého tuzemského autora JVT si ve hře vezme na mušku peníze. Když budeme konkrétnější, vymění všechny textury bankovek dolarů a texty obsahující znak $ nahradí za znak eura. Nejen to. Z mrtvého chodce vypadne právě balíček eur, virtuálními eury vás také odmění hra za splněné mise. Skryté balíčky v podobě mince této evropské měny jsou už jen třešničkou na dortu.

Všechny tyto modifikace a mnohé další, včetně desítek nejrůznějších modelů aut a vylepšení, naleznete na naší DVD příloze. Popis jejich instalace je často přiložený v souboru s modifikací.



NAJDETE NA DVD

grand theft auto San Andreas

Za rodinu, svobodu a bezkonkurenční rozlehlost!

Autor [Michael Stern]

ZÁKLADNÍ INFORMACE

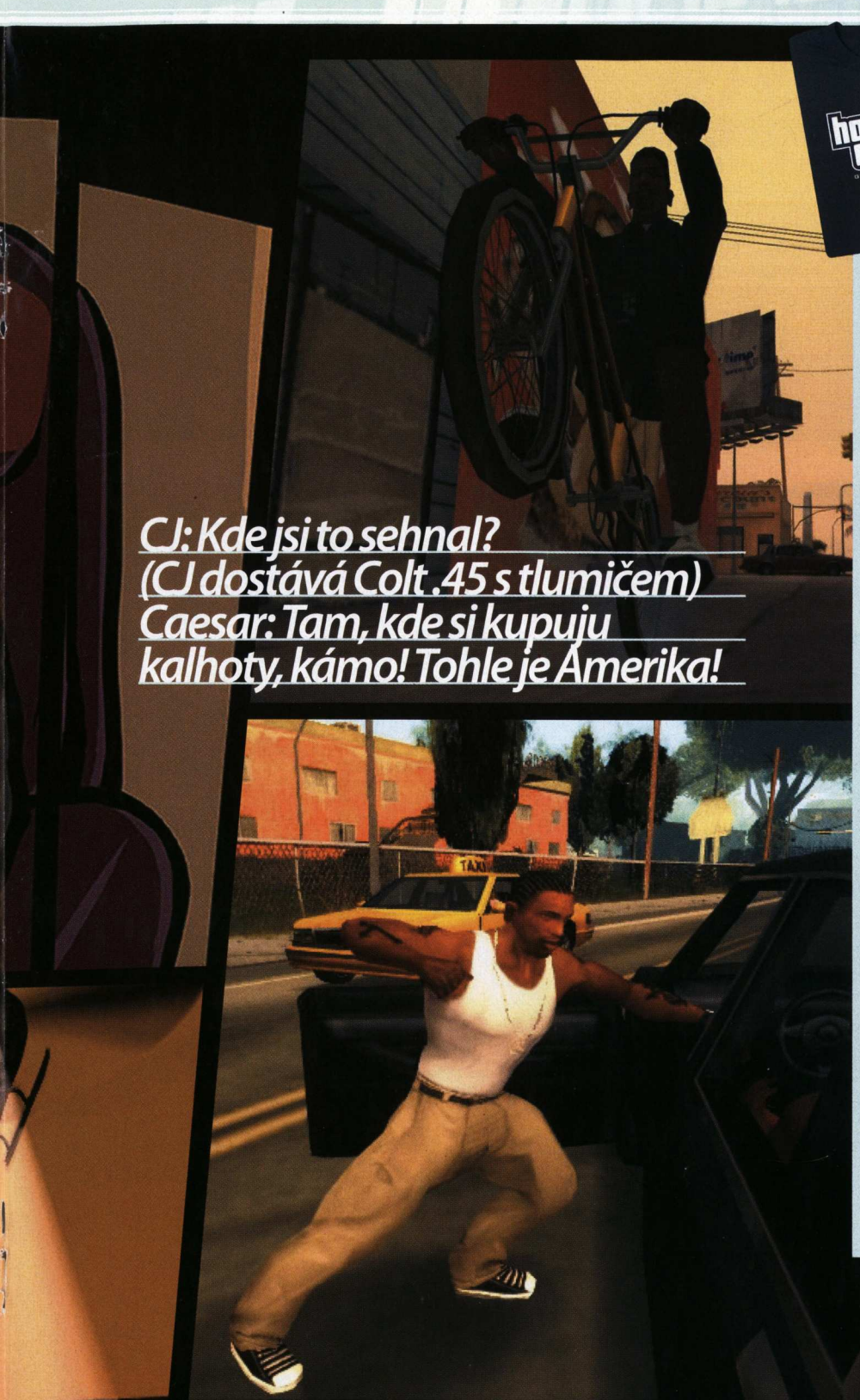
DATUM VYDÁNÍ: 29. ŘÍJNA 2004 (PS2), 10. ČERVNA 2005 (PC, XBOX), 4. LEDNA 2008 (ONLINE DISTRIBUČNÍ SYSTÉM STEAM)

MINIMÁLNÍ POŽADAVKY PC VERZE: PROCESOR 1 GHZ, 256 MB RAM, 64MB GRAFICKÁ KARTA, 3,6 GB NA HARDDISKU

Větší znamená lepší! Tohoto motta se tvůrci chopili při přípravě San Andreas, o němž mnozí hráči pochybovali, zda dokáže po vynikajícím Vice City přinést cokoliv nového. Hernímu systému desítek provázaných misí se dalo vytknout pouze málo, přičemž obrovský záběr hry byl na hranici stravitelnosti běžného digitálně kalorického příjmu hráče. Použitý engine Renderware se od roku 2001 rovněž nezměnil, a tak se naděje hráčů upínaly na nové zasazení posunující sérii oproti minulému dílu o deset let v čase vpřed – do devadesátých let plných akce a rodícího se moderního stylu života, jak jej známe dnes. Autoři přesto nalezli cestu, jak kromě nového příběhu GTA obohatit. San Andreas se nerozrostlo co do herní hloubky, ale nabralo na ploše.

NAFUKUJEME BALÓN

V první řadě zde byla plocha zemská, jež na svých bedrech nenesla jedno, ale rovnou trojici obřích měst. Studio Rockstar zavrhlo myšlenku jednoho obrovského státu a raději rozdělilo herní prostor mezi tematicky separované metropole – Los Santos s patinou reálného Los Angeles a jeho ulicemi úpícími pod válkami gangů, San Fierro coby parafrázi San Franciska a Las Venturas spojující v sobě kasina i pouštní oblasti kolem skutečného Las Vegas. Nakonec mapa zabíra-



CJ: Kde jsi to sehnal? (CJ dostává Colt .45 s tlumičem) Caesar: Tam, kde si kupuju kalhoty, kámo! Tohle je Amerika!

la čtyřikrát větší plochu než ve Vice City. Zásluhu na megalomanské roztahanosti virtuálního světa zločinu mělo kromě měst především dvanáct vesnic, roztroušených po rozsáhlém okolí. Paradoxně právě to popudilo největší kritiky hry – projet si dvacetiminutovku mezi jednotlivými městy na motorce, když se z rádia linuly melodie Depeche Mode, mělo šťávu napoprvé, ale absolvovat podobný výlet při pendlování za misemi přivolalo spánek rychleji než přednáška na téma škodlivosti vitamínu B 12 pro sloní mláďata.

Tvůrci ale nepřestali přihazovat uhlí do kotle rozlehlosti pouze s herní plochou a přidali kopu nových dopravních prostředků. Meziměstské dálavy překonala během chvilky fungující vlaková infrastruktura, zatímco masochisté mohli naopak stejnou cestu absolvovat na krosovém kole. Při srovnání s dokonale stylovým Vice City ubral počet měst na jejich charakterové vyhraněnosti – již v nich nebyly na první pohled vidět americké reálné předlohy, ačkoliv například Los Santos hostilo známé L.A. Convention Centre, stejně jako San Fierro most Golden Gate. Na první místo se dostaly minihry a spousta dodatečného obsahu, díky němuž dosáhla série GTA největšího stádia otevřené hratelnosti v historii. Hráč mohl dělat téměř cokoliv. Vylézt na 800 metrů vysoký kopec Mount Diablo? Žádný problém, stejně jako spustit se po padáku ze špičky mrakodrapu

JEDNO ŽHAVÉ KAFE KE SNÍDANI MORALISTŮ

Jako by fenoménu GTA nestačilo, že jej veřejnost spojuje s propagací kriminality, těsně po vydání PC verze si San Andreas připsalo na konto sexuální fiasko. Nizozemec Patrick Wildenborg objevil hluboko v kódu hry několik řádků, které aktivovaly technicky mizernou minihru, jež ovšem zasadila tvůrcům největší ránu. V neupravené verzi mohl hráč navštívit přítelkyni, která pozvala hlavního hrdinu na kafe (odtud název kauzy Hot Coffee). Wildenborg nicméně pozměnil hru tak, aby se vzápětí spustila sekvence zvící sexuální hrátky obou postav za doprovodu autentických zvuků. Společnost Rockstar zpočátku alibisticky svalovala vinu na hackery, kteří měli být za závadný obsah zodpovědní. Hot Coffee však bylo později odemčeno i ve verzi pro PS2, což dokazovalo, že kód obsahovala již původní hra. Vtípek neposedného programátora, nebo záměrná snaha o zviditelnění titulu?

Tak či onak, dopad byl dvousečný. Na jednu stranu GTA na veřejnosti zmínila (a nechtěně zpropagovala) i Hillary Clintonová, když slibovala důsledné prošetření celé záležitosti, na stranu druhou musela být pozastavena veškerá produkce původní hry a nahrazena novou, opravenou verzí bez Hot Coffee. Díky tomu se San Andreas v prvních měsících po vydání neprodávalo tak dobře jako Vice City. Například v Austrálii neobdržela hra věkové doporučení, takže se v zemi nemohla vůbec prodávat až do 12. října. Amerika zase oznámkovala původní verzi nálepkou Adults Only značící, že je titul určen pouze dospělým. Takové hry ale největší obchodní řetězce vůbec neprodávají, což na určitou dobu znamenalo pro GTA rozsudek smrti. Naleznou neposední hráči něco podobného i v obrovském GTA IV, nebo se tvůrci poučili?

STEJNÉ A PŘESTO ODLIŠNÉ SAN ANDREAS

NOVINKY OPROTI MINULÝM DÍLŮM

- **Poprvé může hráč řídit kola, vlaky, písečné buginy nebo vznášedla**
- **Války gangů v roli rozsáhlé minihry**
- **Vývoj hlavního hrdiny od oblékání po tělesnou konstituci**
- **Trénováním se zvyšuje počet životů, lze se naučit spoustu nových dovedností**
- **Hráč se může vloupat do sídel zbohatlíků**
- **Množství doplňkových aktivit (tuning automobilů, tančení apod.)**
- **Poprvé lze plavat ve vodě**
- **Funkční multiplayer na konzolích**

nebo si poprvé zaplavat v moři, které již netvořilo neprostupnou bariéru, o niž se hráč v minulosti nekompromisně zarazil.

BUŘIČ, NEBO PRŮKOPNÍK?

„Zbořme rasové mantinely," řekli si scénáristé, když do hlavní role obsadili Afroameričana Carla „CJ" Johnsona. Jakkoliv je současná společnost multikulturní, archetyp počítačového hrdiny dodnes představuje svalnatý běloch s břitkým americkým akcentem. Rockstar Games se porušením tohoto dogmatu pustili na tenký led, jenž se ale neprolomil a naopak studiu dovolil bruslit po krustě stylu černošské komunity devadesátých let s glancem špičkové krasobruslařky. Černý slang, dobové gangy a lokální války v jednotlivých čtvrtích měst, to vše zde bylo. Pokud San Andreas ztratilo něco z vizuální přitažlivosti Vice City, výprava a zasazení příběhu vše vynahradily.

Mladík Carl se po letech rodinného vyhnanství (jeho bratr Sweet jej obvinil ze smrti druhého sourozence) vrací z Liberty City domů, aby pohřbil náhle zemřelou matku. Bohužel, po příjezdu neláme Carlovo srdce pouze její skon, ale rovněž totální rozklad rodinného gangu Grove Street Families. Úpadek, pasivita a podřízení se vlivu ostatních autorit od asijských triád po zkorumpované policisty – to si CJ nemůže nechat líbit! Mobilizuje rodinné síly, ovšem když je moc nad Los Santos nadosah, zrazují jej nejspolehlivější přátelé Big Smoke a Ryder. To ústí v zatknutí Sweeta při nastražené předávce drog, zatímco Carl končí v područí zlotřilého poldy Franka Tenpennyho. Nezbývá než pro něj konat špinavou

Rádio: Po měsících se opět otevírají všechny mosty. Bone Country, Tierra Robada a Last Venturas jsou spojeny se zbytkem státu a oslavují masovým výtržnictvím a xenofobii.

práci. Mezitím se CJ seznamuje s temperamentní kráskou Catalinou, což má stejný efekt jako oženit se s odjištěným granátem (nelze zapomenout na vyostřené „manželské" střihové sekvence, jež si v ničem nezadají se situační komedií), a tajně kuje pikle s potrhlým hipíkem, jenž si říká The Truth.

Příběh se plynule přesouvá do San Fierra, kde si hlavní protagonisté otevírají autodílnu a začínají od píky. Hra neztrácí tempo a nutí hráče poznávat další postavy. O slovo se hlásí vládní agent Mike Toreno a jeho pokoutné zakázky, triády chtějí pomoct získat vliv v hazardním kolotoči Las Venturas, zatímco Carlos znovu sílí a plánuje se vrátit do Los Santos podruhé a konečně jej vyčistit od zrádců. To se nakonec povede, když dění ve městě vyvrcholí v regulérní války gangů, jež se roku 1992 v Los Angeles skutečně odehrávaly. Big Smoke končí v krvavé kaluži, Tenpenny umírá při autonehodě a hráč se tetelí spokojeností s vědomím, že k ní v akční sekvenci dopomohl. Rodina je opět pohromadě.

ZA MOCÍ A ZA TRÁVOU

Výprava, táhnoucí se napříč třemi městy, požadovala větší variabilitu misí než kdykoliv předtím. Zde se ujal otěží vtip spolu s nadsázkou. Jak se v Americe sklízí úroda marihuany? „Hybaj do kombajnu a posekat pole!" rozkázal svérázný Truth a definoval ujetou náplň jedné z misí. Stejné marihuanové pole bylo nutné podpálit plamenometem, když nad okolím začaly přelétávat vládní vrtulníky. Znalci kinematografie 90. let měli šanci v misích rozeznat prvky okopírované z filmů jako Terminátor 2 (honička s nákladákem na motorce), kterým sekundovaly originální kousky typu pořizování kompromitujících fotografií a další.

Mise a pohled na nekončící krajinu, jež nyní nebyla přerušena jediným nahráváním, nejsou zdaleka vše, co San Andreas nabízí. GTA nyní není jen simulátorem kriminálníka, ale člověka jako takového. Hráč se může vyvíjet a přizpůsobit si Carla do té míry, jakou mu čas strávený u hry dovolí. Chozením do posilovny CJ nabírá na svalech, navštěvováním fastfoodů zase na pupku, obojí lze ale zakrýt vhodně zvoleným oděvem z prominentních butiků. Vizuální přizpůsobivosti hlavního hrdiny asistovaly právoplatné statistiky typu počtu životů a výdrže, jejichž trénování se pozitivně projevilo při samotné akci. Carl se mohl naučit několika druhům bojových umění nebo se trénoval ve střelbě s danou zbraní, aby po chvíli mohl uchopit do každé ruky jednu. Ráj pro hračičky, nicméně běžný hráč se v tolika možnostech začal brzy topit a to je důvod, proč tvůrci v GTA IV z přizpůsobování hlavní postavy slevili – větší soustředění na vlastní kriminalitu je lepší než rozlít hratelnost do kvanta plytkých možností.

KAM SE VRHNOUT?

Desítkám miniher včetně tuningu automobilů a vloupávání se do nemovitostí vévodila novinka v podobě válek gangů o teritoria. Pokud hráč v barevně označené části města zastřelil 3 nebo 4 členy rivalské rodiny, vyřinulo se na něj několik přívalových vln pouličních pěšáků, bránících svůj kus země. Odolal Carl a všechny postřílel? Pak území ovládly Grove Street Families! Městské čtvrtě generovaly zisk, ovšem pozor! Pokud hráč nezabral celou část města, nepřítel mohl dobýt okrsky zpět, což se stávalo poměrně často. Nezbývalo než si vyhradit na dobývání několik dalších hodin a opět natáhnout herní dobu.

Rádio se stalo automatickým jukeboxem plným devadesátkových hitů. Virtuální stanice poprvé nebyly složeny z několika neměnných programů, ale jednotlivé hity od skupin jako Faith No More, Kiss nebo Rage Against the Machine se přehrávaly v náhodném pořadí. Ačkoliv premiérový multiplayer zdaleka nedosahoval atraktivity GTA IV, byl důkazem, že ani obrovský freeformový svět není malému počtu živých hráčů zapovězen. V konzolových verzích se nacházely ikonky, jejichž aktivace dovolila připojit se druhému hráči, přičemž kamarádi se společně mohli věnovat kolektivnímu vyvražďování obyvatelstva. Ve srovnání s misemi pro jednoho neatraktivní, přesto minihra vydláždila multiplayerovou cestu dalšímu dílu, stejně jako celé San Andreas – za výdělek z 21,5 miliónů prodaných kopií k březnu roku 2008 se již dá vytvořit profesionální pokračování.

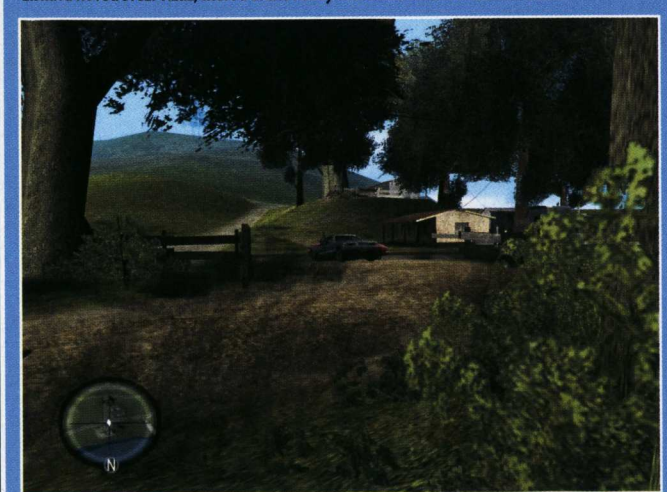
ŽIVÝ SVĚT S ŽIVÝMI MÝTY

GTA: San Andreas se odehrávalo na tak velké ploše, že dala zrodit i vlastním mýtům. Fanatičtí hráči ve hře objevovali sněžného muže, mimozemšťany, zabijáka Leatherface z Texaského masakru motorovou pilou nebo dokonce Lochneskou příšeru. Žádný z fenoménů se nepotvrdil, a ačkoliv ve hře existuje prosluIá Oblast 51 (samozřejmě pod kódovým označením Oblast 69), neopustil ji jediný létající talíř mimozemského původu ani jiný kus kuchyňského náčiní.

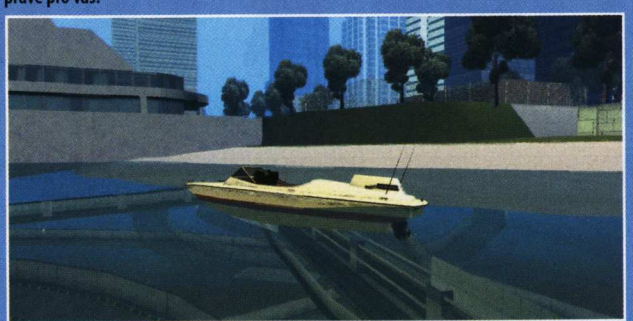
TOP 3 MODIFIKACE – GTA: SAN ANDREAS

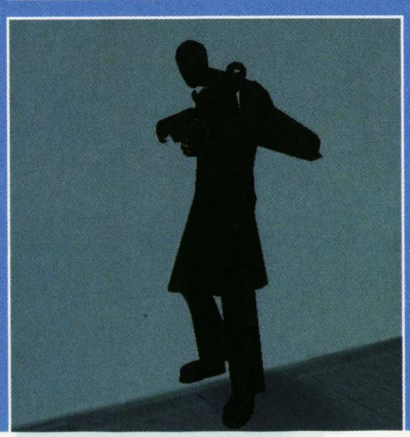
Je překvapující, že síť nepřekypuje obřími modifikacemi pro San Andreas, ale nabízí spíše mini-mody měnící jen určité vlastnosti hry či přidávající par kosmetických změn. Holt troufnout si změnit celé San Andreas od hlavy až k patě je vcelku nadlidský úkol, který vyžaduje především přehršel času plus jistou dávku zručnosti a píle. Přesto se zde najdou některé modifikace, jež do hry buď přidávají určité zajímavé prvky, nebo ji mění skoro až od základů. Určitě si na našem DVD najděte tyto tři úpravy hry:

SAN ANDREAS RETEXTURED MOD – pokud se modifikaci rozhodnete implantovat do hry, a tu poté spustíte, bude pro vaše oko patrné, že San Andreas vypadá nyní jinak. Je totiž od této chvíle krásnější, na pohled detailnější, a to pravě díky novým texturám, které nahradily ty staré, nedosahující rozlišení 512x512 pixelů nebo dokonce i 1024x1024 pixelů. Právě těmito texturami je přetvořeno snad celé San Andreas s výjimkou Las Ventruras a Los Santos, kde chybí 15% textur k předělání. To ale nic nemění na faktu, že SA získává novou svěží vizáž, kterou určitě každý ortodoxní fanoušek San An ocení.



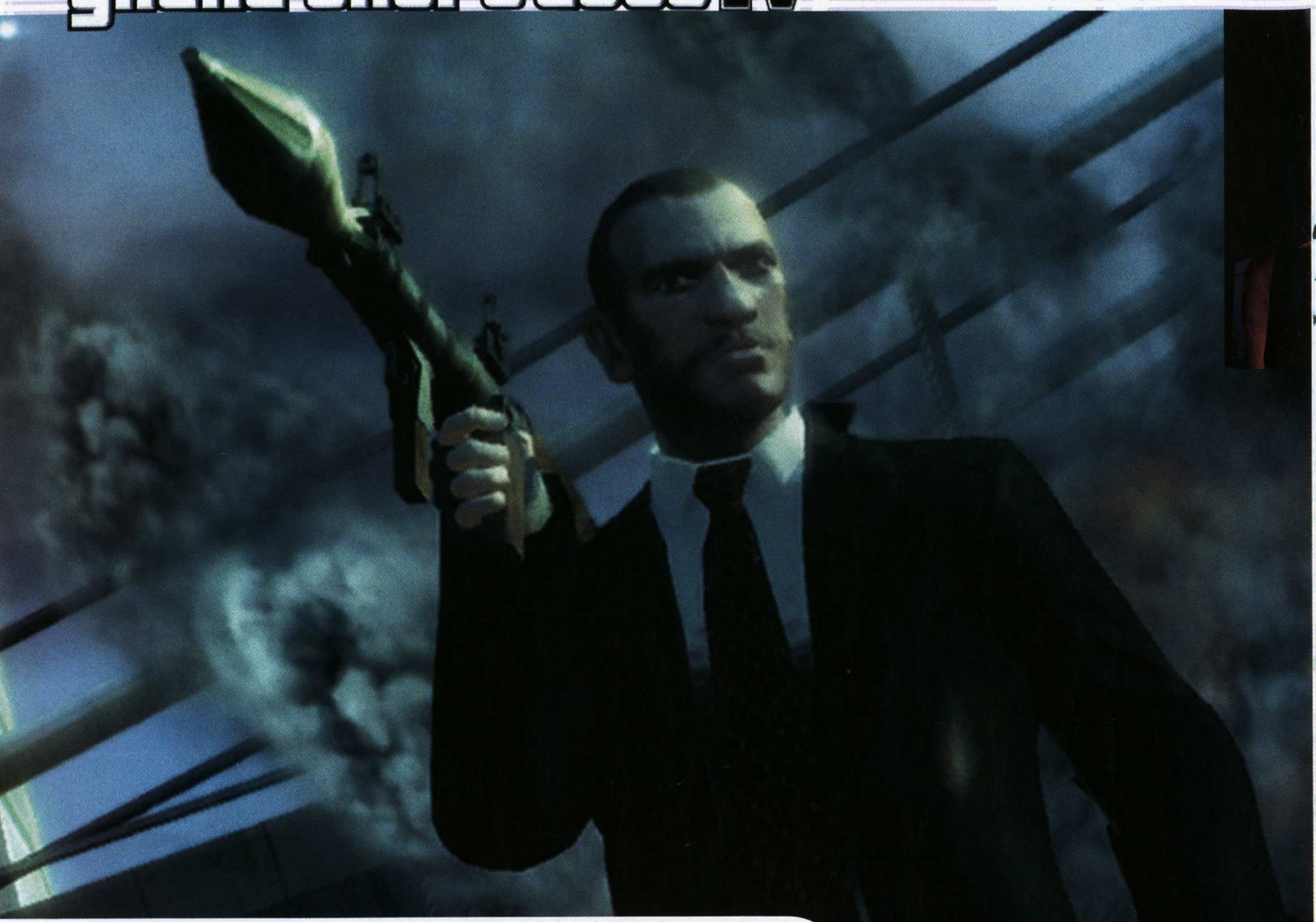
MYRIAD ISLANDS – úžasný mód. Mění celé San Andreas k nepoznání, a to od základů. Všimnout si můžete nových budov či skinů, ale i modelů aut – vše odpovídá současnosti a tváří se nad míru reálně. Pokud chcete něco svěžího a neotřelého, Myriad Islands je to pravé pro vás!





MISTERIX MOD – snažili jste se v San Andreas vyřešit nějakou tu záhadu, ale marně? S Misterix modem se z fikce stane realita. Nebude tak problém narazit na Yettiho, Lochneskou příšeru, Leatherfacea nebo i na mimozemšťany! Vaším úkolem bude všechny tyto potvory vyhledat a následně zabít. Ve hře krom zábavných úkolů narazíte na nové objekty či interiéry budov.

NAJDETE NA DVD



TIPY A TRIKY

Pomůžeme vám ovládnout Liberty City!

Vyšplhat se s Niko Bellicem až na vrchní příčky kriminálního žebříčku v Liberty City není žádná legrace. Mezi místní mafií se pro kulku nejde daleko a to zde ještě je vždy snaživý policejní sbor. Proto určitě uvítáte nášup našich rad, tipů a triků doplněný o cheaty, průvodce randěním či easter eggy pro pobavení. Prostě a jednoduše, nastudujte pečlivě následující stránky a Liberty City vám bude říkat pane!

NA VLASTNÍCH NOHOU

Niko je mnohem obratnější než v předchozích dílech GTA. Některé mise se dají zvládnout snadněji, když na místo určení vyšplháte zadem, než kdybyste se měli prostřílet hutnou obranou hlavním vchodem. Sledujte animované sekvence, často obsahují důmyslně skrytou nápovědu.

Hlavní hrdina sice dokáže držením tlačítka pro běh klusat a sprintovat ťukáním do něj, ale docela brzy mu dojde dech. Pokud už utíkáte po svých, snažte se mít mezi sebou a pronásledovateli vždy nějakou překážku. Přehoupnutí se přes zábradlí nejen vypadá elegantně, ale navíc vás oddálí od dotírajících kulek.

TO AUTO JE MOJE!

Kradení aut není tak jednoduché, jak bývalo. Musíte rozbít okénko zaparkovaného vozu a zkratovat zapalování, než vozidlo nastartuje. Můžete držet levou nebo pravou spoušť, abyste proces urychlili, ale je pohodlnější najít auto s klíčky. Dívejte se po lidech nakládajících zavazadla, nebo tankujících benzín.

Na obsazená auta se jde mnohem lépe s pistolí v ruce: Niko jen rozkáže původnímu řidiči vystoupit s jeho hlavou v zaměřovači. Pokud pouze ukážete na řidiče holou rukou, je vysoká šance, že bude výzvu ignorovat a pokusí se ujet. Je skvělé se na to dívat, ale rovněž vhodné se takovému loupežnickému fiasku vyhnout, když se potřebujete rychle dostat za volant specifického vozidla.

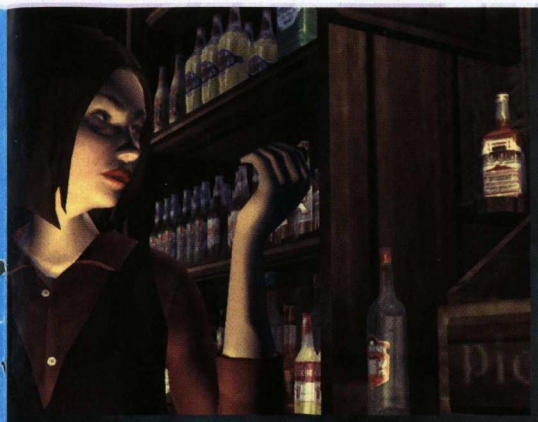
Nezapomínejte, že policie je vždy daleko jen na doslech mobilního telefonu. Vyťukejte 911 kdykoliv, pokud potřebujete rychlé auto nebo si jen projet policejní databázi v něm ukrytou. Budete se sice muset vypořádat s vlastními policisty, ale pokud je hned nezabijete, stojí to pouze jednu hvězdu na stupnici pozornosti poldů.

Neváhejte za volantem policejního vozu používat sirény (stisknutím analogové páčky). Přesně podle pravidel silničního provozu vám ostatní řidiči uhnou. Jedinou nevýhodou policejního přibližovadla tak zůstává nemožnost jej přebarvit a zbavit se pronásledování.

ZA VOLANTEM OBEZŘETNĚ

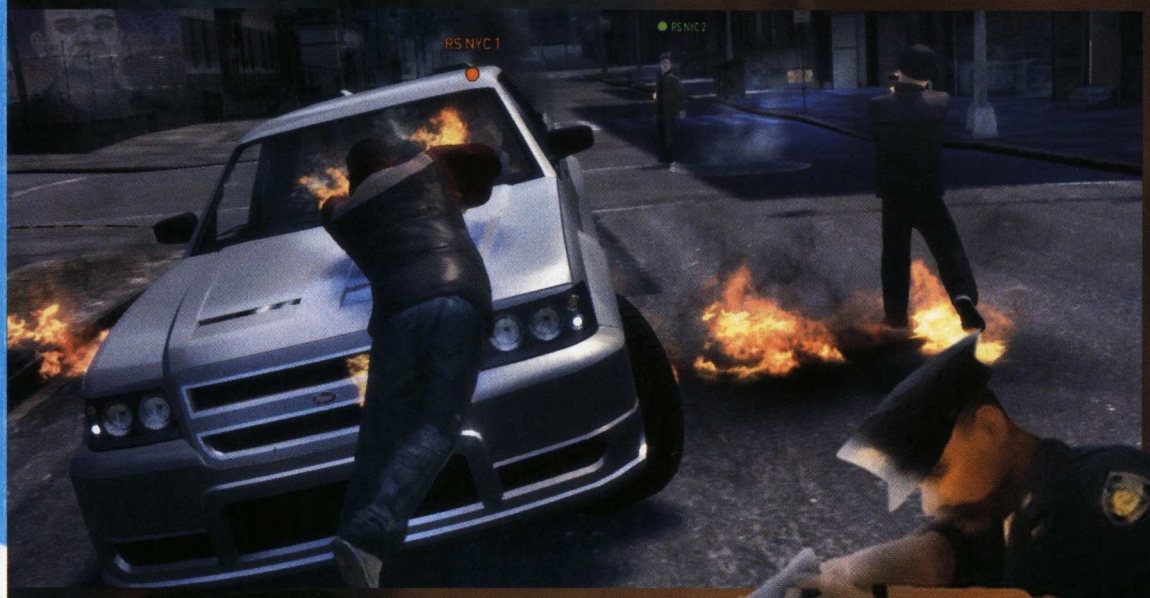
Nový fyzikální systém pozměnil řízení vozidel a nejeden hráč tak zůstal po pár vteřinách s nevěřícným výrazem na tváři a autem vklíněným pod svodidla. Mějte proto alespoň prvních pár hodin prst na plynu obezřetný. Do zatáček používejte klasickou brzdu, ruční pouze decentně a s rozmyslem.

Vyzkoušejte více aut. Každé vozidlo se chová trochu jinak, jedno je nedotáčivé, druhé přetáčivé,



CO SPLNIT NA DOHRÁNÍ GTA IV NA 100 %?

- Úspěšné dokončení devadesáti příběhových misí – 60 %
- Získání všech speciálních dovedností od přátel a chození s nimi na akce – 10 %
- Vítězství v každé aktivitě a minihře – 5 %
- Nalezení všech náhodných postav a splnění jejich úkolů – 5 %
- Zabití všech hledaných osob – 2,5 %
- Splnění všech policejních úkolů – 2,5 %
- Splnění všech kaskadérských skoků – 2,5 %
- Likvidace všech dvouset holubů – 2,5 %
- Zcizení všech třiceti úkolových vozidel – 2 %
- Doručení Jacobových drog – 2 %
- Zabíjení pro Fixera – 2 %
- Deset aut pro Brucieho – 2 %
- Vítězství ve všech závodech – 2 %



další zastaví na pětníku, ale jiné má zase brzdnou dráhu skoro půl kilometru. Před velkou částí pronásledovacích misí máte možnost si zvolit vlastní dopravní prostředek, nelitujte času a vyberte si ten pro vás nejlepší. Následující honička se tak velmi snadno může z pekla proměnit na nedělní jízdu na piknik.

Dejte šanci motorkám, Niko je na nich pravda trochu zranitelnější, ale po troše tréninku se vám jejich hbitost odvděčí. Jízdou po středovém pruhu se stanete opravdovým dravcem silničního provozu.

VYTRVEJTE V ZÁVĚSU

Většina honiček v Grand Theft Auto IV je nyní benevolentnější. Chvíli trvá, než se vám cíl nenávratně ztratí z dohledu, takže nezoufejte ani po drobnější nehodě. Cíl je vždy znázorněn na mapě, navíc stisknutím tlačítka (B či kolečko) kamera ukáže jeho přibližnou pozici. Pronásledované vozidlo často nakonec někde zastaví, zpomalí nebo se kousek vrátí, takže vytrvejte a nebudete litovat.

Nově lze při střílení za jízdy i mířit pravou páčkou, takže toho využijte. Na rovinkách se zavěste za cíl a smeťte jej dávkou kulek. Vyplatí se mířit na pneumatiky či na řidiče.

Auta toho vydrží víc, ovšem jakmile začnou hořet, je na čase vystoupit. Klidně vyskočte i za jízdy. Ještě elegantnějším způsobem vystupování pro frajery je napálit čelně do překážky a nechat se katapultovat předním sklem.

OCELOVÝ BALET

Standardní pistole je překvapivě všestranný nástroj. Jakmile se zaměřovač uzamkne na cíli, je snadné zamířit páčkou o něco výš a provést ukázkový headshot, což funguje i na poměrně velké vzdálenosti. Na ty největší se však hodí odstřelovací puška nebo raketomet. Jen pozor, aby cíl nezačal utíkat, pak se do něj špatně trefuje.

Čím déle držíte spouště, tím větší je rozptyl. Naučte se proto střílet krátkými dávkami a ovládněte načasování střelby u každé zbraně, ať se vyhnete zpomalení kadence.

Většina zbraní má účinný dostřel i za hranici uzamknutí cíle, takže se střelbou zbytečně neotálejte. Nezapomeňte – pouhé namáčknutí levého triggeru umožňuje volně mířit, využijte toho.

RYCHLÉ TIPY PŘI PŘESTŘELKÁCH

1. Miřte na hlavy lidí a pneumatiky automobilů
2. Střelba naslepo z brokovnice rychle sundá všechny okolostojící nepřátele
3. Vždy mějte připraven samopal pro případ neočekávané přestřelky v automobilech

EASTER EGG: TAJNÁ ČÍSLA

Mějte během hraní oči dokořán! Čas od času totiž můžete na některých místech jako stěny budov či v metru najít naškrábaná různá telefonní čísla. Vyťukejte je do svého mobilu a připravte se na různé vtipné scénky.

EASTER EGG: SRDCE LIBERTY CITY

Nechte se helikoptérou vysadit na vrcholu Sochy štěstěny a nasměrujte si to do dveří, vedle kterých visí cedulka "žádný skrytý obsah tu není". Jaké překvapení, autoři lhali. Uvnitř vylezte po žebříku až na samotný vrchol, kde spatříte velké červeně osvětlené bušící srdce.

EASTER EGG: VODNÍ ŠÍLENSTVÍ

Najděte si a „vypůjčete" hasicí vůz. Během jízdy pak tlačítkem pro střelbu aktivujete vysokotlaký vodní kanón. Miss mokré tričko sice neuvidíte, ale i tak reakce vodou smetených civilistů pobaví.

EASTER EGG: ŠATNÍK Z MINULOSTI

Později ve hře se dostanete k rozhodnutí, zda zabít Dwayna či Playboye X. Pokud zvolíte druhou možnost, získáte nový luxusní byt a v něm překvapení v šatníku. Poznáváte oblečení hlavního hrdiny z GTA III?

EASTER EGG: MINIGOLF S PAMĚTIHODNOSTMI

Zábavní park na ostrově Firefly se sice zavřený, ale to vůbec neznamená, že se v něm nemůžete pobavit. Stačí si projít minigolf, kde narazíte na několik povědomých objektů z předchozích dílů, jako je třeba maják z GTA III, Ocean View hotel z Vice City či legendární obrovské kuře ze San Andreas.

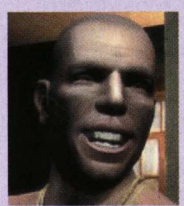
grand theft auto IV

KAMARÁDSKÁ VÝPOMOC

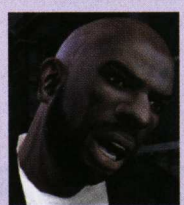
Pokud chcete získat přístup ke speciálním schopnostem některých postav, musíte s nimi chodit na různé akce a dostat ukazatel přátelství na určitou úroveň. Zpočátku vám volají sami, ale postupně musíte převzít iniciativu i vy, když se příteli dlouho neozvete, naštve se na vás a ukazatel klesne. Pokud si domluvíte výpravu za zábavou a něco vám do toho vleze, zavolejte a akci zrušte. Protějšek to pochopí daleko snáz, než kdybyste se na něj vykašlali.

ROMAN rád chodí na bowling, hraje šipky a biliar, chodí do barů i restaurací, kabaretů i strip klubu. Jakmile dosáhne přátelství na 60 %, získáte možnost zavolat si taxi zdarma a Roman vám je pošle na libovolné místo ve městě.

LITTLE JACOB rád hraje šipky a biliar, chodí na jídlo, pití a do strip klubů. Po získání 60 % přátelství vám Little Jacob na zavolání přiveze auto s kufrem plným zbraní. Ovšem musíte za ně zaplatit.



BRUCIE má rád kuželky, pití, jídlo, kabarety a strip kluby. Také miluje vyhlídkové lety helikoptérou a projížďky lodí. Pokud se vám podaří získat Brucieho přátelství (70 %), pošle poblíž vaší lokace helikoptéru, kterou můžete využít dle libosti.



DWAYNE si užívá návštěvy strip klubů, pití, jídlo, kabarety a bowling. Jakmile s ním získáte úroveň přátelství na 60 %, pošle po zatelefonování auto plné gangsterů, kteří vás budou následovat a stanou se cennou posilou v boji.

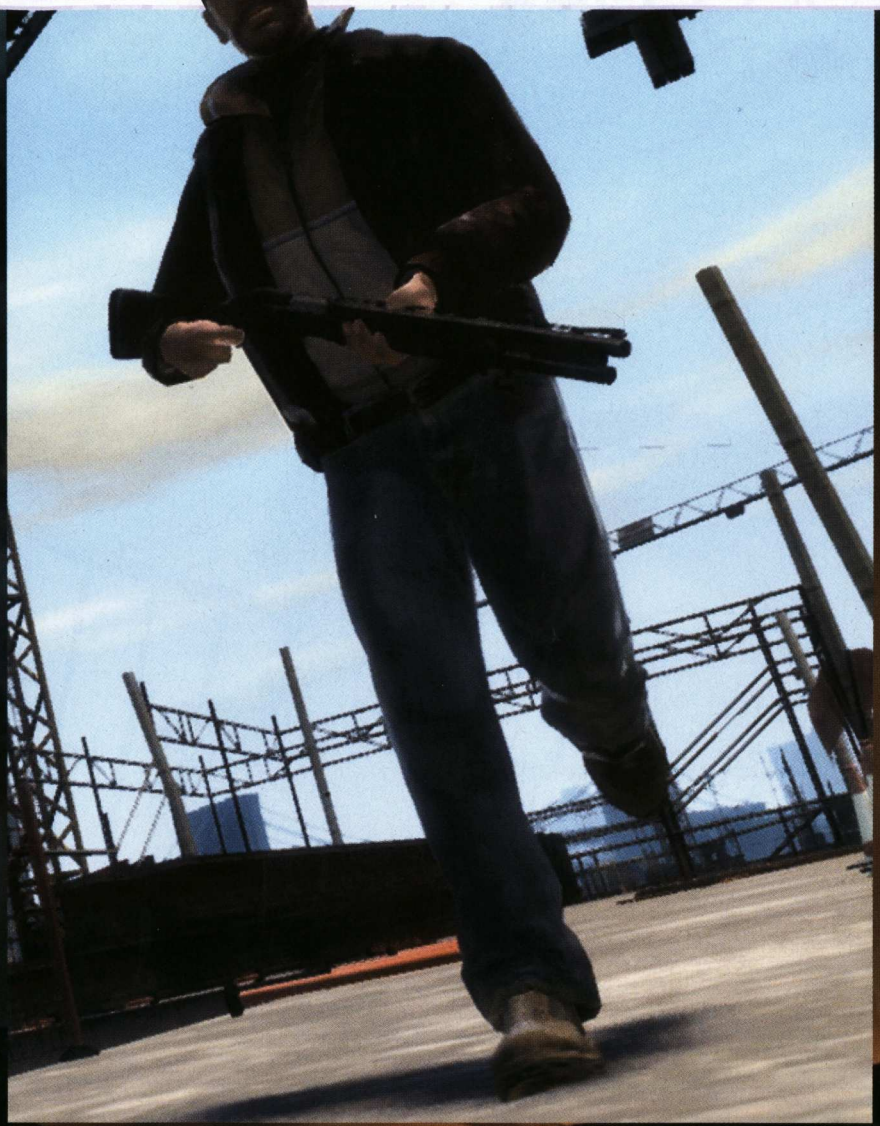
PACKIE miluje návštěvy strip klubů, barů a kabaretů a hry všeho druhu – šipky, bowling či biliar. Dokáže vám zajistit auto nacpané silnými výbušninami, stačí jen dostat úroveň jeho přátelství na 75 % a zavolat mu.

CHEATY

Chcete si pomocí podvodu zjednodušit gangsterský život? Není problém, stačí vytáhnout virtuální mobil a na klávesnici naťukat některé z následujících čísel. POZOR! Ve verzi na Xbox 360 si používáním cheatů znemožníte získání některých achievementů. Většinu cheatů po prvním použití najdete v adresáři telefonu, takže čísla nemusíte vyťukávat znovu.

(362)-555-0100 – doplní zdraví a brnění
(482)-555-0100 – doplní zdraví, brnění a munici
(267)-555-0100 – sníží stupeň pozornosti policie
(267)-555-0150 – zvýší stupeň pozornosti policie
(468)-555-0100 – změní náhodně počasí a čas
(486)-555-0100 – odemkne první várku zbraní: baseballku, granáty, M4, MP5, pistoli, raketomet a odstřelovačku
(486)-555-0150 – odemkne druhou várku zbraní: AK-47, nůž, Molotovovy koktejly, pistoli, raketomet, odstřelovačku a UZI
(359)-555-0100 – dodá helikoptéru Annihilator
(227)-555-0142 – dodá vůz Cognoscenti
(227)-555-0175 – dodá vůz Comet
(227)-555-0100 – dodá vůz FIB Buffalo
(938)-555-0100 – dodá člun Jetmax
(625)-555-0100 – dodá motorku NRG-900
(625)-555-0150 – dodá vůz Sanchez
(227)-555-0168 – dodá vůz Super GT
(227)-555-0147 – dodá vůz Turismo

Na internetu ve hře (internetové kavárny, úkryty…) zadejte URL **www.whattheydonotwantyoutoknow.com** a získáte přístup k mapám s tajnými lokacemi.



ŽHAVÉ RANDE

V Grand Theft Auto IV můžete postupně pozvat až pět slečen na rande. Schůzky probíhají stejně jako akce s kamarády, takže slečnu můžete vzít na kuželky, do klubu, na večeři… každá má však ráda něco jiného. Některé cíle vašeho zájmu se namanou automaticky v rámci příběhu, pro další musíte vyvinout iniciativu sami. Pokud chcete v randění více pokročit, nečekejte, až vám zavolá, ale zvedněte čas od času sluchátko sami.
V případě, že do domluvené schůzky něco vleze, neváhejte a zavoláním ji zrušte. Při náklonnosti nad 80 % vás pozvou domů.

MICHELLE
Kde ji najít: automaticky postupem příběhu
– Michelle má ráda bistro poblíž prvního úkrytu, Split Sides a Steinway Beer Garden
– Líbí se jí Nico v šatech z ruského obchodu

KATE
Kde ji najít: automaticky, jakmile začnete plnit Packieho mise
– Kate je obyčejná dívka, které se líbí takřka všude, má ráda šipky a kulečník
– Preferuje muže oblékané v obchodě Modo
– Využijte auta Super GT, Comet a Habanero

KIKI
Kde ji najít: na stránkách love-meet.net má nick LAWCHIVK
– Kiki miluje kluby Jerkov's a Club Liberty
– Vsaďte na auta Washington, Chavos a Willard
– Nemá ráda drahé restaurace, bary a oblečení
– Speciální služba: dokáže po telefonu občas zrušit pronásledování policií

CARMEN
Kde ji najít: na stránkách love-meet.net má nick Sobohoe
– Carmen má překvapivě ráda strip kluby a pití
– Při randění s Carmen dbejte na rychlost a dochvilnost
– Vozte ji v autech Sultan, Dukes a Stallion
– Speciální služba: dokáže uzdravovat po telefonu

ALEX
Kde ji najít: potkáte ji na stránkách craplist.net
– Vezměte ji na bowling, kulečník či do strip klubu
– Líbí se jí oblečení od Perseus
– Preferuje auta značky Huntley, Turismo a Infernus
– Speciální služba: dohodne slevy v obchodech s oblečením

BUĎTE PŘIPRAVENI!

V pozdějších fázích je bezpodmínečně nutné být na misi připraven. Dokupte si u prodejců zbraní neprůstřelnou vestu a dostatek munice. Není nic horšího, než když se ocitnete uprostřed přestřelky s holými pěstmi. Nezapomeňte, že pokud umřete, ocitnete se sice před nemocnicí s plným zdravím, ale spotřebovaná munice se nevrátí. Po restartu mise tak nespěchejte do akce, ale pro zbraně.

Stejně tak dbejte na zdraví, Niko se nedokáže sám uzdravovat, ale stačí si dát u pouličního prodavače párek či zajít do rychlého občerstvení. Různě po městě najdete rozházené i lékárničky a často je najdete také v delších přestřelkách. Rozmyslete si, zda je použijete okamžitě, nebo se pro ně vrátíte v případě nouze.

POUŽÍVEJTE TAXI

Chcete ušetřit čas? Hvízdněte si na taxi (LB či L1, dle platformy). Pokud je volné, řidič zastaví, pokud není, doběhněte jej na semaforech a vytáhněte cestujícího ven. Tlačítko pro nastupování musíte držet, jinak vyhodíte řidiče a budete si muset sednout za volant sami. Taxi vás dokáže dovézt na libovolné místo na mapě, stačí si jej označit. Za cenu pár dolarů navíc a krátkého loadingu se můžete přenést rovnou na cílové místo.

OVLÁDNĚTE VZDUCH

Helikoptéry se zdají být při prvním kontaktu nezkrotné, ale dají se zvládnout. Klíč je ve správném zacházení s nárazníky – otáčejí stroj na místě – a pak v použití analogu pro létání vpřed, vzad a pro provádění lehčích otoček. Pokud se spolehnete pouze na analog, brzy skončíte v oknech mrakodrapu. Trénujte podlétáváním mostů, nádavkem se vám v Xboxové verzi započítá achievement.

KAŠLETE NA PRAVIDLA, ALE OBEZŘETNĚ

Je jedno, jak rychle jedete, je jedno, že svítí červená. Pokud nenabouráte policejní auto či nespustíte vražedné běsnění, policie na vás kašle. Jakmile však jen líznete lak jejich naleštěného vozu, je zle. Jednu hvězdičku si vysloužíte i nezaplacením mýtného na mostě a neopatrnou jízdou v opilosti.

Při jedné hvězdičce pozornosti se policistům ztratíte snadno, na dvou už začnou střílet a je to horší. Ovšem stále se celkem bez problémů vzdálíte uplaváním, protože policejní čluny a helikoptéry se začnou rojit až při třech hvězdičkách. Pokud se nevzdálíte z blikající oblasti zobrazené na mapě, půjdou po vás bezpečnostní složky navzdory tomu, že se schováte. Stačí však z okruhu vyjet a držet se z dohledu dalších jednotek naznačených blikajícími symboly.

Pronásledování se zbavíte návštěvou Pay'n'spray garáží, které jsou na mapě zaznačeny ikonou spreje. Ovšem nesmí vás přitom vidět žádný polda.

Je lepší se nechat zabít než zatknout – v nemocnici si naúčtují 10 % vaši hotovosti, ale ve vězení vás oberou o všechny zbraně, což je vzhledem k jejich ceně ta horší volba. Pokud Niko klečí a vzdává se, stále lze ještě utéct.

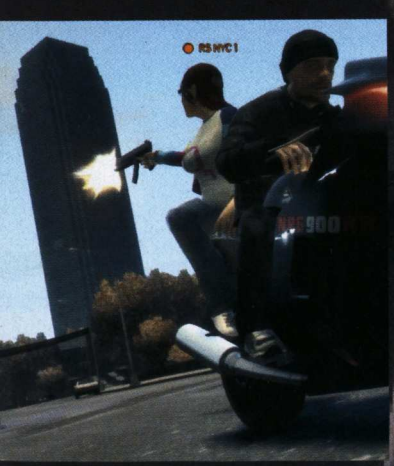
UKLÁDEJTE ČASTO

I když Grand Theft Auto IV nabízí možnost automatického ukládání, čas od času si zajeďte do úkrytu a uložte si pozici „natvrdo". Vyhnete se tak nepříjemnému překvapení a občas se vyplatí spíš znovu nahrát pozici, než restartovat misi a kupovat všechny zbraně a vybavení.

Brácha na mne, jak já na něj

TIPY DO MULTIPLAYERU

Samotná příběhová linie pro jednoho hráče skýtá přes třicet hodin kvalitní zábavy, co ale dělat ve chvíli, kdy už má člověk všechny mise několikrát za sebou, Liberty City zná jako vlastní boty a pomalu se začínají objevovat chomáčky nudy? Do vydání dalších příběhů pro majitele Xbox 360 verze chybí ještě půlrok, takže nezbývá, než se vrhnout do tajů hry více hráčů. A z několika desítek hodin zábavy se najednou stávají stovky. Ostatně, podívejte se sami, co se hodí dělat pro úspěch v mezilidských kláních. Protože bez znalosti cíle se neobejdete, přichystali jsme drobný seznam možností hraní.



TÝMOVÉ ŘEŽBY:

Team Deathmatch – Nesmrtelná klasika, kde stačí pár pravidel a je zaděláno na dostatek zábavy. Jak by se dalo přepokládat, je vaším cílem zabíjet členy nepřátelských týmů, zatímco oni se snaží udělat něco podobného vám. Nestačí však protivníky zabít, musíte ještě být schopní sebrat peníze, co z jejich mrtvého těla vypadnou. Vyhrává totiž tým, který bude mít na konci nejvíce peněz.

NÁŠ TIP: Spolupracujte. Můžete být nejlepší střelec ve městě, ale když neseberete peníze, je vám to k ničemu. Mějte tedy běhače i střelce.

Team Mafiya Work – Plňte různé mise pro šéfy místního podsvětí a do konce časového limitu tak vydělejte co možná nejvíc peněz pro váš tým. Čím více úkolů splníte, tím lépe, snažte se tedy být vždy o skok až dva rychlejší, než protivníci.

NÁŠ TIP: Dělejte škůdce. Pokud hrajete pouze proti jednomu týmu, může se část vašich lidí snažit bránit protivníkům v plnění jejich úkolů. Nečekané zdržení je pak může stát více, než vy ztratíte.

Team Car Jack City – Sežente nejlepší auto a prodejte jej za slušné peníze. Občas se vám naskytne možnost přivydělat si krádeží auta na zakázku. Samozřejmě se vítězný tým pozná podle toho, kolik peněz se mu podaří za auta získat. Nezáleží však jen na typu auta, ale i na jeho stavu, kdo by taky kupoval jen hromadu šrotu, co dřív byla Ferrari? Výjimkou jsou pak auta nacpaná drogami, která se prodají vždy stejně dobře.

NÁŠ TIP: Okrádejte protivníky. Udělejte si před místem prodeje vhodnou pozici, aby museli protivníci zpomalit, pak stačí přesný zásah do řidiče a ujet pár metrů s nově získaným autem k prodejně.

Cops n' Crooks – Vyberte si ze dvou možností. Buď v rámci All for One bude mít tým mafiánů jednoho bosse, kterého musí transportovat k únikovému vozidlu, nebo v One for All jsou podobnými vůdci gangů všichni mafiáni. Druhý tým, policisté, pak má za úkol zlikvidovat všechny možné bosse dřív, než se dostanou z města. Na rozdíl od mafiánů k tomu mají k dispozici radar, na němž vidí všechny mafiány a označeného velitele.

NÁŠ TIP: Střílejte na hlavu. Policisté mají na sobě neprůstřelné vesty. Pokud je trefíte pouze do těla, spadnou, ale za chvíli jdou zase po vás. Zásah do hlavy vše jistí, podobně dobrá pojistka je také kolo auta mezi žebry.

Turf War – Obsaď a panuj, nebo se o to oba znepřátelené týmy aspoň snaží. Po městě je rozeseto několik základen, které se dají získat pouhou přítomností v jejich blízkosti. Za každou obsazenou získává váš tým peníze a opět platí, že dolary určí vítěze. Jakýkoliv protivník v dosahu ale brání obsazování, takže je potřeba jej nenápadně přesunout jinam, nejlépe do márnice.

NÁŠ TIP: Počet je rychlost. Čím více vás bude obsazovat nějakou základnu, tím rychleji to bude. Zpočátku je lepší se rozprchnout ke všem, ale časem se hodí spíše soustředit své síly.

MEZI PROUDY AI:

Free Mode – Jak již název napovídá, naleznete zde volně přístupné celé město bez jakýchkoliv úkolů a zábran. Pojem virtuální rande tak dostává nový rozměr, když můžete do hry pozvat naprosto kohokoliv, tedy do celkového počtu šestnácti hráčů.

NÁŠ TIP: Trénujte. Město bez zábran vám umožní přístup ke všem vymoženostem, můžete tak trénovat třeba létání helikoptérou, nebo jízdu rychlými auty.

Deal Breaker – Ve městě zuří válka mezi mafií a motorkáři. A nejhorší na tom je, že vás vynechali. Ukažte jim, že jste síla, kterou není radno přehlížet, a ukradněte jim drahocenné zboží. Pak už jen stačí utéct z nově vzniklé rvačky a užívat si peněz za lehký kšeft. Jediný problém je, že musíte sejmout všechny svědky, aby vás nikdo nepráskl.

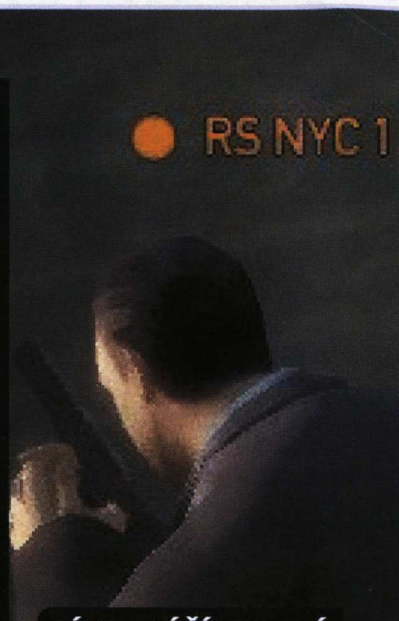
NÁŠ TIP: Sebevražda se počítá. Po ukradení zboží se všichni vrhnou na váš tým. Odjistěte granát, vběhněte do hloučku a pak už jen čekejte na oživení. Tolik protivníků najednou je příliš šťavnatý cíl.

Hangman's N.O.O.S.E. – Váš velitel je v obklíčení policisty na letišti, ale raději by byl vesele v bezpečném domě. Je samozřejmě na vás, abyste jej dostali přes celé město do bezpečí, jakmile ale zemře, je to vaše prohra. Protivníci mají opět neprůstřelné vesty, takže mířte dobře, nebo ujíždějte ještě lépe.

NÁŠ TIP: Využijte vzduch. Na letišti se najdou samozřejmě i helikoptéry, kterými můžete vašeho muže dostat domů poměrně v klidu. Pokud tedy bude ochoten do jednoho z těchto strojů zkázy nastoupit.

Bomb da Base II – Pamatujete si na Grand Theft Auto III? Jedna z misí bylo i 8-Ball, tady si ji zopakujete. V přístavu kotví loď nepřátelského gangu, proč ji nepředělat na letadlo bez podvozku? Sežente si dvojici výbušnin z armádního konvoje a vysvětlete protivníkům, že vzducholoď se pro jejich podnikání hodí lépe. Kaboom!

NÁŠ TIP: Výbušniny bolí. Nezapomeňte opustit loď po přípravě jejího výbuchu. A to nejlépe rychle, protože pokud se budete dlouho flákat, můžete se proletět společně s lodí.



ZÁVODNÍ ŠÍLENSTVÍ:

Free Race – Jednoduchý závod z jednoho místa na druhé. Tedy, jednoduchý, jak se to vezme. Pokud považujete za jednoduché snažit se co nejrychleji projet městem ve špičce, unikat policistům a hlavně protivníkům, kteří vás s radostí sestřelí, tak ano, je to jednoduché. Snad nikoho nepřekvapím, když odhalím i zakončení závodu, kdy vyhrává ten nejrychlejší.

NÁŠ TIP: Omezte protivníky. Nejezdí se vám dobře s nejsilnějšími stroji, ale pomalejší auta vám sedí? Vyberte na začátku hry vozy, nebo třeba jejich třídu, která vám vyhovuje. Ne vždy slibují nejrychlejší nejvíce zábavy.

Cannonball Race – Pokud vám jízda do cíle připadá málo, zkuste projíždět hned několik checkpointů za sebou. Záleží pouze na vás, jak se k nim dostanete, vítězem se samozřejmě stává ten, kdo je nejrychleji projede všechny.

NÁŠ TIP: Kamion to jistí. Ne že by byl nejrychlejší, ba přímo naopak, ale když potkáte někde tahač s návěsem, zbystřete. Takový dobře ložený kamion uprostřed checkpointu výrazně zpomalí vaše pronásledovatele.

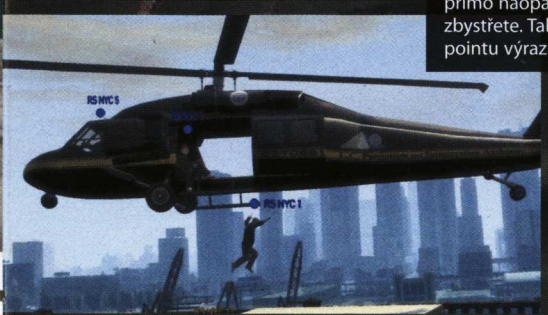
GTA Race – Pamatujete se na staříčké Wacky Wheels? Nebo libovolnou jinou závodní hru, v jejímž průběhu jste mohli sbírat všemožné zbraně a používat je v neprospěch vašich protivníků? Přesně tohle vám nabízí i modifikace GTA Race, kdy nemusíte ani vystupovat k tomu, abyste zbraň sebrali. Stačí přes ni prostě přejet a pak už jen protivníky smažit v pekelných plamenech.

NÁŠ TIP: Hlídejte si záda. Protivník před vámi po vás střílet nebude, ale ti honicí psi, co jsou vám v patách, by vás nejraději viděli hořet očistným plamenem. Nejlépe při pohledu do zpětného zrcátka. Hodí se tedy kličkovat a nenechat se zabít.

PROTI VŠEM:

Deathmatch, Mafiya Work a Jack City je možno hrát i bez týmů. Podstatně se ale mění strategie, protože nemáte moc s kým spolupracovat. Nic vám ale nebrání v tom, abyste se s ostatními dočasně spojili a spolupracovali. A pak je pěkně zezadu zastřelili, až se bude blížit konec hry. Je to nečestné, nesportovní, a proto se to hodí do Grand Theft Auto.

NÁŠ TIP: Myslete na sebe. Jen na sebe. I když nemusíte mít choutky vrazit někomu kudlu do zad při spolupráci, často narazíte na lidi, kteří to pro vás s radostí udělají.



S PÁRTY NEJSTE NIKDY SAMI:

Můžete se ještě účastnit speciálního party modu pro osm hráčů, kdy plynule přecházíte ve stejném složení mezi všemi výše zmíněnými možnostmi na základě výběru hostitele hry. To se hodí ve chvíli, kdy hodláte se svými přáteli vyzkoušet všechno, co vám hra nabízí. Nebo se sehrát a pak spolu vesele ničit jakoukoliv konkurenci.

NÁŠ TIP: Nebuďte zlí. I když jsem dříve doporučoval všechny možné finty a nečisté triky, pokud budete hrát déle s kamarády, mohou vás prokouknout a v dalších hrách se proti vám spojit. Nebo si to vzít osobně, najít si vás s kleštěmi a letlampou. Na břiše se špatně hraje.

PÁR TIPŮ DO ZAČÁTKU:

I když většinu věcí zjistíte nejlépe časem při hraní sami, možná vám pomůže pár jednoduchých rad, abyste hned při první hře nedostali neskutečně na budku. Tedy, nejspíš stejně nebudete hned zpočátku vyhrávat, ale aspoň to nebude tak hrozné.

Když střílíte po protivníkovi, snažte se o krátké dávky, protože jinak netrefíte ani vrata od stodoly, natožpak váš myšlený cíl. Soutěž o zlatý držák je jinde, pravidelným mačkáním spouště dosáhnete lepších výsledků. Přitom se naučte zaměřovat na hlavu, stačí k tomu poměrně jednoduchý trik, kdy automaticky necháte hru zamířit na tělo a následně analogem posunete mušku lehce vzhůru. S trochou cviku budete za chvíli rozdávat kulky do hlavy rychlostí blesku.

Povšimněte si, že všechny hráčské modely jsou stejně vysoké. Hodí se to, kdykoliv hodláte protivníka trefit do hlavy, úhel se mění pouze s přibývající vzdáleností. Navíc, když nejste schopni soupeře zacílit automaticky, stále jej můžete trefit ručně. Hodí se to zvláště ve chvílích, kdy se k vám protivník pomalu přibližuje, aby si vás zaměřil, zatímco vy jej pohodlně sejmete.

V automobilových honičkách neznamenají plameny jasnou výhru. Pokud jste rozstříleli pouze motor, bude to ještě nějakou chvíli trvat, než se oheň dostane k nádrži a váš cíl se změní v chutnou pečeni. Naproti tomu pár zásahů do zadku vozu zapříčiní výbuch rychleji. Stačí mířit lehce nad zadní pneumatiky a pak už jen čekat na výsledek. Při vzdušných soubojích často pocítíte přehnanou odolnost helikoptér, i zde však existuje efektivní řešení. Po vzoru letců za světové války útočte shora, stačí pár výstřelů do rotoru a z vrtulníku se stane bezmotorový kluzák.

A hlavně, mezi vším tím tréninkem nezapomínejte, že Grand Theft Auto je sice podařená, ale pořád jen hra. Občas se hodí potkat vaše herní kamarády i v reálném světě, jen si tam nepřetáhněte zvyky z akce.

PRŮVODCE PŘÍBĚHOVÝMI MISEMI

Čtvrtý díl Grand Theft Auto, stejně jako jeho předchůdci, rozhodně není žádné tintítko a dohrání hlavních příběhových misí vám ukradne pár desítek hodin. Vytvořit kompletní návod krok za krokem na rovnou devadesátku úkolů by s přehledem zabralo celý rozsah speciálu a navíc není ani potřeba. Určitě tak oceníte stručného průvodce každou misí, jenž se soustředí hlavně na potenciálně problémové pasáže. Pokud se budete držet našich tipů, nic vás ve strmé kariéře Niko Bellice nezastaví.

THE COUSINS BELLIC

Odměna: **25 $**

Po příjezdu, respektive připlutí do Liberty City, nasedá Niko s bratrancem Romanem do auta. Na mapě se objeví žlutá linka, která udává doporučený směr jízdy. Jeďte zvolna, aby se mohl Roman do příjezdu ke skromnému apartmánu vypovídat. Poté se stačí jen řádně zabydlet a ulehnout do postele.

TIP: Před vaším apartmánem je parkovací zóna. Pokud zde zaparkujete automobil, neztratí se ani po uložení pozice.

IT'S YOUR CALL

Odměna: **30 $**

Po probuzení vyjděte do ulic a ukradněte své první vozidlo. Dojeďte na místo označené písmenem R. Roman vás v kanceláři seznámí s Vladem a Mellorie. Následuje zařizování formalit jako GPS do auta nebo mobilní telefon. Mobil vzápětí použijete k informování Romana o průšvihu. Následuje rychlá akce a první ujíždění z „místa činu".

TIP: GPS ve většině případů nemusí ukazovat nejrychlejší ani nejkratší trasu.

THERE'S A CROWD

Vyzvednětě Mellorie a její kamarádku Michelle a odvezte je domů. Následuje nákup nového oblečení. Po telefonickém rozhovoru s Michelle se na mapě objeví nová ikonka. Od tohoto okamžiku ji můžete vzít na rande.

TIP: Koupené oblečení můžete střídat ve svém apartmánu.

BLEED OUT

Odměna: **50 $**

Jeďte za Romanem, který je mlácen třemi chlápky. Při jejich zneškodnění se naučíte boj nablízko. Jednomu se podařilo utéct, proto jej v autě pronásledujte (na mapě jako červený bod). Oběť to po chvíli vzdá a začne utíkat po svých. Ne na dlouho.

TIP: Při bojích nablízko nepodceňujte blokování.

EASY FARE

Odvezte Jermain domů. Když zjistí, že dveře jsou vykopnuté, rozezní se policejní sirény. Nasedněte do automobilu a urychleně zmizte. Mise skončí, až vás policie přestane hledat.

TIP: Policie „vidí" jen do určitého okruhu, což je znázorněno na mapě. Pokud budete chvíli mimo tento kruh, policie vás přestane hledat.

FIRST DATE

Jděte za Michelle a vezměte ji na bowling. Po dohrání ji odvezte zpět domů. Rande se vydařilo.

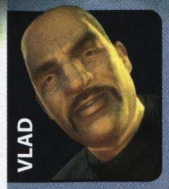
TIP: Po schůzce můžete dívkám dávat i nemravné návrhy. S Michelle to zkuste ihned.

JAMAICAN HEAT

Odměna: **150 $**

Vyzvedněte osobu jménem Little Jacob. Obdržíte zbraň, jejíž pomocí o pár minut později postřílíte výtržníky. Seberte jim peníze, náboje, nasedněte do auta a odvezte nového přítele domů.

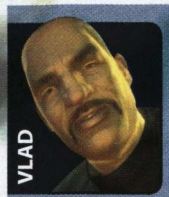
TIP: Pokud je v okolí policie, stačí na někoho být jen zamířit zbraň a už jste stíháni.



BULL IN A CHINA SHOP

Jeďte k čínskému obchodu a vyzvěte majitele, aby vám dal peníze pro Vlada. Rozhodně neuposlechne, takže mu prostřelte okno. Vystraší se a peníze vydá. Ty pak stačí předat zpátky Vladovi.

TIP: Jestliže ještě nevlastníte zbraň, okno rozbijete kamenem. Ten naleznete v parku.



HANG OUT TO DRY

Odměna: **100 $**

Jeďte do prádelny vymámit peníze z dalšího neplatiče. Ten však začne ihned utíkat do své dodávky. Nasedněte do prvního auta a začněte ho stíhat. Jakmile se vám podaří zastavit protivníka, mise končí.

TIP: Při honičkách si můžete kameru zaměřit na cíl.

CLEAN GATEWAY

Odměna: **150 $**

Dojděte na vlakové nástupiště a dopravte se na další stanici. Na parkovišti stojí stříbrný automobil a kolem něj několik chlapíků. Buď je můžete pobít, anebo auto prostě ukradnout a ujet. Vlad vám zavolá, že chce auto čisté, takže zajeďte do myčky.

TIP: Myčku můžete používat i pro své automobily.

IVAN THE NOT SO TERRIBLE

Odměna: **200 $**

Ivan okradl vašeho bratrance. Úkolem je zabít ho tak, aby to vypadalo jako nehoda. Po honičce oběť vyšplhá na střechu a začne utíkat přes překážky. Na jedné rampě uklouzne, ale zachytí se rukama. Nyní stačí přiběhnout, dupnout mu na prstíky a sledovat pád.

TIP: Oběti můžete dát i milost a nechat ji přežít.

CONCRETE JUNGLE

Odměna: **200 $**

Sledujte a posléze zabijte drogové dealery. Vraťte se do auta za Jacobem a vyrazte do drogového doupěte. Jacob vyrazí dveře a vy mezitím postřílejte překvapené gangstery. Nejnebezpečnější z nich se schovává za oknem a má brokovnici. Po přestřelce nezapomeňte posbírat zbraně a doplnění životů.

TIP: Doplnění životů naleznete v takřka každé misi. Má podobu zelené lékárničky.

UNCLE VLAD

Roman se dozvěděl, že Vlad chodí za jeho přítelkyní. Pomsta je sladká a má jméno smrt. Vyrazte do nedalekého baru a postřílejte dva gangstery. Vlad mezitím uteče do auta. Pronásledujte ho. Daleko však nedojede, protože se vybourá. Po dialogové scénce jej odstřelte.

TIP: Přestože některé honičky končí autonehodou, nesmíte přestat se sledováním. Oběť může i tak ujet a mise se bude zbytečně opakovat.

CRIME AND PUNISHMENT

Romana naleznete schovaného v popelnici. Záhy dostanete pecku do hlavy a proberete se ve sklepě. Boss jménem Faustin vám dá milost, ale na oplátku chce, abyste pro něj pracovali. Ze všeho nejdřív musíte získat policejní auto. S tím pak postupně zastavíte (spusťte sirénu stisknutím páčky) tři vyznačené dodávky k silniční kontrole. Ta třetí bude samozřejmě správná, takže řidiče zabijete a ujedete. Policie o nelegálním zboží v dodávce ví, takže vás začne honit. Mise končí v momentě, kdy strážce zákona setřesete.

TIP: Lehkým ťuknutím do policejního auta posádka vyleze ven. Ve vhodnou chvíli vůz ukradněte.

NO LOVE LOST

Jeďte na místo, kde se nachází dcera jednoho z bossů. Její přítel – motorkář – zavětří průšvih a začne ujíždět. Sedněte na motorku a stíhejte ho. Do honičky se přidají další motorkáři, kteří jsou samozřejmě proti vám. Spanilou jízdu ukončí u městského parku, kde po vás začnou střílet. Mise končí jejich smrtí.

TIP: Pokud se chcete vyvarovat přestřelky v parku, zastřelte stíhaného motorkáře už při honičce.

DO YOU HAVE PROTECTION?

Odměna: **400 $**

Vezměte od Faustina auto a jeďte do sex shopu v Dalaware Avenue. Od tří společníků chtějte peníze za ochranu, což samozřejmě nepřijmou. Namiřte postupně na všechny tři zbraní. Začnou přehodnocovat svoji situaci, ale prostřední společník se zdráhá ustoupit. Střelte jej do nohy (nezabíjet!). Mise splněna. Bonbónek na konec – kolega vás vezme do obchodu se zbraněmi, kde dostanete SMG zcela zdarma.

TIP: Při vstupu do podobných podniků mějte schovanou zbraň, jinak po vás půjde ochranka.

FINAL DESTINATION

Odměna: **500 $**

Jeďte na nádraží. Na druhé straně přes koleje stojí dva mužíci, které musíte zabít. Stihnete sestřelit pouze jednoho, protože druhý uteče (proto sestřelte toho s SMG). Seběhněte zpátky na ulici, sedněte do auta a vydejte se za ujíždějícím uprchlíkem. Jeho zabitím mise končí.

TIP: Můžete střílet i za jízdy. Stačí zaměřit kameru na cíl, vystrčit ruku a pálit.

LOGGING ON

Musíte jít s dobou, proto navštivte internetovou kavárnu a připojte se na e-mailovou schránku. Zde si aktivujte svůj účet a vylezte z kavárny. Náhle zavolá Brucie, že pro vás má práci. Jděte zpátky k počítači a v e-mailu naleznete fotografii automobilu a informace. Jeďte na vyznačené místo, ukradněte vozidlo a zajeďte s ním do vyznačených garáží. Za tento kšeftík dostanete 1,000 $. Ale pouze v případě, že auto dovezete v původním stavu. Bouračkami ztrácí hodnotu.

TIP: Chcete si přivydělat? Na e-mailu neustále přibývají nabídky na krádeže aut.

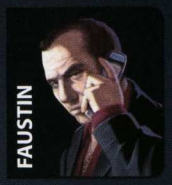
SHADOW

Odměna: **200 $**

Little Jacob má problémy s jedním z dealerů drog. Nalezněte ho, vystupte z auta a dejte se na pronásledování. Udržujte si patřičný odstup, aby se nedal na útěk. Pozvolným krokem vás zavede do doupěte, v němž sídlí další ozbrojenci. Zabijte je všechny.

TIP: Na přestřelky ve stísněnějších prostorech je nejlepší brokovnice. Na tuto misi jako dělaná.

grand theft auto IV



RIGGED TO BLOW

Odměna: **700 $**

Na první pohled jednoduchá mise může skončit poměrně velikou katastrofou. Jeďte na místo určení a „osedlejte" obrovský nákladák. Vydejte se s ním opatrně ke garážím (tentokrát je opravdu lepší se držet GPS). Zaparkujte, užijte si obrovský výbuch a ujeďte z místa činu.

TIP: S nákladákem plným výbušnin si nemůžete dovolit žádnou havárku.

ESCUELLA OF THE STREETS

Odměna: **1000 $**

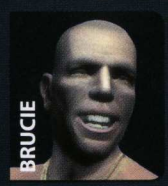
Manny po vás chce, abyste zneškodnili drogové dealery. Jeďte k cíli a vyčkejte, až vyjede automobil. Sledujte ho až do areálu staré továrny. Dveře nepůjdou odemknout, takže objekt obejděte, vylezte po žebříku na střechu a dostaňte se dovnitř oknem. Postřílejte postupně všechny dealery. Povětšinou mají MP5 a brokovnici. Jakmile všechny zneškodníte, rozstřelte hlavní vchodové dveře, aby se mohl Manny s kamerou dostat dovnitř.

TIP: Při sledování automobilů byste měli dodržovat rozestup minimálně tří aut.

THE MASTER AND THE MOLOTOV

Úkolem je zabít Faustina, který se nachází ve svém klubu. Vstupte tam, zhlédněte cut-scénu a zastřelte dva chlapíky. Faustin začne utíkat, pronásledujte jej. Poběží po schodech směrem na střechu. Než se zbrkle zaměříte na svůj cíl, mějte na paměti, že všude kolem jsou ozbrojení gangsteři. Po cestě na střechu jich potkáte zhruba deset. Nakonec zabijte Faustina a zavolejte Dimitrovi.

TIP: Před vstupem do klubu si vezměte neprůstřelnou vestu (u kontejneru před klubem).



SEARCH AND DELETE

Ukradněte policejní vůz (pokud nechcete mít opletačky s policií, jeden se nachází před policejní stanicí, severně od vašeho apartmánu). Do policejního počítače zadejte hledání podle jména a na virtuální klávesnici vyťukejte jméno Lyle Rivas. Na mapě se zobrazí jeho bydliště. Vydejte se do jeho domu, odkud trestanec začne okamžitě utíkat. Zastavte jeho vozidlo a oběť zabijte.

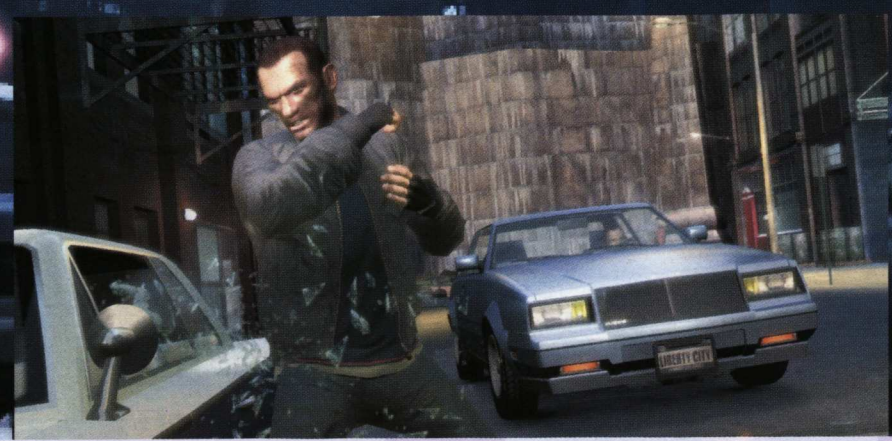
TIP: Buďte obezřetní! Někteří zločinci při útěku zapojují do honiček i ostatní auta, coby živé překážky.

STREET SWEEPER

Odměna: **1100 $**

Manny chce opět pročistit jedno drogové doupě od dealerů. Jeďte ke garážím a začněte střílet po třech postávajících gangsterech. Neberte zřetel na ujíždějící auta. Počkají, než zabijete všechny dealery. Pak přichází na řadu automobilová honička. Po nějakém čase to uprchlíci vzdají, vystoupí z auta a začnou utíkat. Přichází vaše šance.

TIP: Uprchlíky můžete zastřelit ještě za jízdy, takže předejdete přestřelce mimo vůz.



RUSSIAN REVOLUTION

Vyzvedněte Little Jacoba a jeďte do starého skladiště na „obchodní schůzku". Ta se v zápětí zvrhne v ohromnou přestřelku. Postupně eliminujte všechny nepřátelské jednotky a postupujte dopředu. Dimitri a jeho komplic začnou utíkat. Vy se však zaměřte na to, že jste pod drobnohledem policejního roje. Jakmile jim utečete, mise končí.

TIP: Někdy se vám ani nemůže podařit zabít oběť. Nebuďte zklamaní, na každou svini se vaří voda, takže dojde na všechny.

ROMAN'S SORROW

Jeďte podle mapy na místo určení, kde naleznete Romana v kufru auta. Vydejte se společně do bezpečí – ke svému apartmánu. Uvidíte jej v plamenech. Mapa vás dále navede do Romanovy kanceláře. Tu rovněž uvidíte v podobě hořícího kvádru. Nechte se navigovat a dostanete se k novému domku, kde můžete ukládat hru.

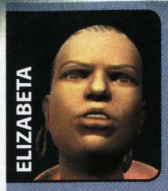
TIP: Ukládání pozice nepodceňujte. Hra se sice tváří, že pozice automaticky ukládá po každé odehrané misi. Ale po opětovném zapnutí konzole se stejně počítá poslední „natvrdo" uložené kolo.

LUCKY OF THE IRISH

Odměna: **1500 $**

Jeďte podle mapy k cíli. Vejděte do budovy a vylezte na střechu, kde se nachází sniperka. Začněte ještě ze střechy sledovat přes zaměřovač a maximální přiblížení probíhající schůzku. Na mušce mějte muže, který stojí uprostřed tváří k vám. Zabijte ho, jakmile začne vytahovat zbraň. Pak postřílejte ostatní.

TIP: Při použití sniperky si klekněte. Muška se nebude tolik kymácet.



BLOW YOUR COVER

Odměna: **2000 $**

Naložte posádku do auta, jeďte ke zchátralé budově a u vchodu seberte brokovnici. Playboy X vás zavede do třetího patra, kde se odehraje cut-scéna. Po jejím skončení obklíčí množství policistů (a tvrdých chlapíků ze speciálních jednotek) objekt. Musíte se prostřílet o několik pater výše, až na střechu domu. Zde sejměte další dotěrné policisty a následujte svého parťáka. Ten vás zavede do vedlejšího domu a odtud na ulici. Skočte do auta a ujeďte pryč.

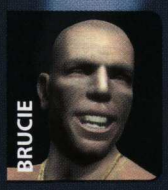
TIP: Při přestřelkách miřte výhradně na hlavu. Stačí jedna rána a je po nepříteli.

THE PUERTO RICAN CONNECTION

Odměna: **1250 $**

Jeďte na nádraží a vyčkejte na instrukce. Úkolem je sledovat vlakovou soupravu, v níž se nachází nebezpečný ozbrojenec. Jakmile dorazíte do cílové stanice (a vlak vám neujede), zůstaňte ve vozidle. Uvidíte cíl, jak nastupuje do auta a odjíždí. Sledujte jej a udržujte odstup. Oběť zastaví u Burger Shot a spolu s komplici po vás začne pálit. Zabijte všechny do jednoho.

TIP: Při sledování vlaku si podrobně prostudujte jeho trasu podle velké mapy v hlavní nabídce.



NO. 1

Brucie musí vyhrát nelegální závod, ale jeho tajná zbraň ne a ne nastartovat. Vyšle vás pro žluté Comet. Po jeho odcizení jeďte na místo startu. Nyní stačí jen vyhrát závod.

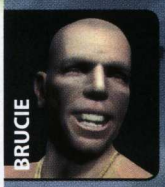
TIP: Co se týče závodů, je GTA 4 arkádou. Použití ruční brzdy je nyní jednodušší než kdy dříve.

CALL AND COLLECT

Odměna: **1000 $**

Máte za úkol dostat se na vyhlídku, zavolat na zadané telefonní číslo a vystopovat člověka, který hovor přijal. Pokud jej neuvidíte napoprvé, zkuste zavolat znovu. Po tomto hovoru však dotyčná osoba začne z místa činu utíkat. Dožeňte ji a učiňte s ní rychlý proces.

TIP: Při běhání v pravidelných rychlých intervalech mačkejte tlačítko A pro sprint.



EASY AS CAN BE

Odměna: **3500 $**

Po legrační scénce se silákem Bruciem jeďte na místo označené na mapě. Nalezněte zde zaparkované auto, které musíte ukrást a odvézt do garáží. Na první pohled jednoduchý úkol, kdyby vás po cestě nezačal honit gang. Tři automobily plné ozbrojených maniaků vám hodně stíží cestu. Nemá cenu se s nimi nijak zabývat, snažte se jim co nejrychleji ujet.

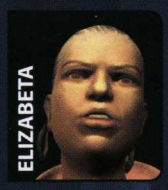
TIP: Pro drsněji naladěné hráče může být schůdnější variantou vystoupení z vozu a postřílení všech pronásledovatelů.

THE SNOW STORM

Odměna: **2500 $**

Jeďte do staré nemocnice, kde se nachází ztracená dodávka kokainu. Mezitím postřílejte několik nepoddajných dealerů. Po sebrání tašky s drogami se objeví policie se zásahovou jednotkou. Vší silou se prostřílejte ven a strážce zákona setřeste.

TIP: Vzhledem k množství policistů jeďte do nejbližšího paint'n'spray shopu. Auto dostane novou barvu a policie dá pokoj.

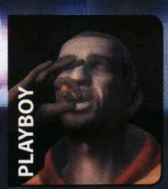


HAVE A HEART

Odměna: **3000 $**

Elizabeta, jakožto drsná žena, v afektu zastřelí dvě osoby. Vaším úkolem je těla dostat do kufru auta a odvézt je na místo určení. Jakmile se vám za jízdy otevře kufr a bude poblíž policie, začne vás okamžitě pronásledovat. Jeďte proto opatrně.

TIP: Letmou srážkou s cizím autem nebo jakýmkoliv tělesem se kufr otevře. Jeďte předpisově. Alespoň protentokrát.



DECONSTRUCTION FOR BEGINNERS

Odměna: **6500 $**

Nasedněte do vozu a jeďte na označené místo. Zde naleznete dodávku, která vám doplní munici. Nastupte na výtahovou plošinu a nechte se vyvézt až na střechu. Sniperkou sestřelte všechny viditelné nepřátele. Sjeďte dolů a pokračujte v eliminaci ozbrojených soků na staveništi. Zde se po plošinách dostaňte až do vrchního patra. Pro hlavního bosse přiletí helikoptéra, takže ho zastřelte, než stihne pláchnout. Další boss se objeví, jakmile poslední patro opustíte. Mise končí touto hromadnou vraždou.

TIP: Při přestřelkách nepodceňujte funkci krytí. Zlepší se vám výhled a ubráníte se zbloudilým kulkám.

OUT OF THE CLOSET

Odměna: **5600 $**

Jděte do internetové kavárny a vstupte na webové stránky seznamky. Zvolte kolonku mužů a vyberte homosexuálního chlápka s růží na saku (French Tom). Vyjděte z kavárny a počkejte na telefonát od Brucieho. Opět se vraťte do kavárny. V mailu máte bližší informace o „rande". Jeďte do fast-foodu, v němž máte schůzku. Po vyslechnutí sladkých řečiček osobu zastřelte.

TIP: Na internetové seznamce můžete ke schůzce zlanařit i dívky, pokud se vám to podaří.

HARBORING A GRUDGE

Odměna: **7500 $**

Jeďte s Packiem do přístaviště a vyšplhejte na střechu. Uvidíte hromadu nepřátel a v garáži zaparkované nákladní vozidlo. To musíte ukrást, což jinými slovy znamená – postřílet všechny a odjet. Nemusíte vymýšlet žádnou složitou taktiku. Začněte pálit už ze střechy, a co se schová, to odpalte klasicky ze země.

TIP: Pokud se schováte za nějaký objekt, nemusíte vykukovat. Můžete střílet i „naslepo" pouhým vytažením zbraně.

grand theft auto IV

WASTE NOT, WANT KNOTS

Odměna: **8000 $**

Další z řady misí, ve kterých se musíte prostřílet přes ohromnou početní převahu. Tentokrát půjdete proti mafiánským poddaným. Obstarejte si velké auto (se 4 dveřmi), abyste nabrali své pomocníky, a vyrazte na určené místo. Ve starém hangáru se probojujte až do kanceláře, kde leží taška s penězi. Seberte ji a utíkejte k molu, kde již čeká pomocník na lodi.

TIP: Loď můžete během plavby zrychlit tím, že ji páčkou rozhoupete (v pravidelných intervalech dopředu, dozadu).

PHOTO SHOOT

Odměna: **6750 $**

Dostanete nový telefon i s foťákem, který následně využijete. Jeďte k basketbalovému hřišti, vyfoťte jednoho z gangsterů a odešlete zadavateli úkolu. Ten vám řekne, zdali je to on či nikoliv. Proto se rovnou zaměřte na chlápka v modrém tričku, neboť on je tím vyvoleným, jehož další přítelkyní bude smrt. Po potvrzení od Playboye pro jistotu zabijte všechny.

TIP: Zabít tři gangstery je mnohdy jednodušší, než zabít jednoho a před dvěma utíkat.

HOSTILE NEGOTIATION

Odměna: **Apartmán v Algonquin**

Roman je v pěkné bryndě. Mafiánský boss ho zajal a drží jej jako rukojmí. Vtrhněte do areálu starého skladiště a postupně postřílejte všechny prevíty v přízemí. Bez častého krytí je to úkol takřka nadlidský, takže se krčte za každou zídkou. Vystupte do druhého patra, abyste měli přehled o dalších příchozích. Po jejich zneškodnění jděte do kanceláře, kde má Roman pistoli u hlavy. Přesnou střelou přímo do hlavy odrovnejte nepřítele a spolu s bratrancem utečte do bezpeči.

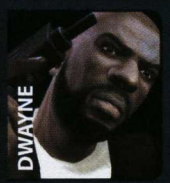
TIP: Některé předměty, za nimiž se gangsteři schovávají, nejsou zase až tak neprůstřelné, jak na první pohled vypadají.

THREE LEAF CLOVER

Odměna: **2500 $**

Hodně obtížná mise, ve které musíte se svými komplici vyloupit městskou banku. Po cut-scéně seběhněte do trezoru pro peníze a utečte přes policejní barikády ven. Vždy následujte tahouna skupinky, který vás provede přes spletité uličky, na jejichž koncích jsou další policejní jednotky. Dostaňte se do stanice metra a unikněte po kolejích. V jedné z odboček vylezte po žebříku na ulici a strážcům zákona uprchněte.

TIP: Až budete v podzemí přešlapovat na kolejích, dejte si pozor na nepřehledné zatáčky. Kdykoliv se z ní může vyřítit metro.



RUFF RIDER

Odměna: **2500 $**

Jeďte za slečnou, která se promenáduje s motorkářem. Motorkář začne okamžitě ujíždět a vy si můžete před honičkou vybrat, zdali slečnu zabít či nikoliv. Ať už vyhraje kterákoliv strana vaší duše, usedněte na motorku a pronásledujte uprchlíka. Zabijte jej a seberte mu ukradené peníze. Zajeďte do restaurace, kde na vás čeká Dwayne.

TIP: Ženu ani květinou neuhodíš.

UNDRESS TO KILL

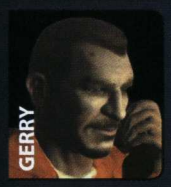
Jděte do nočního klubu a vyslechněte si rozhovor dvou chlápků. Nyní máte dvě možnosti, buďto začnete obrovskou přestřelku v klubu a zabijete všechny ozbrojené, nebo odstřelíte jednu důležitou osobu po druhé. Ať už vaše snažení dopadne jakkoliv, jeden z důležitých lidí uprchne v automobilu. Začněte jej stíhat. Mise končí jeho polapením a zabitím.

TIP: V této misi neberte zřetel na to, že po vás jde policie.

PORTRAIT OF A KILLER

Sežente si policejní vůz, abyste se dostali do databáze zločinců. Zadejte hledání podle fotografie a počítač se spojí s vaším mobilním telefonem. Gangster nalezen a zaznačen na mapě. Vyrazte za ním. Ve staré fabrice se mimo něj nachází i spousta ozbrojených komplicu. Musíte zabít všechny do jednoho, což vám bude potvrzeno i telefonicky. Po masakru opusťte pozici.

TIP: V policejním vozidle můžete plnit i zákonné mise a dokonce si můžete přivolat také posily.



I NEED YOUR CLOTHES, YOUR BOOTS, AND YOUR MOTORCYCLE

Odměna: **9250 $**

Niko nedostane slušivý motorkářský obleček jen tak náhodou. Vzápětí musí osedlat motorku a jet na místo označené na mapě. Po cut-scéně nepřítel ujíždí na svém, daleko výkonnějším motocyklu. Musíte jej dohnat a z mašiny shodit nebo zkrátka použít zbraň. Mise končí jeho smrtí.

TIP: Střelba na motorce je o poznání jednodušší, než v autě. Využijte toho.

WRONG IS RIGHT

Pokud se vaše virtuální alter-ego zamilovalo do Michelle, pak budete pěkně zklamaní. Před sídlem společnosti vám sdělí, že byla najatou špiónkou a že její pravé jméno je Karen. Zavede vás ke svému šéfovi, který rád rozdává nelegální úkoly. Po cut-scéně nasedněte do auta a jeďte do vyznačeného domku. Přes nalezený notebook se připojte k e-mailu a přečtěte si zprávu. Hned jak vylezete z domku, uvidíte prchající osobu. Jejím dopadením a zastřelením mise končí.

TIP: Než vaše oběť nasedne do vozidla, můžete přesnou střelbou prostřelit pneumatiku. Únik už nebude tak jednoduchý.

FINAL INTERVIEW (ČÁST 1)

Pokud na sobě ještě nemáte sako, jděte si ho urychleně koupit do obchodu s oblečením (Perseus). Poté jděte do internetové kavárny a klikněte na inzerát ihned pod e-mailovou schránkou. Přijměte nabídku práce. Čeká vás přijímací pohovor a v mobilním telefonu máte nový kontakt – Lawyers.

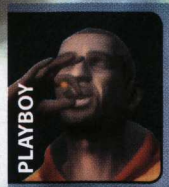
TIP: V mobilním telefonu máte i organizátor, do kterého se vám ukládají důležité události.

DUST OFF

Odměna: **7000 $**

Nasedněte do vozidla a sledujte helikoptéru. Až přistane, zastřelte dva strážce. Pro vzdálenější cíle použijte sniperku, abyste nemuseli přímo do epicentra palby. Jakmile všechny pozabíjíte, usedněte do helikoptéry a opusťte přistávací plochu. Policie o vás ví, takže zamette stopy.

TIP: Pokud s vrtulníkem předvádíte akrobacii a škrtnete vrtulí o nějaký nerozbitný předmět, jednoduše upadne a vy se zřítíte dolů. Žádné machrovinky!



THE HOLLAND PLAY

Odměna: **25000 $**

Dwayne nebo Playboy X? Jednoho z těchto dvou ortodoxních mafiánů 21. století nyní musíte zabít. Koho si vyberete, je čistě ve vašich rukou. Jedno je jisté. Jejich kumpáni mají výhodu početní převahy a svého pána nedají. Jestliže zabijete Playboye, dostanete jeho luxusní apartmán a Dwayne bude vaším přítelem. Jestliže zvolíte smrt Dwayna, dostanete balík peněz a nic víc.

TIP: Subjektivně lepší je zabít Playboye X. Ať už z důvodu nižšího morálního kreditu nebo z důvodu lepší formy odměny.

A LONG WAY TO FALL

Odměna: **8500 $**

Jeďte k parku a vzápětí na mobilní telefon obdržíte fotografii člověka, kterého musíte v davu lidí rozpoznat. Těžké to nebude, protože se hodně vyjímá dresem s číslem 72. Jděte k němu a namiřte na něj zbraň. Na mapě se objeví nový bod. Je to budova, do které se musíte dostat. Vyjeďte výtahem do dvacátého patra a postřílejte všechny přítomné. Nyní půjdete asi tři patra nahoru po schodech s tím, že se v každém patře zastavíte, abyste zabili další nepřátele.

TIP: Hra je dělaná tak, aby se dala dokončit, proto po každé větší přestřelce hledejte lékárničku.

FINAL INTERVIEW (ČÁST 2)

Odměna: **1000 $**

Nadešel čas pracovního pohovoru. Jděte na recepci, kde vás sekretářka uvede do kanceláře budoucí mrtvoly. V průběhu debaty se zvedněte a namiřte na pana ředitele pistoli. Ze strachu vám vydá potřebné dokumenty. Nyní vytáhněte nůž a zabijte jej tak, aby nestihl vydat jedinou hlásku. Pokud se mu to podaří, přivolá policii. Nemusíte se vracet přes celý areál budovy. Stačí, když vyskočíte z pootevřeného okna na ulici a utečete před strážci zákona.

TIP: Virtuální Robocopové mohou vytasit zbraň, zastřelit ředitele i všechny policejní jednotky. Větší adrenalin? Rozhodně.

PAPER TRAIL

Odměna: **7500 $**

Jeďte za Little Jacobem k přistávací plošině. Čeká na vás v helikoptéře a v ruce třímá raketomet. Vzlétněte a začněte pronásledovat další vrtulník. Po několika kličkách mezi budovami a průletem pod mostem se nepřítel ocitá nad otevřeným oceánem. Snažte se k němu co nejvíce přiblížit tak, aby Little Jacob mohl přesně zamířit. Nepřítel musí samozřejmě zemřít.

TIP: Nemusíte přesně kopírovat linii sledovaného vrtulníku. Obzvláště ne v části, kdy riskantně prolétá pod mostem.

TAKING IN THE TRASH

Odměna: **9000 $**

Nyní si zahrajete na popeláře se vším všudy. Hlavního hrdinu, Nika, navlečete do slušivého popelářského oblečku a osedláte příslušný vůz. S dvěma komplici na zadních stupačkách nabíráte vytipované černé pytle s tím, že jeden z nich je plný diamantů. Po druhé zastávce máte společnost. Vozidlo plné gangsterů, kteří se o cennosti rovněž zajímají. Urychleně se i s nákladem dostaňte do „popelářské centrály".

TIP: O výdrž popelářského vozu se bát nemusíte. Přece jenom se jedná o pořádný kus železa!

HOLLAND NIGHTS

Odměna: **5000 $**

V komplexu budov, které jsou označeny na mapě, se nachází úhlavní nepřítel – konkrétně ve druhém patře. De facto máte dvě možnosti. Buďto si pro něj do toho druhého patra přijdete s tím, že uteče na střechu. Nebo jej zkusíte odstřelit sniperkou ze střechy protilehlé budovy. Pokud zvolíte první možnost, můžete mu dát po dopadení milost. Na průběh hry to však nebude mít žádný vliv. V každém případě se musíte prostřílet hromádkou ozbrojenců.

TIP: Milosti raději nedávejte. Nikdy nevíte, kdy se karta obrátí proti vám.

LURE

Odměna: **5000 $**

Jeďte pro automobil a vyrazte k označenému objektu. Vejděte dovnitř a po úporném šlapání se dostaňte až na střechu. Do optiky sniperky si zaměřte protilehlé okno, v němž prozatím vidíte pouze stolek s telefonem a zapnutou televizi. Oběť musíte nějakým způsobem vylákat k oknu, abyste ji zastřelili. Proto do mobilu naťukejte číslo 545-555-0122. Pak rychle přepněte zpět na sniperku a oběť trefte.

TIP: Můžete použít i důvtip a sestřelit satelit visící na zdi. Televize nebude chytat signál a oběť se ji pokusí opravit. To je ten správný moment pro vás.

MELTDOWN

Odměna: **9500 $**

Lehce nabyl, lehce pozbyl. Luca ukradl diamanty, které jste tak pracně sbírali. Jděte mu prvně přátelsky pohrozit. Nedá si říci, a tak zběsile odjíždí z místa schůzky. Jeďte za ním. Po chvíli se vyboural, vystoupí z auta a uteče do nedalekého parku, kde má pár kompliců. Ty sestřelte. Lucu vystopujete na toaletách. Je schován v první kabince po pravé ruce (dveře vystřelte). Zloděje zabijte a vezměte si diamanty, které následně předáte Rayovi.

TIP: Když Lucu pronásledujete, ani se nesnažte ho nijak zastavit či střílet po něm. Vyboural se sám tak jako tak.

MUSEUM PIECE

Odměna: **9500 $**

Jeďte k muzeu, kde se setkáte s komplicem. Po cut-scéně jste uvnitř, alarm houká a všude kolem je ostraha. Nezbývá vám nic jiného, než se prostřílet ven na svobodu.

TIP: Není to příliš podstatné, ale před touto misí se převlečte. Není nic horšího, než střílející popelář v muzeu!

NO WAY ON THE SUBWAY

Další z honiček, tentokrát pouze na dvou kolech. Jeďte ke dvoučlennému gangu, který má u sebe nemalou sumu peněz. Samozřejmě začnou ujíždět. Co hůř, začnou ujíždět směrem do podzemí, kde jezdí metro. Pro lepší pocit bezpečí se držte na pravé koleji. Minimalizujete tak možnost, že se střetnete s protijedoucí soupravou. Oba motorkáře musíte za jízdy sestřelit. Nemusíte je zabíjet, stačí, když shodí peníze.

TIP: Horší než střílející popelář v muzeu je střílející popelář na motorce. Pokud jste tak ani po předchozí výzvě neučinili, proboha převlečte se!

HATING THE HATERS

Odměna: **6000 $**

Bernie, jakožto homosexuální mafián, má o problémy postaráno. Není divu, že se bojí o svůj život. Proto chce, abyste si s ním šli jednoho dne do parku zaběhat. V tunelu jej přepadnou muži s baseballovými holemi. Jednoho z nich zabijte. Druhý unikne. Vylezte po schodech nahoru, naskočte na moped a chyťte nepřítele. Až jej dopadnete, doprovoďte Bernieho domů.

TIP: Když proti vám někdo vytáhne baseballovou hůl, není fér tasit zbraň. Ale co je dnes fér?

BUOYS AHOI

Odměna: **6500 $**

Bernie potřebuje společnost, takže se za ním vydejte. Objeví se však gangsteři, kteří opět chtějí vašeho „chlebodárce" zabít. Musíte se postarat o jeho ochranu a negativní složky infiltrovat.

TIP: Niko umí plavat a voda je dobrým pomocníkem k ukrytí při přestřelkách.

TRUCK HUSTLE

Odměna: **11000 $**

Další z řady přestřelek. Tentokrát u garáží, kde se nahromadila spousta gangsterů. Skryti za zídkou postřílejte první várku a popojděte dopředu za kontejner. Odtud můžete zabít druhou část přeživších. Dodávka, kterou máte za úkol ukrást, začne ujíždět. Dožente ji (sprintem) a zachyťte se za zadní nárazník. Vyšplhejte na střechu a akrobatickými kličkami se dostaňte do kabiny.

TIP: Při řízení dodávky nezapomeňte na fakt, že má těžiště někde jinde, než sportovní vozy. Proto buďte zejména v zatáčkách obezřetní.

WEEKEND AT FLORIAN'S

Sežente minimálně čtyřmístné vozidlo a vydejte se k pouličnímu malíři pro informace. Jestliže jste se dostali až k této misi, jistě již víte, jak z někoho požadované informace dostat. Malíř začne zpívat jako ptáček a prozradí vám pozici, kde se hledaná osoba nachází. Jeďte tam a zhlédněte cut-scénu.

TIP: Vytasení zbraně lze považovat za mezinárodní jazyk.

UNION DRIVE

Odměna: **6250 $**

Bernie vám nenařídí obstarání rychlého automobilu jen tak nadarmo. Jižně od jeho sídla leží ladem Tourismo. Usedněte společně do něj a jeďte na místo schůzky. Po cut-scéně začnou pachatelé zběsile ujíždět. Jejich řidičské schopnosti jsou více než dobré, takže se soustřeďte pouze na cíl. Po dlouhé honičce svůj vůz obrátí na střechu a vy je můžete zabít.

TIP: I pro ty, které pronásledujete, platí zákony. Také je stíhá policie. Využijte toho.

BABYSITTING

Odměna: **7000 $**

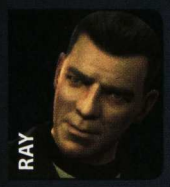
Při projížďce na lodi se objeví nepříjemná společnost. Postarejte se o ni co nejrychleji, protože za pár okamžiků přiletí vrtulník s ozbrojenými pasažéry. Jelikož již máte k dispozici raketomet, jeho použití je v takové situaci takřka nevyhnutelné.

TIP: Při přestřelkách na lodi opusťte řízení a střílejte z pořádného samopalu.

BLOOD BROTHERS

Francis vám dá úkol, abyste zabili Darricka. Derrick vám zavolá, abyste zabili Francise. Tak či onak, oba si dají schůzku v parku. Vylezte na střechu protější budovy, uchopte sniperku a vezměte si na mušku jednoho z nich (oba sedí na lavičce a klábosí). Stiskněte spoušť.

TIP: Pokud zabijete Derricka, dostanete do mobilního telefonu novou možnost – jakmile vás bude hledat policie, stačí stisknout tlačítko a máte je z krku. Pokud zabijete Francise, bude vám umožněno dělat úkol „Undertaker".



LATE CHECKOUT

Odměna: **11000 $**

Hotelová čistka, i tak by mohl znít ekvivalent k názvu mise Late Checkout. Jděte do luxusního hotelu a nechte se vyvést výtahem nahoru. Pročistěte první patro od ochranky, pročistěte druhé patro od ochranky, pročistěte třetí patro od ochranky a jako třešnička na dortu – pročistěte střechu od hlavního nepřítele. Z hotelu se dostanete prostřednictvím výtahové plošiny u zdi. Mise skončena.

TIP: Nemusíte si pamatovat, ve kterém patře se oběť nachází. Niko si to pamatuje a ve výtahu vám pomůže.

SMACKDOWN

Odměna: **6000 $**

Sežente policejní auto a do počítače zadejte jméno Bucky Sligo. GPS vás navede k Burger Shot. Zaparkujte a vyčkávejte, až gangster vyleze a usedne do auta. Na řadu přichází „sledovačka" až k němu domů. Vtrhněte dovnitř a postřílejte jeho komplice v přízemí. Samotný Bucky se nachází ve druhém patře.

TIP: V Burger Shot (a nejen zde) si můžete dát jídlo k doplnění zdraví.

TUNNEL OF DEATH

Odměna: **7500 $**

Ukradněte nákladní vůz a vydejte se do označeného tunelu. Zde musíte správným zaparkováním totálně zablokovat silnici v protisměru. Po chvíli přijede policejní konvoj, jehož veškerou posádku musíte zastřelit. Obrněné vozidlo s vězněm ukradněte a dojeďte na vyznačené místo u vody. Po cut-scéně zastřelte vězně.

TIP: Snažte se nepálit hlava nehlava, ale mířit výhradně na osoby. S poškozeným vozidlem se poté špatně uniká policii.

UNDERTAKER

Úkol můžete plnit pouze v případě, že jste se rozhodli zabít Francise. Ujistěte se, že na sobě ještě stále máte sako, abyste byli vpuštěni do kostela na pohřeb. Jakmile vylezete ven, začne obrovská přestřelka, kdy z neustále přijíždějících automobilů vystupuje jeden mafián za druhým. Kryjte se za černými limuzínami, které jsou zaparkovány před budovou. Po zabití nepřátel nasedněte do pohřebního vozu a rakev odvezte na hřbitov.

TIP: Spěchejte pomalu, rakev může při prudké jízdě z pohřebního vozu lehce vypadnout.

CATCH THE WAVE

Odměna: **7500 $**

Vezměte dodávku a jeďte k přístavišti za drogovými dealery. Po vyhrané přestřelce v hangáru následujte Bella k motorovému člunu. Každý ve svém stroji opusťte molo směrem k označenému místu. Po chvilce budete mít nepříjemnou společnost. Za každou cenu se snažte ochránit Bellovu loď.

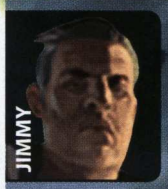
TIP: Pozor na vodní překážky, u břehů jich není málo a snadno dokáží loď převrátit.

I'LL TAKE HER...

Odměna: **9500 $**

Nalezněte nejbližší internetovou kavárnu, připojte se k síti a na hlavní stránce klikněte na odkaz Auto-Erotica. V nabídce vozidel sjeďte na růžový kabriolet a opište si do mobilního telefonu číslo (662-555-0147) – v kontaktech uložena jako Mob Daughter. Zavolejte ji a sjednejte si schůzku. Během testovací jízdy jeďte opatrně, aby se dívka ihned nerozzuřila. Jakmile dostanete pokyn, uneste ji na vyznačené místo.

TIP: Dívka vycítí špatnost a pokusí se vám cloumat s volantem. Nejezděte proto příliš rychle.

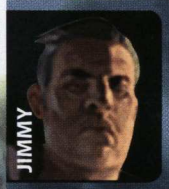


PEGORINO'S PRIDE

Odměna: **10500 $**

Nasedněte do sedanu pro pět osob, naberte posádku a jeďte ke staré rafinérce. Má se zde uskutečnit obchod a vy tam jedete coby ochranka. Po zaparkování se vydejte do první budovy nalevo a vylezte na střechu. Odtud si sniperkou zamiřte na místo setkání. Nepřítel je znázorněn na mapě červeně, přesto jej není lehké při přestřelce rozeznat. Všechny pozabíjejte a sejděte dolů ke zraněnému bossovi. Z místa musíte společně pláchnout.

TIP: Dobře si zapamatujte vzhled svého šéfa. Při přestřelce nesmí zemřít.



FLATLINE

Odměna: **13000 $**

Dostaňte se do nemocnice a přes recepci projděte do šatny pro doktory. Oblékněte se do zeleného mundůru a vydejte se až na konec chodby. Ochranka vám sdělí, že s pacientem to nevypadá dobře, přesto vstupte do místnosti a pacienta zabijte. Buďto jej odpojte od přístrojů nebo použijte zbraň. V každém případě byste měli ohromné štěstí, kdyby ochranka nezbystřila pozornost.

TIP: Pokud se vydáváte za jinou osobu, choďte pomalu, abyste do nikoho nevrazili. Můžete tak vyvolat šarvátku, která by znamenala vzbuzení podezření.

TO LIVE AND DIE IN ALDERNEY

Odměna: **12000 $**

Jeďte ke starému sídlu, kde na první pohled něco nehraje. Následujte Phila, ale nezkoušejte žádné „levárny". Po příjezdu na místo sestřelte policejní barikády a jděte stále směrem na jih. Po cestě zneškodňujte další policejní posily a ve finále i helikoptéru. Nasedněte do dodávky a projížděním spletitými uličkami uprchněte strážcům zákona.

TIP: Ujíždění před policií po dálnici nemá žádný význam. Volte technické pasáže.

PAYBACK

Jeďte z gangsterů vytřískat peníze, což se jim samozřejmě nebude líbit a začnou ujíždět. Po nějaké době se vybourají a začnou po vás střílet. Policie má oči všude, takže vytažením zbraně na sebe upoutáte pozornost. Mise končí smrtí nepřítele a setřesením policie.

TIP: Po většině mrtvých človíčků naleznete zelený stoh peněz na přilepšenou.

TRESPASS

Odměna: **10500 $**

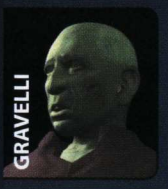
Jeďte do staré továrny. Před vchodem máte dvě možnosti. Buďto zvolíte cestu suterénem nebo hlavním vchodem. Jak známo, na první pohled jednodušší cesta bývá zpravidla nejtěžší, takže zvolte raději suterén. Cílem je zlikvidovat všechny ozbrojence a neustále prchajícího bosse.

TIP: Nenechte se zmást na první pohled jednodušší cestou.

PEST CONTROL...

Usedněte do vozidla a vydejte se na místo určení. Zde uvidíte konvoj limuzín směřující k benzínové stanici, kde všichni zastavují na občerstvovací přestávku. Vylezte z auta a vypalte směrem k limuzínám dvě rány. Zbytek ochranky odstřelte sniperkou nebo samopalem.

TIP: K této misi si pořiďte nějaké nižší vozidlo, které poslouží jako objekt ke krytí před kulkami.



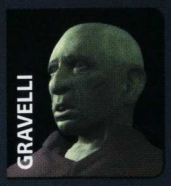
ENTOURAGE

Odměna: **12000 $**

Vydejte se na nádraží, kde po krátkém rozhovoru přiberete do auta Bobbyho. O chvíli později se vám zase vrátí kontrola nad děním a právě v okamžik, kdy je všechno špatně. Půjdou na vás zepředu, zprava, zleva, ale s trochou míření to zvládnete. Po návratu k Bobbymu se vydejte dvakrát doprava a obklíčí vás čtveřice aut. Vycouvejte a dostaňte se s Bobbym na místo určení. Pak už jen zpátky a máte hotovo.

TIP: Z obležení se probojujte, stejně musíte všechny zabít na ukončení mise.

grand theft auto IV



DINING OUT

Odměna: **13250 $**

Vaším cílem je sejmout Kima, který prodává padělané peníze. Dorazte do bistra Mr. Fuk's Rice Box a promluvte si s týpkem dole. Skončí to jeho smrtí a vy se musíte probojovat až k manažerovi. Držte mu zbraň u hlavy, použijte ji, až vám řekne, kde najdete Kima. Nezapomeňte si vzít brnění a vyrazte na čtveřici nových protivníků. Pak přes mírný odpor proběhněte kuchyní a vydejte se za Kimem na motorce. S výbuchem jeho auta mise končí.

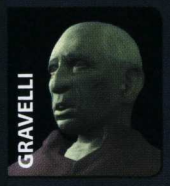
TIP: Než začnete s pronásledováním, vezměte si ještě balíček se zdravím.

SHE'S A KEEPER

Odměna: **9750 $**

Obtížná řidičská zkouška, kdy máte „na palubě" hodně křehké zboží, a sice ženu, která může každou chvíli umřít. Jeďte velice opatrně, aniž byste byť jen lehce škobrtnuli. Co hůř, zanedlouho se objeví gangsteři, kteří vás chtějí zabít. Koncentrujte se pouze na řízení a vyhýbejte se ostatním automobilům.

TIP: Na tuto misi se nejvíce osvědčila kamera z kapoty vozu.



LIQUIDIZE THE ASSETS

Odměna: **14000 $**

Vyrazte směrem k cíli a po chvíli se vám zobrazí scénka s ukázkou odstřelovače. Přelezte přes plot vpravo, pokračujte vpravo k zídce, co jste viděli, vylezte na kontejner, po zdi nahoru a překonejte potrubí. Po střeše se dostaňte až ke sniperovi, sejměte jej a odstřelte vše dole. Probijte se domem až dolů a vyhoďte auta do povětří. Jakmile budou všechna auta na šrot, máte hotovo. Nezapomeňte se zbavit pronásledování a hned přijde další mise, které se nevyhnete.

TIP: Při odstřelování si hlídejte dveře vpravo, často jimi přijdou nepřátelé.

ONE LAST THING...

Tady dojde k jedinému opravdovému rozvětvení příběhu podle toho, co si vyberete. Buď poslechnete Romana a budete obchodovat s Dimitriem, nebo budete následovat Kate a Dimitrie zabijete.

TIP: Koho poslechnete, ten později zemře, ale psst, my vám to neřekli.

THAT SPECIAL SOMEONE

Naberte Romana a vydejte se na letiště. Darko vám má hodně co říct a je jen na vás, zda jej zabijete. Odvezte Romana k Bruciemu a mise jako taková končí. Niko zavolá Berniemu, ten je šťastný a Niko se vydá za Gracie. Najdete ji podle ikonky na mapě, vejděte dovnitř domu, po schodech nahoru a prvními dveřmi doprava. Vyfoťte rukojmí, pošlete fotku Packiemu a běžte si odpočinout.

TIP: Zkuste využít čas na zlepšení vztahu s kamarády, hodí se to.

DIAMONDS ARE A GIRL'S BEST FRIEND

Jděte do auta a odjeďte na jiný ostrov, pak zase zpátky. Předávka diamantů neproběhne přesně podle plánů, objeví se Bulgarin se svými lidmi a vy je musíte dostat. Střílejte zpoza auta. Následujte Packieho a kryjte jej, dokud se nerozdělíte. Jděte rovně, dávejte si pozor na nepřátele dole, pak hlavně netrefte Packieho. Doběhněte za ním, slezte po žebříku, nasedněte spolu do auta a odvezte jej domů. Časem vám pošle textovku.

TIP: Využijte čas u Packieho na návštěvu Kate, je to jen kousek.

POMSTA

A DISH SERVED COLD

Zabijte strážce a vydejte se nahoru. Vpravo poberte zbraně, vlevo zabijte nepřátele a pokračujte k věži. Dostaňte se na loď na severovýchodě a postarejte se o stráže na celé palubě. Probojujte se až k můstku, kde se schovává poslední nepřítel. Otevřete nákladový prostor, seberte vestu a vraťte se přes tuhý odpor zpátky. Probijte se až do nákladového prostoru, kde je Dimitri, nahažte jeho ochrance pár granátů a jeho dodělejte pistolí. Projděte dveřmi za ním a opusťte loď.

TIP: Ve skladišti si dávejte pozor na každém rohu, před závěrečným soubojem jsou tři nepřátelé.

OUT OF COMMISSION

Po svatbě můžete obrečet svoji ztrátu, ale raději naberte všechno, co máte, a běžte se pomstít. Pronásledujte Jimmyho a dávejte si pozor, kde odbočit z dálnice. Pak jen doufejte, že máte dost munice, pomalu z úkrytu zabijte všechny kolem domu, ve dveřích se zdržte na vyčištění vnitřku. Až dojdete k Jimmimu, pronásledujte jej, dveře nahoře rozstřelte a zabijte tím ochranku. Pokračujte dále, dokud padouch nebude na lodi, a vy osedlejte motorku. Rozjeďte se, co to dá, a z označené rampy skočte, až se Niko chytí helikoptéry. Ujměte se řízení, střílejte, co to dá, a po přistání zabijte ochranku, pronásledujte Jimmyho do parku a konečně jej dorazte.

TIP: Seberte každou zbraň a každý náboj, budou se vám hodit.

DOHODA

IF THE PRICE IS RIGHT

Odměna: **250000 $**

Naberte Phila a dojeďte do doků. Tam jej následujte a vylezte na střechu. Propadnete se dovnitř a probijte se až ke schodům. Dávejte si pozor na nepřátele na ochozech. V kanceláři dealer uteče, seběhněte po schodech, nasedněte do auta a pronásledujte jej. Střílejte do něj, dokud nevystoupí, pak jej dorazte a seberte peníze. Odvezte Phila domů a užívejte si na svatbě.

A REVENGER'S TRAGEDY

Po svatbě můžete obrečet svoji ztrátu, ale raději naberte všechno, co máte, a běžte se pomstít. Pronásledujte Dimitrie a dávejte si pozor, kde odbočit z dálnice. Pak jen doufejte, že máte dost munice, pomalu z úkrytu zabijte všechny kolem domu, ve dveřích se zdržte na vyčištění vnitřku. Dimitri dostane Jimmyho a začne utíkat, pronásledujte jej, dveře nahoře rozstřelte a zabijte tím ochranku. Pokračujte dále, dokud padouch nebude v helikoptéře, a vy osedlejte loď. Držte se poblíž vrtulníku a z označeného místa skočte, až se Niko chytí helikoptéry. Ujměte se řízení, po přistání zabijte ochranku, pronásledujte Dimitrie a konečně jej dorazte.

VEDLEJŠÍ MISE A ÚKOLY

Niko bude stoprocentní muž

Pokud chcete Grand Theft Auto IV opravdu dohrát, nestačí vám jen odehrát příběhové mise. Navíc je třeba dokončit nejeden vedlejší úkol a sehnat konkrétní auta pro překupníky. Ale abyste to neměli tak těžké, na následujících stránkách naleznete podrobný popis všech potřebných částí. Pak zbývá jen čas na oslavu.

NÁJEMNÁ PRÁCIČKA

Abyste vůbec měli možnost plnit tyto mise, musíte nejprve dokončit „Truck Hustle." Phil vám řekne o dalších možnostech, zejména pak před jistou telefonní budkou v Alderney. Zapamatujte si dobře okolí, naleznete tam často vhodné zbraně a brnění.

Water Hazard – Do seznamu se vám přidá chlápek označený jako Fixer. Pošle vás za červenou značkou, kde najdete loď. Jeden z jejích pasažérů je označený šipkou, to je váš cíl. Jakmile ochutná olovo, půjde po vás jeho společník, kterého také nakrmte a máte hotovo.

Derelict Target – Máte sice sejmout jen tři týpky, ale každý z nich má slušnou ochranku. Z východu se dostaňte mezi cílové domy a mezi nimi a dodávkou sejměte prvního z nich. Pak už jen pokračujte budovami až na střechu a po cestě dostaňte vše, co se hýbe.

Bailing out for Good – Váš cíl vyjde z policejní stanice a je už jen na vás, zda jej zabijete přímo tam, nebo půjde k Pánu i s autem, do kterého nasedne.

R.U.B. Down – Sejmout trojici motorkářů je jako ukrást dítěti lízátko. Musíte být rychlí, nebo se za nimi budete honit přes půlku města.

Industrial Action – Další trojice mrtvol, které o svém stavu ještě neví, je v průmyslovém komplexu. Ze severu nejprve úřadujte s odstřelovačkou a následně se stačí přiblížit a uvítat je palbou bez možnosti krytí.

Taken Out – Váš cíl je v ozbrojeném konvoji, stačí zabít řidiče tahače a spolujezdec začne utíkat. Jak jej pak dostanete, je na vás. Celý konvoj se začne pohybovat, až budete blízko, takže se dobře připravte.

Migration Control – Nezapomeňte si u budky vyzvednout raketomet, užijete jej. Vylezte na barák poblíž vašeho cíle a počkejte, až se vydá do helikoptéry. Jeden dobrý zásah raketometem ji pak změní v padající šrot.

Dead End – Vozidlo s cílem vám začne ujíždět do parku, ale je to jen finta, jak vás přepadnout. Držte se u kraje a nenechte se zablokovat, nepřátelé budou přicházet ze všech stran.

Hook, Line and Sinker – Očekává vás honička na lodích, připravte si samopal a vyrazte za svými cíly. Nemusíte ani moc mířit, stačí pořád střílet přibližně na cíl a odměnou vám bude nejen výbuch, ale i dokončení všech zabijáckých misí.

JACOBOVY VESELÉ BALÍČKY

Po misi „Shadow" máte možnost požádat o práci i Jacoba. Zavolejte mu, pak přijeďte za ním do kavárny a vyzvedněte si auto s nákladem, abyste dostali jeden z desíti cílů. Další misi nemůžete dělat hned po dokončení předchozí, vraťte se nejprve domů.

Cerveza Heights Carstack – Důkladně se vyzbrojte, nežene vás čas, ale obchodníci na vás chystají past. Jeden je před vámi, druhý napravo, třetí na střeše a poslední dva přijedou z parku. Sejměte je všechny.

Meadow Hills – Další přepadení, před předáním si odložte auto k jižní stěně budovy, oddělí vás od dvou útočníků, zbylé tři postřílejte a pak se postarejte o dva sirotky.

Meadow Park – Opět se na vás gangsteři nachystají, nejprve se soustřeďte na dvojici vlevo, máte tam brokovnici, pak už jen dorazte zbytek vpravo.

Willis – Tady se vás zase pokusí zatknout policie, připravte si auto blízko a ujeďte se dvěma hvězdičkami.

Meadow Park Festival Towers – Protidrogové si nedá pokoj, mějte zase auto poblíž a ujíždějte na jih, ať se vyhnete problémům.

East Island City Tunnel – Tady bojujete jen s časem, kterého je docela málo. Vyjeďte vlevo, pak se dejte opět doleva a následujte GPS. Do tunelu se dá jen bez auta, doběhněte na šipku a při té příležitosti sejměte i holuba.

Schottler – Tady je to těsné, ale dá se to na čas stihnout. Vystupujte ke konci rychle a proběhněte do tunelu. Až doručíte balíček, najděte ještě nahoře jednoho holuba.

Beechwood City – Vyjeďte co nejrychleji na severozápad, dojeďte až k opravně a pěšky dovnitř. Zapamatujte si to tady, zdraví je vždy poblíž a to se hodí.

Outlook Park – V tunelu vás přepadnou, buďte na to připraveni a protivníky berte proti směru hodinových ručiček, abyste se vyhnuli brokovnici.

Steinway – Vyrazte co nejrychleji na sever, až se dostanete do slepé uličky, projeďte doprava a vystupte, v dalším průjezdu je váš cíl.

BRUCIE A JEHO DOVOZ

Po dokončení mise „Logging on" vám začnou chodit maily od Brucieho. Shání nějaké exotické káry a postupně vás o všechny požádá, i když v různém pořadí. Stačí souhlasit s mailem a dovézt vozidlo pokud možno bez škrábanců. Pokud už jste jej skoro zničili, přesprejujte jej, ať dostanete víc peněz.

Intruder – Jezdí si po Outlooku, stačí před něj najet a rychle si jej vzít.

PMP600 – Najdete na Chase Pointu.

PCJ600 – Jakmile se přiblížíte k cíli, vyjede z ale je vaše nová motorka. Musíte jen sestřelit jezdce a případně ji přesprejovat.

Sabre GT – Okolo mazlíka se potulují tři týpci, rychle je sejměte, vyhněte se policii a Brucie vám slušně zaplatí.

Cavalcade – Řidička poslušně zastaví, když jí zablokujete cestu, pak už ji jen vytáhněte a odevzdejte auto.

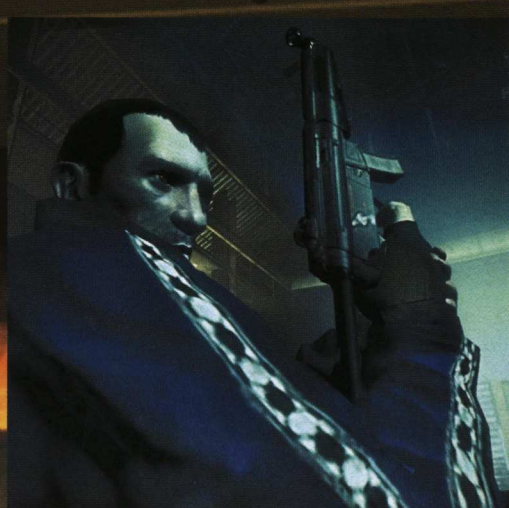
NRG900 – Uprostřed parku očumují tuto motorku tři chlapi, kteří od vás dostanou jako dárek trochu olova a už musíte jen setřást policii.

Banshee – Auto se venčí po Meadow Parku, stačí jej zablokovat, zabránit marnému pokusu o únik a vesele vyndat řidiče.

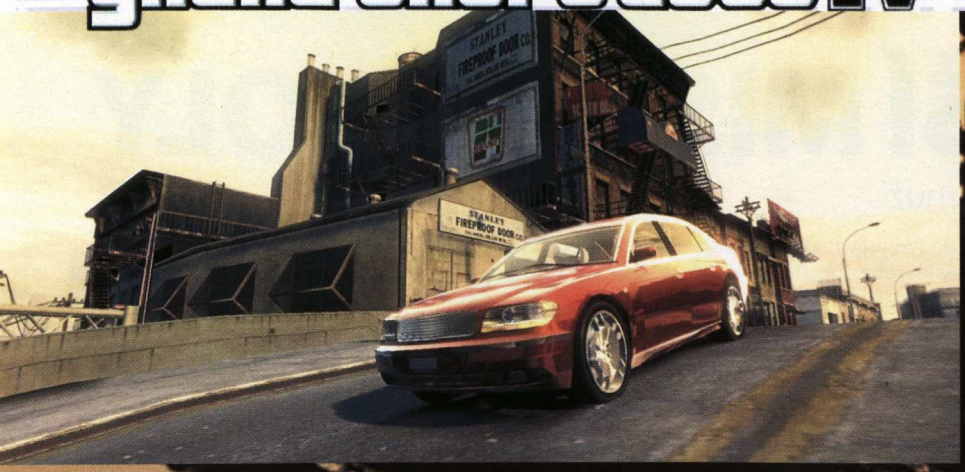
Feltzer – Kára si sice stojí před stanicí, ale jakmile si ji půjčíte, získáte rázem pozornost mužů zákona. Dejte si pozor na střelbu a neměl by být problém.

Patriot – Páníček sice obchoduje poblíž, ale pokud si auto jen vezmete, nestihne ani zareagovat.

Sanchez – Jednoduše jej najděte před nádražím a odvezte, komplikace by neměly nastat.



grand theft auto IV



STEVIE A JEHO AUTA

Když budete mít hotovo jak „No. 1," tak i „Smackdown", pošle vám Stevie zprávu. Jediný problém je, že nenajdete cíl na mapě, ale bude vám muset stačit popis a obrázek. Seberte vozidlo a dovezte jej kousek od domu v Bohanu, kde je S&M Auto Sales. Odpočiňte si a za chvíli dorazí další zpráva. Auta jsou vybrána náhodně z tohoto seznamu, najděte si na mapě místo a nechte se tam dovézt taxíkem.

Banshee – Algonquin, Middle Park West, oranžová kráska stojí hned naproti galerii.

Bobcat – Dukes, Francis International Airport, stojí úplně na vrchu parkovacího domu.

Bucaneer – Bohan, Industrial, v jihovýchodním Bohanu je dvouproudá dálnice a na silnici přímo pod ní narazíte i na toto auto.

Cavalcade – Alderney, Leftwood, kousek severně od nemocnice stoji u domku za zídkou.

Cognoscenti – Alderney City, vydejte se západně od severního sprejerství, pak na jih a po chvíli najdete auto v uličce na východ.

Comet – Algonquin, Westminster, stojí přímo před Burger Shot.

Contender – Dukes, Boabo, pamatujete si misi „Bleed Out"? Pokud ano, tak auto najdete snadno.

Coquette – Algonquin, Suffolk, stojí přímo před kostelem, kus od dvou mrakodrapů.

DF8-90 – Broker, Hove Beach, jihovýchodně od domu v Brokeru je nádraží a v garáži toto auto zavazí.

Diletantte – Dukes, Willis, kousek na západ od nápisu „Big Willis Mall".

Dukes –Algonquin, East Holland, kousek od oblečení Modo.

Faggio – Algonquin, Chinatown, jihovýchodně od obchodu se zbraněmi.

Freeway – Dukes, Willis, přímo u jihovýchodní myčky na auta stojí tato motorka.

Huntley Sport – Bohan, Northern Gardens, u policejní stanice na konci dálnice.

Infernus – Dukes, Downtown, stojí poblíž prodejny „Pizza Salad".

Intruder – Broker, Rotterdam Hill, auto čeká na párek v rohlíku západně od obchodu se zbraněmi.

Manana – Dukes, Cerveza Heights, stojí kousek od domů, východně od Cludkin Bell.

Moonbeam – Charge Island, auto čeká na severozápadě ostrova uprostřed parkoviště.

NRG 900 – Algonquin, Lancaster, motorku najdete opuštěnou mezi baráky východně od středního parku.

PMP 600 – Algonquin, The Exchange, čeká na vás jen kousek severně od banky.

Patriot – Algonquin, The Exchange, žluťásek nejde přehlídnout, je jižně od jižního obchodu Perseus.

Rancher – Alderney v Port Tudor, maskuje se v ukousnutém rohu baráku východně od obchodu se zbraněmi.

Rebela – Algonquin, The Triangle, přímo naproti Daily Globe je krabí restaurace s touto kráskou.

Sabre GT – Dukes, stojí u baráčku před dvěma garážemi kousek od dvou velkých okruhů.

Sentinel – Alderney, Normandy, vesele stojí pod cedulí Tudor Port.

Sultan – Alderney, Berchem, západně od kavárny tw@t cafe najdete sporťák na křižovatce.

Super GT – Algonquin, The Exchange, čeká na zavíračku v bance, aby mohl rychle ujet.

Turismo – Alderney, Westdyke, na mapě najděte barák s velkým T, přesně tam je toto auto.

Voodoo – Dukes, East Island City, sjeďte z East Borough Bridge a pokračujte pořád, dokud na něj nenarazite před policejní stanicí.

Washington – Dukes, Steinway, na mapě Dukes vidíte velký park v severozápadním rohu, na jeho západní straně pak stojí Washington, ne město, ale auto.

ZÁVODNÍ MÁNIE

Když budete mít za sebou misi „No. 1", můžete zavolat Bruciemu a chtít závodit. V každé ze tří městských částí jsou tři závody, na které vás navede. Záleží přitom na vás, jaké auto si vyberete, zkuste spíše ovladatelnější, než abyste sázeli na rychlost. A vhodným tipem je i použít sedany, protože pak protivníci vytáhnou své „lodě" (jak se tak dá žertovně přezdívat sedanům) a v každé zatáčce vyjedou ven. Konečně už nemusíte přesně trefovat checkpointy, stačí jet rozumně blízko a klidně si zatáčku přiříznout.

Dukes Boulevard – Závod na tři kola, kde se většinou budete prohánět šílenými rychlostmi. Jen si dávejte pozor v druhé zatáčce, nebo skončíte na střeše.

South Broker – Tři okruhy plné prudkých zatáček a úzkých uliček. Využijte každé příležitosti dostat protivníka do zdi, vyplatí se vám to.

Airport Run – Opět tři kola, tentokrát okolo letiště. Dávejte si pozor zejména na severu, kde je jednoduché obrátit auto, a už od začátku si budujte náskok.

Road to Bohan – V severovýchodním Algonquinu si dáte tři rychlá kolečka, pozor si jen dávejte na mostě Northwood heights, abyste nepřejeli odbočku vpravo. A vyhněte se zábradlí ve vysokých rychlostech, náraz by vás rovnou zabil.

Star Junction – Konečně delší závod, na pět kol, ale už po startu budete mít vždy problémy s prudkou dvojitou zatáčkou. Dávejte si pozor na ostatní vozy v provozu a policii, nebo vám rychle přibude problémů.

South Algonquin – Jenom tři kola, dvě rovinky a dva vracáky v každém z nich. Žhavte to naplno a brzděte pořádně.

South Alderney – Dávejte si pozor na dvojité zatáčky v každém ze tří kol, jinak stačí pořádně sešlápnout pedál a doufat, že ostatní na něm nemají cihlu.

Alderney (Elevated) – Rychlá cesta na jih, do záhuby, pak pár zatáček na sever a po třech kolech nemáte co dělat. Jen na jižním cípu to nepřehánějte, jinak skončíte ve vodě, po cestě zpátky řežte, co to dá.

North Alderney – A pět kol po severní části uzavírá závodní sérii. Hned po startu můžete narazit na jednu zkratku přímo přes trávu, druhou najdete v úzkém místě po cestě. Získáte tak drahocenný čas, ale chce to trochu cviku.

POLICEJNÍ BRUTALITA

Jakmile dokončíte misi „Crime and Punishment", můžete při získání policejního auta nahlédnout do policejní databáze, kde si necháte vypsat současné zločiny. Náhodně se vám vyberou tři z dvacíti, které je potřeba dohromady splnit. Jakmile si vyberete, objeví se vám cíl na mapě a začne běžet čas na přiblížení se. Není potřeba splnit cíl v daném čase, jen se přiblížit. Cíle patří do tří skupin:

Criminal on Foot – osamocený zločinec, kterého je potřeba se zbavit. Nejdřív jej lehce rozmasírujte nárazníkem a vše půjde lépe.

Gang Activity – tady už nastává problém, protože musíte vlítnout do vosího hnízda a sesypou se na vás gangsteři ze všech stran. Do hloučků pošlete pár granátů na uvítanou, ale dávejte si pozor, abyste nějaký nedostali zpátky. Jakmile všechny zabijete, je mise úspěšná.

Stolen Car – asi největší pruda, po městě ujíždí ukradené auto i s posádkou, pokud jej zničíte, nebo zabijete všechny zloděje, vyhráli jste. Problém je, že se nedají tak lehce, buď tedy sejměte řidiče, nebo je raději jen pronásledujte se střelbou, dokud nevybuchnou.

NEHODA NENÍ NÁHODA

Asi nejtěžší ze všech úkolů pro dokončení hry je najít dvanáctku náhodných chodců a splnit jejich mise. Pokud jste ve správný čas na správném místě, objeví se vám na radaru, ale na velké mapě je nenajdete. Jediný problém je, že se libovolně procházejí a je obtížné je najít jinak, než náhodou. A aby toho nebylo málo, někteří z nich se objevují až od určitého pokroku v příběhu. Zbývá jen popřát dobrý lov.

NAJDI A ZABIJ

Podobně jako v předchozí části musíte nejprve dokončit „Crime and Punishment", získat policejní auto a nahlédnout do databáze. Narazíte na položku Most Wanted podle ostrova, na němž se nacházíte. Vyberete si jednoho z desíti a objeví se vám na mapě. Pak jej stačí jen zabít, i když to většinou nebývá lehké. Naberte si dostatek zbraní, munice a brnění, přidáme vám pár rad ke každému.

Maxwell Caughlin – pokusí se ujet, střílejte po řidiči, pneumatikách, nebo prostě odstřelte celé auto.

Scott Guzowski – je s gangem v parku, na východě je výhodná zídka, za kterou se můžete schovat a všechny je postřílet.

Antoinio Rivette – musíte si poradit s plnou železniční stanicí.

Rodrigo Stavnes – neposlouchejte navigaci, ale přijeďte ze západu a přejeďte je všechny najednou.

Fernando Tisdel – zase pokus o únik v autě, řešení už znáte, Kaboom!

Tyler Pickrel – pokusí se utéct, ani nevystupujte z auta a přejeďte jej.

Preston Pecinovsky – je s kumpány ve dvou autech, ale raketa to jistí.

Alonso Goralski – jeho parťák zůstane na místě, zničte tedy auto s uprchlíkem a pak se vraťte a dávejte pozor na brokovnici.

Bert Reker – přijeďte z jihovýchodu a sniperkou lehce upravte šance na přežití. Zbytky pak dorazte.

Freddy Paparo – sedí s kamarády v autě, zničte jej, než se pokusí utéct.

Shon Kikuchi – pokusí se utéct v Banchee, nejdřív pomalu, pak zrychluje, což nemusí stihnout.

Jimmy Kand – nepřátel se nelekejte, na množství nehleďte, jakmile sejmete Jimmyho, ostatní zmizí.

Simon Nashly – hlídejte si mapu, nebojte se policistů, jakmile sejmete gang, už vás nechají.

Tommy Francovic – zkusí ujet na motorce, což bude jeho smrt.

Barry Lamora – sejměte mu poskoky a pak jej dorazte na útěku.

Lino Friddell – zablokujte SUV, co stojí poblíž, a pak je zkuste z východu přejet.

Juan Haimo – trojice motorkářů se pokusí uniknout, střílejte a případně je dorazte autem.

Darren Covey – jakmile uvidíte jednotlivé cíle, vystupte a nechte úřadovat odstřelovačku.

Leo Brodell – v baráku to docela jde, ale dávejte si pozor na střeše, kde je jeden hned za dveřmi a druhý se krčí vzadu.

Christov Mahonvic – odstřelovač útočí z jihu, pak stačí dočistit zbytek.

Marty Boldenow – opatrně, má gang slušně vybavený, zkuste granáty.

Noel Katsuda – granát přes zídku na jihu, nebo západě, hodně pomůže, pak stačí dodělat zbytek.

Rodney McEniry – schovávají se v uličce, zkuste je přepadnout z jihu.

Glenn Lushbaugh – zkusí utéct autem, které mu samozřejmě zničíte.

Phil Bacerra – v obou nákladačích je dvojice ostrých hochů, na které stačí raketomet.

Sergi Szerbin – pokud přijdete s odstřelovačkou z jihu, ani si po vás nevystřelí.

Danny Hatmaker – dejte si pozor, aby někdo nebyl nad vámi, jinak je zničte z dálky, nebudou vás pronásledovat.

Mervin Eskuchen – sestřelte je před rozjezdem, ostatní pak zůstanou na místě. Pokud už ujedou, jezdí jen dokola, takže je najdete.

Frederick Harrison – hlídejte si záda a střílejte z dálky.

Keenan Burdett – využijte automat u vchodu na doplňování zdraví, bude se vám hodit.

grand theft auto IV

NEPRŮSTŘELNÁ VESTA
SKRYTÉ ZBRANĚ
LÉKÁRNIČKA
AKROBATICKÝ SKOK
NORTHERN EXPRESSWAY
DUKES BAY BRIDGE
EAST BOROUGH BRIDGE
CHARGE ISLAND
HUMBOLDT RIVER
DUKES BOULEVARD
ALGONQUIN - DUKES EXPRESSWAY
BROKER - DUKES EXPRESSWAY
COLONY ISLAND
LEAPER'S BRIDGE
BROKER BRIDGE
OUTLOOK PARK
STATION SQUARE
FRANCIS INTERNATIONAL AIRPORT
Liberty State Pavilion Towers
Soldiers Plaza
Broker Navy Yard
Homebrew Cafe
69th St Diner
Funland
Memory Lanes
Heli-Tours

ACHIEVEMENTY

Achievementy nabízí GTA IV pouze ve verzi na Xbox 360. Jedná se ve zkratce o úspěchy ve hrách odměněné body, které se zaznamenávají na vaší herní kartě. V GTA IV můžete nasbírat maximálně 1000 bodů rozdělených do 50 achievementů. Jejich kompletní seznam uvedený níže se vám určitě bude hodit.

5 BODŮ

"Warm Coffee"
Sbalte přítelkyni a vyspěte se s ní.

"Off the Boat"
Splňte první misi.

"Lowest Point"
Splňte misi "Roman's Sorrow".

"Sightseer"
Proleťte vrtulníkem všechny značené létací zóny.

"It'll Cost Ya"
Projeďte se taxi službou a prohlížejte krásy města. Jízdu neurychlujte!

"Fed The Fish"
Úspěšně dokončete misi "Uncle Vlad".

"No More Strangers"
Potkejte se se všemi náhodnými kolemjdoucími.

"Cut Your Teeth"
Zvyšte své hodnocení v multiplayeru.

10 BODŮ

"Take it for the Team"
Buďte v týmu (multiplayer), který vyhrál všechny bodované turnaje.

"Top of the Food Chain"
Zabijte pistolí 20 hráčů v multiplayerovém módu "Deathmatch".

"Let Sleeping Rockstars Lie"
Zabijte vývojáře z Rockstar v bodovaném multiplayerovém turnaji.

"Join the Midnight Club"
Vyhrajte multiplayerový bodovaný turnaj v režimu "Race", aniž byste zničili vaše auto.

"That's How We Roll!"
Vylepšete speciální schopnosti pro let s vrtulníkem.

"Gracefully Taken"
Splňte misi "I'll Take Her".

"Dial B For Bomb"
Získejte schopnost odpalovat bomby pomocí telefonu.

"That Special Someone"
Úspěšně dokončete misi "That Special Someone".

"Teamplayer"
Zabijte 5 hráčů, kteří nejsou ve vašem týmu, v jakémkoliv bodovaném multiplayerovém módu.

"Impossible Trinity"
Dokončete úspěšně misi "Museum Piece".

"Gobble Gobble"
Zahrajte v bowlingu třikrát strike (10 spadlých kuželek) za sebou.

"Driving Mr. Bellic"
Získejte schopnost řídit taxi.

"Courier Service"
Dokončete všechny přepravní mise, doručte všech 10 balíčků na předem stanovené místo.

"Pool Shark"
Porazte soupeře v kulečníku.

"Retail Therapy"
Získejte zvláštní schopnost "kupování zbraní od přátel".

"One Hundred and Eighty"
V šipkách dosáhněte 180 bodů ze 3 hodů.

"Over Fulfilled"
Odvezte všech 10 neobvyklých objednávek.

15 BODŮ

"Manhunt"
Splňte vedlejší mise získané přes policejní počítač.

"Finish Him"
Vyprovokujte 10 rvaček do 4 minut.

"Fly the Co-op"
Co nejrychleji postupně splňte následující bodované verze: "Deal Breaker", "Hangman's NOOSE" a "Bomb da Base II".

"King of QUB3D"
Překonejte rekord v QUB3D.

20 BODŮ

"Cleaned the Mean Streets"
Chyťte 20 zločinců zadaných prostřednictvím policejního počítače.

"Wanted"
Dosáhněte nejvyšší pozice v žebříčku v multiplayeru.

"Top the Midnight Club"
Dojeďte první v 20 různých bodovaných multiplayerových režimech v módu "Race".

"Liberty City (5)"
Na konci hry musíte mít 5 přátel minimálně na úrovni 90 % respektu.

"You Got the Message"
Přepravte všech 30 aut zadaných přes sms.

"Full Exploration"
Získejte přístup na všechny tři ostrovy.

"Chain Reaction"
Vyhoďte do vzduchu 10 aut během 10ti sekund.

"Assassin's Greed"
Splňte všech 9 zabijáckých misí.

25 BODŮ

"Genetically Superior"
Vyhrajte 20 singleplayerových pouličních závodů.

30 BODŮ

"Auf Wiedersehen Petrovic"
Vyhrajte všechny multiplayerové módy, "Races", "Cops n' Crooks" na obou stranách.

"Liberty City Minute"
Dokončete příběhovou lini za méně než 30 hodin.

"Dare Devil"
Splňte 100 % z unikátních kaskadérských skoků.

"Wheelie Rider"
Jeďte na motorce nepřetržitě po jednom kole přinejmenším 500 stop.

40 BODŮ

"Under the Radar"
Podleťte všechny hlavní mosty ve vrtulníku.

"One Man Army"
Přežijte 5 minut při 6. stupni hledanosti.

50 BODŮ

"Endangered Species"
Postřílejte všechny holuby ve hře.

"Walk Free"
Postarejte se o to, abyste se zbavili 4 hvězd hledanosti.

55 BODŮ

"Half Million"
Vydělejte si 500 000 $.

60 BODŮ

"You Won!"
Dokončete poslední misi.

100 BODŮ

"Key to the City"
Dosáhněte 100 % hry.

Předplaťte si Mobility

Každý měsíc
- Služby operátorů
- Testy všech nově prodávaných mobilů
- Zajímavé články
- Příslušenství, software

Samotný časopis
12× ročně Mobility
Cena na stánku 468 Kč
Běžná cena předplatného 399 Kč

pro vás pouze **299 Kč**

Mobility s Katalogem mobilů
12× ročně Mobility
2× ročně aktuální Katalog mobilů
Cena na stánku 666 Kč
Běžná cena předplatného 499 Kč

pro vás pouze **399 Kč**

4 důvody pro předplatné

1. ušetříte
Oproti nákupu na stánku ušetříte 169 Kč v případě standardního předplatného a 267 Kč v případě předplatného s Katalogem mobilů.

2. nemusíte čekat
Mobility vám doručíme pohodlně až do schránky s minimálně denním předstihem, než se objeví na stánku.

3. dostanete víc
Automaticky se stanete členy Klubu čtenářů. Získáte přístup k PDF archívu starších čísel, získáte nejrůznější slevy, na **www.mobilmania.cz** najdete články určené výhradně předplatitelům apod.

4. budete in
Budete čtenářem nejprodávanějšího časopisu o mobilních telefonech a jejich příslušenství.

Novinka

objednejte si elektronické předplatné a získejte Mobility dříve za ještě výhodnější cenu. Více informací najdete na klub.cpress.cz.

Samotný časopis
12× ročně Mobility

119 Kč

Mobility s Katalogem mobilů
12× ročně Mobility
2× ročně aktuální Katalog mobilů

169 Kč

Jak objednat předplatné

E-mailem: pošlete e-mail se zvoleným typem předplatného, kontaktními údaji na adresu predplatne@cpress.cz

Telefonicky: zavolejte na naši předplatitelskou linku 800 11 55 88 (v pracovní dny od 8.00 do 16.30 hod.)

Nabídka platí pouze pro ČR.

Máme rádi hry.
Všechny!

Doupě.cz je internetový magazín pro každého – pečlivě a podrobně se věnujeme každé herní platformě.

Doupě.cz nabízí aktuální zpravodajství, preview a recenze všech aktuálních herních pecek. A nejen to! Nechybí témata, exkluzivní rozhovory, detailní reportáže a další.

Doupě.cz nabízí i jedinečné diskuzní fórum o všem, co se hráčům honí hlavou – **forum.doupe.cz**

DOUPĚ.CZ

CPRESS

www.cpress.cz